A Autêntica Revista do CD-ROM APRESENTA

R$ 4,90 500$00 Ano 1 – Nº 12

# PlayStation®

Dicas & Truques para

## ESPECIAL FÉRIAS

# 2000 DICAS & TRUQUES

Muito mais páginas. Recorde de Dicas

Do cinema para o PlayStation

# MATRIX

Em primeira mão, tudo sobre o jogo que será o grande sucesso do próximo ano

## 3 DETONADOS

### Tomb Raider IV

Parte 1 - As primeiras 22 fases e os códigos secretos para acessar todas as 47

### 007 - Tomorrow Never Dies

Do começo até a salvação do Planeta

### Gran Turismo 2

As manhas das curvas e os segredos para conquistar a super licença

PROMOÇÃO ESPECIAL DE FÉRIAS!

## 16 PRÊMIOS

ISSN 1516-6260

EDITORA EUROPA

WWW.EUROPANET.COM.BR

Dicas & Truques para PlayStation

# Promoção de

## 1 Promoção Frase

Escreva uma frase com até 9 palavras, dizendo como um super herói pediria férias, se tivesse chefe.

## Prêmios

### 1º e 2º lugares

1 luva de controle, para cada um

### 3º e 4º lugares

1 pistola Virtual Light, para cada um

### 5º e 6º lugares

2 controles analógicos, para cada um

## Regulamento

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa, no endereço:
Revista Dicas & Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo - SP - CEP: 05510-021.

2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 05 de fevereiro de 2000 (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).

3 - Os cupons da Promoção 1 devem conter, além dos dados pessoais do participante, uma frase dizendo como um super herói pediria férias, se tivesse chefe.

4 - Cada cupom deve conter apenas uma frase. É permitido tirar fotocópias do cupom.

5 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.

6 - As frases e os desenhos dos participantes que chegarem à redação dentro do prazo serão analisadas por uma comissão formada por membros da Editora Europa, e julgados tendo por critério a criatividade. A decisão terá caráter irrevogável e irrecorrível. Não devolveremos os desenhos.

7 - No caso de frases iguais, será declarada vencedora a que tiver sido enviada primeiro à redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation, valendo como comprovação a data do carimbo do Correio.

8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e

# Férias

## 2 Promoção Desenho

Faça um desenho mostrando como seriam as férias do seu personagem preferido. São duas categorias: até 12 anos e a partir de 13 anos. Use sua criatividade e participe.

**1º lugar** (de cada categoria)

1 volante Twin Turbo

**2º lugar** (de cada categoria)

1 pistola Virtual Light

**3º lugar** (de cada categoria)

1 Multi Tap com 2 controles analógicos

imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou imagem à Editora Europa, sem qualquer ônus adicional.

9 - O envio do cupom para a Editora Europa implica automaticamente na concordância com os termos deste regulamento.

10 - O resultado desta promoção será publicado na Revista Dicas e Truques para PlayStation número 14, que estará nas bancas no dia 5 de março de 2000.

**NÃO ACEITAMOS CUPONS VIA FAX**

Mande junto do cupom uma cópia (xerox) de um documento de identidade que comprove sua data de nascimento.

**Promoção 2 Dicas & Truques para PlayStation**

Preencha e envie este cupom com um desenho mostrando como seriam as férias do seu personagem preferido, até 05 de fevereiro

Nome: Idade:

Endereço:

Cidade: Estado:

CEP: Fone: ( ) Fax: ( )

e-mail:

Jogo preferido:

**Promoção 1 Dicas & Truques para PlayStation**

Preencha e envie este cupom até 05 de fevereiro de 2000

Nome: Idade:

Endereço:

Cidade: Estado:

CEP: Fone: ( )

e-mail: Jogo preferido:

Escreva uma frase com até 9 palavras, dizendo como um super herói pediria férias, se tivesse chefe.

# À galera

Tem uns e outros aqui na redação que, só de ouvir falar em ano 2000, já ficam arrepiados. Não é nenhum sentimento especial pelo novo ano, não. É que o Aydano, nosso mentor e idealizador de capas, cismou que queria usar este número na capa. Mas onde? Adivinhou: 2000 Dicas & Truques.

O pessoal teve de se matar, literalmente. Dias e noites gastando os dedos nos controles, pesquisando, mas a contagem final foi muito emocionante. Cada um que descobria uma nova dica gritava o número: 1997, 1998, 1999 e, finalmente, a dica de número 2000. Além de um belo número na capa e uma homenagem ao novo ano, acredito que também conseguimos quebrar o recorde de dicas em uma única revista. São tantas, que tivemos até de aumentar o número de páginas.

Mas os meninos aqui não têm medo de serem felizes. E já que era para exagerar, colocamos logo três detonados para garantir suas férias. Só fiquei em dúvida quanto ao Tomb Raider IV, que o Luiz pediu para dividir em duas partes. Segundo ele, publicar tudo de uma vez significaria pouco tempo para você usar todas as dicas, além de ocupar páginas demais na revista. Topei. Mas no fundo, no fundo, fiquei achando que o que ele queria mesmo era continuar se divertindo com a Lara por mais um mês. O Welby, como bom mineiro, ficou só acompanhando e disfarçando o ciúmes devido a sua paixão pela heroína virtual.

Se você estiver pensando que nossa redação é uma grande festa, não estará de todo enganado. Se alguém simplesmente espirra, logo ouve um coro "víiiiiiiiiruss"... Os mais engraçadinhos colocam até máscaras cirúrgicas.

Acredito que este espírito de equipe e, principalmente o bom humor é um fator fundamental para que a Revista Dicas & Truques para PlayStation seja para você cada vez mais útil e divertida.

**Roberto Araújo – Diretor de redação**
**araujo@europanet.com.br**


6 CARTAS

8 NEWSSTATION

14 PREVIEW
THE MATRIX

16 PREVIEW

22 TOMB RAIDER IV
THE LAST REVELATION

26 GRAN TURISMO 2

30 007 – TOMORROW
NEVER DIES

36 MEDAL OF HONOR

A AUTÊNTICA REVISTA DO CD-ROM apresenta PlayStation

**Diretores**
Aydano Roriz
Abílio P. Cunha

Janeiro'2000

**Editor e Diretor Responsável**
Aydano Roriz
**Redação**
**Diretor de Redação**
Roberto Araújo
**Editor Assistente:** Luiz Siqueira
**Redator:** Julio Wecchi
**Revisão de texto:** Christiane Fenyö
**Jornalista Responsável**
Roberto Araújo - MTb.10.766
**Editor de Arte:** Welby Dantas
**Imagem da capa:** Warner Home Video
**Colaboraram nesta edição**
Alexandre Arima, Adriano Severo e Valerio Romahn

**Internet**
Luiz Siqueira (Web Editor)
Alexandre Arima (Webmaster)
Wilson Roberto Jr (Webdesigner)

**Diretor Operacional**
Abílio Cunha

**Assinaturas**
Flávia Pinheiro

**Publicidade São Paulo**
**Ligue (0xx11) 816 6767 + ramal desejado**

**Diretor Nacional**
Clóvis Borges (r 186)
publicidade@europanet.com.br

**Executivos de Contas**
Andréa Branco (r 246),
Angela Taddeo (r 210),
Maurício Dias (r 244),
RodrigoCunha (r 240)
Rosangela Fernandes (r 212)

**Publicidade Outras Praças**
**Brasília** (0xx61) 242-9590 - New Business
**Minas Gerais** (0xx31) 291-6751
Celia Maria de Oliveira
**Nordeste** (0xx71) 929 - 6624 - Ângela Freitas
**Paraná** (0xx41) 224-6313 - Helenara Andrade
**Rio de Janeiro** (0xx21) 286-0347
Leopoldo Amorim
**Rio G. do Sul** (0xx51) 233-1587 - Rose Isoppo
**Santa Catarina** (0xx48) 247-7804 - Atanil de Medeiros Wagner

**Publicidade EUA e Canadá: Global Media**
Fone 001 (650) 306-0880
Fax: 001 (650) 306-0890

**Circulação e Promoção**
Elaine Prisco, Ézio S. Vicente, Jaqueline Monjarás, Joelma R. Dantas, Jonilson Barbosa e Leonardo Nelli Dias (criação)

**Desenvolvimento de Pessoal**
Tânia Marilia Ribeiro

# dice

VIRUS: IT IS AWARE 38

TOMBA 2 40

THE SMURFS 42

TENCHU 2 44

NBA BASKETBALL 2000 46

TESTE – LINK CABLE 48

ACESSÓRIOS 50

DICAS 51



**Atendimento ao Assinante**
Telefone São Paulo: (0xx11) 816-6767
Telefone outros estados: 0800-557667
Cecilia Tomazelli (Supervisora)
Fabiana Lopes (Coordenadora), Alessandro Donadio; Carla Dantas; Elisangela Xavier Ferreira
Elisangela Tokashiki; Ivania Marques;
Maria Helena R. da Silva;
Renata Kurosaki; Ronie de Souza

**Dicas & Truques para PlayStation * é uma publicação da Editora Europa Ltda.** (ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

**Distribuidor exclusivo para o Brasil:**

DINAP S/A - Estrada Velha de Osasco, 132
Jd. Belmonte - Osasco - SP
Fone: (0xx11) 868-3000

**Revistas da Editora Europa**
**No seu Jornaleiro**
**Na Editora Europa** - Rua M.M.D.C nº 121

São Paulo, SP CEP 05510-021
Fone 0800 55 7667, Fax (0xx11) 867-8583
**Pela Internet** www.europanet.com.br
**E-mail** atendimento@europanet.com.br
**Na Distribuidora Dinap S/A** - Caixa Postal 2505
Osasco, SP CEP 06053-990
**Fone** (0xx11) 810-4800, **Fax** (0xx11) 868-3018,
**E-mail:** dinap.na@email.abril.com.br

**Assinaturas**
**São Paulo,** Fone (0xx11) 816-6767
**Outros Estados,** Fone 0800 55 7667
**Fax** (0xx11) 867 8583

**Fotolitos:** Liner
**Impressão:** W Roth
**Somos Filiados à ANER**
**Associação Nacional dos Editores de Revistas**

**ANER**



*PlayStation é uma marca registrada da SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.



**SE FOR O CASO, RECLAME.**
**NOSSO OBJETIVO É A EXCELÊNCIA**

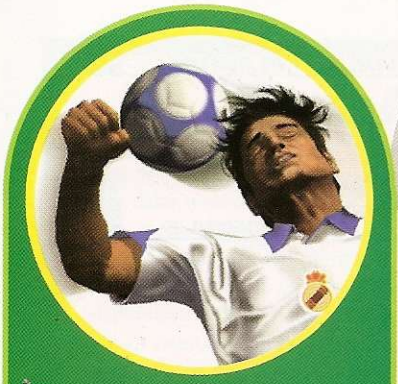
**ATENDIMENTO AO ASSINANTE**
Segunda à Sexta das 8:00 às 20:00 horas,
Sábados das 9:00 às 15:00 horas

SOLO VISA

(0XX11) 816-6767
Rua M.M.D.C., 121
05510-021 - São Paulo - SP
FAX (0XX11) 867-8583

**E-mail:** playstation@europanet.com.br

# Falaga



***Os leitores não cansam de perguntar, e nós estamos prontos para responder as dúvidas mais freqüentes. Confira***

### Decepção

Estou um pouco indignado. Comprei o FIFA 2000 e fiquei decepcionado em ver que existem apenas seis times brasileiros, enquanto as ligas de Israel e Turquia por exemplo, tiveram quase 20 equipes.

**Enedino Fahel de Mattos**
**Rio de Janeiro - RJ**

■ Parece que o pessoal da Eletronic Arts, a produtora do game, esqueceu que o Brasil é tetra campeão mundial de futebol e merece um pouco mais de atenção. A inclusão da seleção de 70 e 58 minimiza um pouco a falha dos criadores do jogo, mas concordamos que foi pura sacanagem não colocar outros times. Pelo menos você pode criar sua equipe personalizada usando o editor. Assim que possível, reclamaremos com a Electronic Arts pela falha.

### Metal Gear e Medievil

O índice da seção Arquivos PlayStation ficou dez. Gostaria de saber em qual edição foram publicadas as dicas de dois jogos: Metal Gear e Medievil, e como consegui-las?

**Agnaldo Schiavinatt - Piracicaba - SP**

■ A sétima edição da Revista Dicas & Truques para PlayStation publicou uma reportagem completa e muitas dicas do Medievil. As dicas do Metal Gear podem ser encontradas nesta mesma edição na seção Arquivos PlayStation. Para comprar qualquer edição anterior, entre em contato pelo telefone 0800 557667 ou pela Internet, acessando a loja virtual em www.europanet.com.br.

### Foto especial

Galera, essa revista é o bicho! Eu sei que vocês não são "Papai Noel", mas por favor enviem-me uma foto da Jill Valentine. Eu amo muito essa mulher.

**Adriano Marques - São Paulo - SP**

■ Valeu pelo elogios, Adriano. Jill também é nossa musa aqui na redação. Infelizmente, ainda não fizemos um poster com essa super gata de Residente Evil 3. Porém existem diversos sites da Internet com muitas imagens e informações de Jill. Entre nas páginas e divirta-se. Os endereços oficiais da Capcom Americana e Japonesa são respectivamente:

http://www.capcom.com/games/resevil_menu/
http://www.capcom.co.jp/newproducts/consumer/bio3/index.html/

### Seção Super Teste

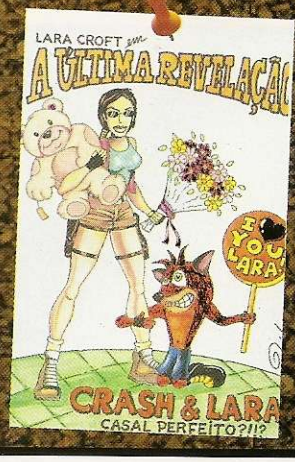
Olá. Eu sou o Sérgio, tenho 17 anos e gosto muito da seção Super Teste da revista. Na reportagem da edição 8 o equipamento foi muito ruim. Vocês

# MURAL

***Os desenhos da promoção casal perfeito foram tão bons, que decidimos colocar alguns dos trabalhos aqui no mural. O resultado está na página 12.***

DANIEL MACHIA MENEGUEL ▲
SÃO PAULO – SP

FÁBIO DA SILVA MELO ▼
GOIÂNIA – GO



FELIPE AZEVEDO ▲
RIO DE JANEIRO – RJ

# lera!!!

deveriam colocar somente acessórios realmente bons nesta seção.
**Sérgio Canton de Araújo**
**São Paulo -SP**

■ Na edição 8 testamos o acessório The Glove, que além de ser uma luva diferente, chama muito a atenção devido a seu design inovador. A nota geral foi muito baixa porque o acessório não possui boa precisão e dificulta a jogabilidade. A seção Super Teste serve para informar a importância e funcionalidade real dos acessórios para PlayStation mais recentes. Os testes são publicados mesmo quando o equipamento não se sai bem porque, desta forma, os leitores podem decidir se vale a pena ou comprar o acessório.

### Assistência Técnica

Eu queria saber onde posso arrumar o meu PlayStation? Ele não roda mais nenhum jogo, será que tem como consertar ou terei de comprar outro? Estou desesperado galera, me ajudem, por favor!
**Otávio Teixeira**
**Taubaté - SP**

■ Calma que ainda tem jeito. Em São Paulo, você pode encontrar na Tilt's Game, assistência técnica e locação especializada em PlayStation. Para entrar em contato com a Tilts, ligue para o seguinte número: (0xx11) 3341-0299.

### Xena

Sou fissurado pela série de TV Xena e estou ansioso para conferir o game. Peço que mostrem informações desse jogo porque não vi nada sobre ele desde agosto.
**Thiago Monaco**
**Porto Alegre - RS**

■ A edição 4 da Revista Dicas & Truques para PlayStation publicou com exclusividade o preview do lançamento de Xena: Warrior Princess. Você também pode conferir a matéria completa e dicas inéditas na revista 11, na qual de quebra você leva um belo pôster da Lara Croft.

### PlayStation 2

Gostaria de saber a data do lançamento oficial do PlayStation 2 nos Estados Unidos?
Fabrício Schroder
Indaial - SC

■ As vendas do PlayStation 2 ao público só começarão no dia 4 de março do ano 2000, apenas no Japão. Ainda não há previsão para lançamento nos Estados Unidos, mas isto certamente acontecerá antes do final do ano 2000. A data oficial de lançamento nos States provavelmente será divulgada durante a próxima E3, a maior feira de videogame do mundo que ocorrerá em maio, em Los Angeles nos Estados Unidos. Se a tradição de outros lançamentos for mantida, o novo console chegará ao mercado americano entre agosto e setembro. O preço estimado para os Estados Unidos está na faixa dos US$ 350.

VINICIUS DE MOURA ▼
DIVINÓPOLIS – MG

ROBERTO KENNEDY OLIVEIRA ▲
RIO DE JANEIRO – RJ

VALDINEI CARLOS SANTANA ▼
CURITIBA – PR

▲ ODIRLEY CHRISTIANO GRANDO
SÃO SEBASTIÃO – SP

## FALE COM A GENTE

**Mande seus desenhos e cartas para:**
**Revista Dicas e Truques para PlayStation**
Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo-SP
CEP: 05510-021
**e-mail:** playstation@europanet.com.br
**Visite nosso site na Internet:**
www.europanet.com.br/playstation

# NewsS

***Fique esperto e conheça antes as últimas novidades sobre o PlayStation e as notícias mais quentes do mundo dos videogames***

## VÍDEOS REALISTAS

Apesar de fazerem sucesso, os jogos de luta livre nunca foram campeões de venda. A Acclaim quer mudar essa estória. Para tornar os games de luta livre mais rentáveis e aumentar sua popularidade, a empresa decidiu produzir jogos mais realistas, aliás, ultrarealistas. O primeiro game dessa safra de ultra realistas será

ECW Hardcore Revolution, que está sendo feito com a ajuda da ECW, a liga profissional americana do esporte.

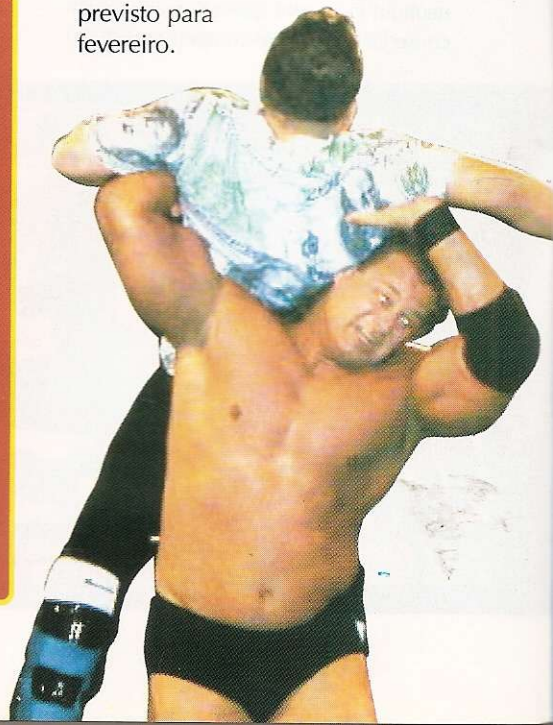
Usando sistemas avançados de captura de vídeo e movimentos, a Acclaim convidou alguns dos mais famosos lutadores da liga a servirem como modelo para o

game. O resultado foi um jogo com movimentos muito reais, baseados em vídeos. Calma, pois não é nada parecido com aquele Street Fighter The Movie. A Acclaim realmente caprichou. O lançamento do título nos Estados Unidos está previsto para fevereiro.

## TERROR TOTAL

Que tal tomar novos sustos num jogo de terror, no mesmo estilo de Resident Evil, só que ao invés de enfrentar zumbis, combater andróides? O mais novo lançamento da produtora Polygon Magic, o jogo Galerians, é exatamente assim: utiliza a mesma tecnologia de Resident Evil (tomadas de camera, movimentação, pré renderização entre outros recursos) porém coloca você num mundo futurista, no qual um jovem chamado Rion é desafiado a detonar andróides criados por computadores, que desejam exterminar a raça humana. Os andróides são chamados de Galerians (o mesmo nome do jogo).

O mais interessante é o fato de Rion ter poderes paranormais, como colocar fogo em coisas, levitar ou fazer telepatia. Usando esses poderes, e uma boa dose de armamento, Rion deve detonar seus inimigos. Além dos belos cenários, o game traz 70 minutos de vídeo, incluídos em três CDs, que prometem mais de 50 horas de aventura sem parar. O lançamento no Japão está previsto para Janeiro e nos Estados Unidos em março.



# tation

## SIMULADOR DE TRENS

Um dos mais famosos simuladores de PC vai ganhar uma versão para PlayStation. Trata-se de Railroad Tycoon II, um simulador de trens, no qual você pode construir ferrovias e depois pilotar os trens.

A versão para computador do jogo é recordista de vendas, com mais de 2 milhões de copias vendidas. O sucesso do jogo deve-se a sua alta jogabilidade e facilidade de operação.

Algumas novidades serão incluídas na versão para PlayStation, entre elas uma nova biblioteca de edificações e 8 novos cenários.

Porém a principal diferença será o modo de jogo clássico, no qual você poderá reviver a história das ferrovias nos Estados Unidos e Europa. Você vai reconstruir as principais linhas de trem, desde 1800 até os dias de hoje, passando pela Maria Fumaça e chegando ao trem bala. Quem gosta de simuladores irá adorar. O lançamento está previsto para março na Europa e Estados Unidos.

## NÚMEROS PLANETÁRIOS

Em dezembro a Sony comemorou mais uma vez o sucesso do PlayStation e anunciou novos números sobre a venda do console ao redor do mundo.

No total já foram vendidas 70 milhões de unidades do aparelho, sendo 26 milhões nos Estados Unidos, 16,5 milhões no Japão e 27,3 milhões na Europa. Recentemente, com o lançamento de uma versão do console a apenas US$ 99, as vendas deram um novo salto.

Porém, o sucesso do PlayStation não se restringe apenas ao console. A quantidade de títulos vendidos também arrebentou: atualmente são mais de 440 milhões de discos. Agora a Sony tem um novo desafio: repetir o sucesso do primeiro console com a segunda geração do aparelho, o PlayStation 2. Resta-nos esperar e conferir. Conhecimento técnico e de mercado a empresa já tem. É só demonstrar qualidade e um preço acessível para conseguir novamente o sucesso.

## OS JOGOS MAIS VENDIDOS NO MUNDO

| | | |
|---|---|---|
| 1 | FINAL FANTASY VIII<br>SQUARE | 1 |
| 2 | RESIDENT EVIL 3: NEMESIS<br>CAPCOM | 2 |
| 3 | GRAN TURISMO<br>SONY | * |
| 4 | FINAL FANTASY VII<br>SQUARE | 3 |
| 5 | TOMB RAIDER IV<br>EIDOS | * |
| 6 | TONY HAWK'S PRO SKATER<br>ACTIVISION | 6 |
| 7 | DINO CRISIS<br>CAPCOM | 5 |
| 8 | FIFA 2000<br>ELECTRONIC ARTS | * |
| 9 | LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER<br>EIDOS | 9 |
| 10 | DRIVER<br>GT INTERACTIVE | * |

▲ POSIÇÃO ATUAL | * NÃO CONSTAVA NA EDIÇÃO ANTERIOR | ▲ POSIÇÃO NA EDIÇÃO ANTERIOR

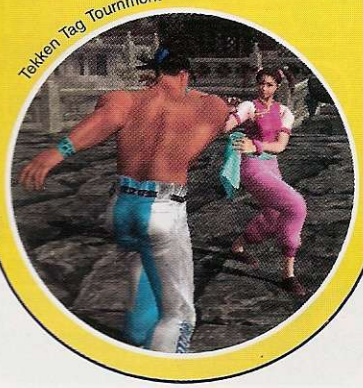
FONTE: SONY COMPUTER ENTERTAINMENT

**Concorrência medrosa**
Os fabricantes de eletrônicos japoneses estão morrendo de medo do PlayStation 2, principalmente porque ele poderá causar um verdadeiro reboliço no mercado de DVD e abaixar muito os preços. O console custará menos que os DVD Players atuais, o que deverá reduzir os preços.

**Novo Rayman**
A Ubi Soft voltou atrás e decidiu lançar o Rayman 2 para o PlayStation 2. O jogo não fez muito sucesso nos outros consoles, e para recuperar o mercado, a Ubi Soft decidiu lançar o jogo para o novo console da Sony.

**Série 2001**
A Electronic Arts já iniciou a série de lançamentos para o ano 2001. O primeiro jogo a levar 2001 no nome será Triple Play, o simulador de baseball da EA. Ele será o primeiro jogo do novo milênio.

**Porrada real**
A Namco divulgou novas imagens de Tekken Tag Tournament e mostrou que não está brincando em serviço. O jogo está com imagens de arrasar e, se mantiver a jogabilidade de outras versões, será facilmente eleito o melhor jogo de luta de todos os tempos. O lançamento do game será simultâneo ao do PlayStation 2 no Japão (4 de março de 2000).


Tekken Tag Tournment

# PLAYSTATION 2

## POTÊNCIA MÁXIMA

A Sony tornou o Gran Turismo o jogo de corrida mais famoso e venerado do mundo dos videogames. O que pouca gente sabe, é que o Ridge Racer foi o primeiro simulador de corrida do PlayStation, lançado em 1995 junto com o console.

Graças ao Ridge Racer o PlayStation tornou-se um sucesso. Por isto, apesar do Gran Turismo, a Sony respeita muito a Namco, produtora do Ridge Racer, e decidiu dar á parceira japonesa a honra de produzir o primeiro simulador de corrida do novo PlayStation 2, o Ridge Racer V.

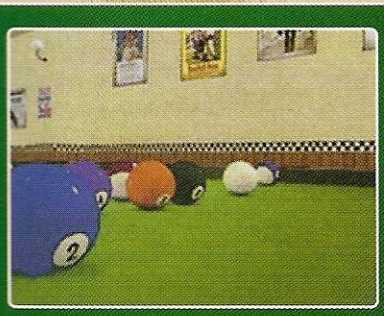
A Namco já está trabalhando no projeto há alguns meses, e nas úiltimas semanas divulgou diversas imagens do novo game. Pelo que deu para perceber, o game vai detonar. Entre gráficos de arrasar e a jogabilidade já conhecida de Ridge Racer, o que mais está chamando a atenção, é o fato da Namco ter dito que vai utilizar quase que 90% da capacidade máxima do PlayStation 2.

O jogo deverá mesmo ser muito bom, pois com uma concorrência como a de Gran Turismo 2, não será fácil conquistar o mercado. É esperar e conferir tudo em março.

## PRIMEIROS PEDIDOS

Por mais incrível que pareça, duas lojas de brinquedos nos Estados Unidos (Electronics Boutique e Babbages), já começaram a aceitar pedidos para o PlayStation 2.

A data de lançamento do novo console na terra do Tio Sam ainda não foi definida (deve acontecer em agosto ou setembro), mas as empresas não quiseram esperar e já iniciaram as vendas. As lojas estão cobrando US$ 10,00 de cada cliente que quiser garantir seu PlayStation 2 em primeira mão assim que ele for lançado na América. O preço oficial no Japão é equivalente a US$ 390,00 mas muita gente acredita que o preço para o mercado americano seja menor, algo mais próximo dos US$ 299,00 iniciais do PlayStation em 1995. A corrida atrás do novo console já foi dada, e ao que tudo indica o PlayStation 2 poderá será um sucesso de venda sem ter sido lançado oficialmente.



## JOGO PARA ADULTOS

Cansou de esportes violentos, com muita força física e suor no PlayStation? Então fique calmo e espere o PlayStation 2. A Takara Games, produtora japonesa de games, já está trabalhando num simulador exclusivo de bilhar para o novo console da Sony. A empresa prometeu produzir o simulador mais realista do esporte já feito para um videogame até hoje. Para isso, além de belos cenários, incluindo mulheres, mesas profissionais e marcadores oficiais, a Takara está usando todo o poder do PlayStation 2 para calcular com perfeição a movimentação das bolinhas após as tacadas.

O jogo foi batizado de EX Billiards, e não tem data certa para ser lançado no Japão. Mas uma coisa é certa, não será um jogo de bilhar em 3D que fará o sucesso do PlayStation 2. Ele não passa de um coadjuvante que deve trazer para o console alguns pára-quedistas que gostam muito deste esporte menos movimentado. Pelo menos, você não irá suar como nos jogos de futebol.

## APRESSADINHOS

Might and Magic é um dos RPGs de baralho mais disputados no mundo inteiro. Agora em janeiro, o jogo está ganhando sua primeira versão eletrônica para o PlayStation e fazendo muito sucesso. Porém como a 3DO não quer mais perder dinheiro e nem mercado, ao mesmo tempo que finaliza a primeira versão digital do game, já iniciou a produção da seqüência, que será lançada para o PlayStation 2. Isso mesmo, Crusaders of Might and Magic 2 existe e será lançado para o novo console da Sony.

Resta saber se o novo game será uma continuação da primeira versão, ou se será totalmente diferente, utilizando os poderosos recursos da próxima geração do PlayStation para garantir mais diversão aos gamemaníacos. Enquanto nenhum dos dois games chega ao mercado, o melhor é continuar se divertindo com as cartas de Magic na vida real e esperar o jogo.

Dino Crisis 2

**Dino Crisis 2**
A Capcom confirmou que já está trabalhando na continuação de Dino Crisis para o PlayStation 2. Será que Regina terá de voltar a ilha infestada de dinossauros ou os dinossauros irão até ela? Para completar, a Capcom também garantiu que novos jogos da série Resident Evil serão produzidos para o PlayStation a partir de abril.

**Recorde de vendas**
As vendas de Final Fantasy 8 estão quebrando todos os recordes de valores e velocidade. O jogo já vendeu mais de 25 milhões de cópias somando uma quantia superior a US$ 70 milhões. A galera da Square está rindo à toa com tanto dinheiro.

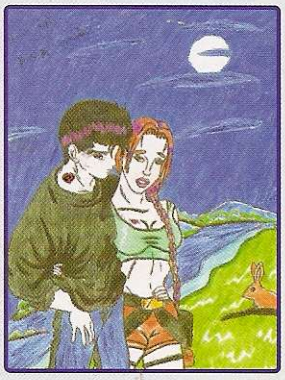
**Futebol pioneiro**
O primeiro jogo esportivo a ser lançado para o PlayStation 2 será sobre futebol. Trata-se Jikkyou World Soccer 2000 da Konami, uma versão muito superior de Winning Eleven. Vai ser show de bola!

**Batalha vencida**
A Bleem, fabricante do emulador de PlayStation para PC nos Estados Unidos, conseguiu vencer a Sony numa batalha judicial. A empresa não terá de interromper a venda de seu software que permite rodar jogos do PlayStation em CD nos computadores. A Sony não gostou nada e vai recorrer.

# PROMOÇÃO RADICAL

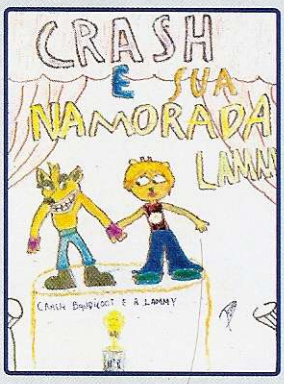
A galera de todo o Brasil participou da promoção especial da edição número 10 da Dicas & Truques para PlayStation. No total chegaram 4.659 cartas para os dois concursos. Seis leitores foram premiados com acessórios de arrasar (joystick, luva e memory cards de 32MB) por terem criado uma frase dizendo qual seria a missão de seus sonhos. Já a segunda promoção, com o desenho do casal perfeito do mundo do PlayStation, foi dividida em duas categorias: até 12 anos e acima de 13 anos. Foram quatro ganhadores em cada categoria. O júri foi presidido pelo diretor da Editora Europa, Roberto Araújo, e contou com a participação de Luiz Siqueira, Welby Dantas e Julio Wecchi. Confira o nome dos grandes vencedores do mês.

## CONHEÇA OS DESENHOS VENCEDORES – CATEGORIA ATÉ 12 ANOS

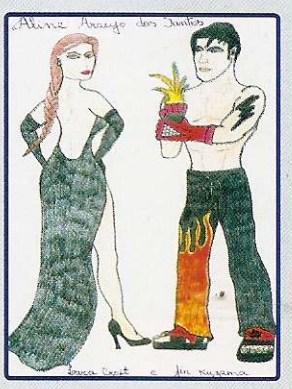


**1º** – Ariane Narine P. Silva
Curitiba/PR
**Prêmio:** 1 Volante Naki

**2º** – Rodrigo A. Pereira
Itajubá/MG
**Prêmio:** 1 Volante Mach-1

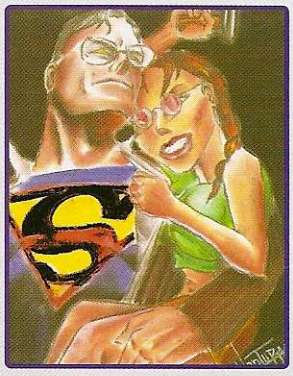



**3º** – Pedro Henrique Santos
Rio de Janeiro/RJ
**Prêmio:** 2 controles



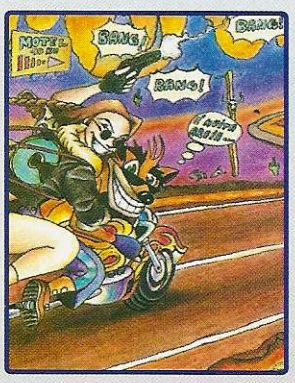
**4º** – Aline Araújo dos Santos
Jatobá/PE
**Prêmio:** 2 controles

## CATEGORIA ACIMA DE 13 ANOS

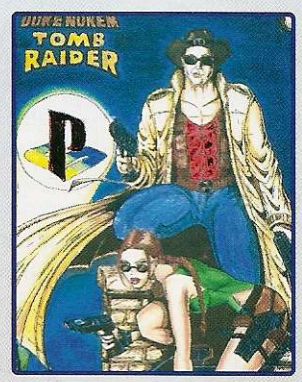


**1º** – Orlando Brunet Filho
Curitiba/PR
**Prêmio:** 1 Volante Naki

**2º** – Rafael Santos Nardotto
Ourinhos/SP
**Prêmio:** 1 Volante Mach-1




**3º** – Pedro Otávio D. Lima
Belford Roxo/RJ
**Prêmio:** 2 controles




**4º** – Antonio Clério Cordeiro
Rio de Janeiro/RJ
**Prêmio:** 2 controles

## CONHEÇA AS FRASES MAIS CRIATIVAS: QUAL SERIA A MISSÃO DOS SEUS SONHOS SE VOCÊ FOSSE UM AGENTE SECRETO

1º – Peter Yung – Mauá/SP
**Frase: Descobrir quantos dentes tem o GameShark**
Prêmio: 1 Volante Mach-1

2º – Luiz Vecchi – Carmo do Rio Claro/MG
**Frase: Não deixar o Abe comer batata doce**
Prêmio: 1 Volante Mach-1

3º – Guilherme P. D. Costa – Rio de Janeiro/RJ
**Frase: Tirar R$ 4,90 da meia de Nemesis**
Prêmio: 1 Controle Luva

4º – Fernanda Rafaela Martins – São Paulo/SP
**Frase: Descobrir qual a dieta da Lara Croft**
Prêmio: 1 Controle Luva

5º – Alexandre Carlos Formagio – Osasco/SP
**Frase: Ver Lara e Jill brigando por mim**
Prêmio: 1 Memory Card 32Mb

6º – Menovar Billal Raia – São José dos Campos/SP
**Frase: Ganhar do Aranha num concurso de fantasia**
Prêmio: 1 Memory Card 32Mb

# O QUE VEM POR AÍ

CONHEÇA OS JOGOS QUE SERÃO LANÇADOS NOS PRÓXIMOS MESES NOS ESTADOS UNIDOS

| Título/Lançamento | Tipo |
|---|---|
| **Fevereiro** | |
| Jackie Chan's Stuntmaster | Ação |
| Eagle One: Harrier Attack | Ação |
| Gekido Titus | Ação |
| BattleTanx: Global Assault | Ação |
| Armorines | Ação |
| NHL Blades of Steel 2000 | Esporte |
| Major League Soccer 2000 | Esporte |
| Striker Pro 2000 | Esporte |
| WWF Smackdown | Luta |
| ECW: Hardcore Revolution | Luta |
| Samurai Shodown Warrior Rage 2 | Luta |
| Wild Wild West | Aventura |
| The Misadventures of Tron Bonne | Aventura |
| NASCAR Rumble | Corrida |
| Rollcage Stage 2 | Corrida |
| Too Human | RPG |
| **Março** | |
| Galerians Crave | Ação |
| Prince of Persia 3D | Ação |
| Test Drive Le Mans | Corrida |
| Test Drive Cycles | Corrida |
| Countdown: Vampires | Aventura |
| Saga Frontier 2 | RPG |
| Flintstones Bedrock Bowling | Esporte |
| **Abril** | |
| Motocross Madness | Corrida |
| Lego Rock Raiders | Ação |

## NOVO GAMESHARK

Como todo mundo sabe, em agosto, para diminuir os custos e consequentemente o preço final do PlayStation, a Sony removeu a porta paralela do seu console. Isso impossibilitou o uso de acessórios como o Gameshark. Para solucionar o problema, e permitir que a galera que comprou o novo console pudesse usar os códigos de Gameshark, a InterAct, fabricante do acessório, desenvolveu uma nova versão batizada de GameShark CDX.

O sistema é basicamente o mesmo. A única e principal diferença é o fato de ele ser conectado a um dos slots de Memory Card do console. O novo aparelho já vem com mais de 1500 códigos para quase 500 jogos diferentes, e traz um vídeo ensinando como descobrir outros códigos. O preço oficial nos Estados Unidos será de US$ 49,99.

## PROMOÇÃO GAROTA PLAYSTATION

Não param de surgir candidatas à garota PlayStation. Nossa escolhida do mês foi a Barbara Born, que está arrasando na página 48 da Revista. As leitoras que quiserem participar já sabem: devem enviar uma carta com uma foto bem legal, nome, idade e telefone para contato. Escreva no envelope:

**Promoção Garota PlayStation – Rua MMDC, 121 - São Paulo - SP - CEP: 05510-021**

NIKA'S GAMES

**Vende ✶ Troca**
**Locação ✶ Compra**

**Novos e Semi-Novos**
**Linha Completa/Lançamentos**

✶ Assistência Técnica
✶ Pagamento Facilitado
✶ Entrega à domicílio
✶ Despachamos via Sedex

**Central de vendas**
**(0xx11) 875-2737**

*Site: www.teknobank.com.br/nikasgames*

Tilt's
Game Locadora

http://www.tiltsgame.com.br
Fique por dentro das novidades pelo site na internet!

**Tilt's 1**
Av. do Imigrante Japonês, 93 – Vila Sônia – SP
Tel.: (0xx11) 3743-9021

**Tilt's 3**
Av. Jabaquara, 1469 – lj. 21 – Saúde – SP
Tel.: (0xx11) 5583-3468

**Tilt's 5**
Av. Liberdade, 363 – lj. 32 – Térreos – Liberdade – SP
Tel.: (0xx11) 3341-0299 – Shop. Sogo Plaza – SP

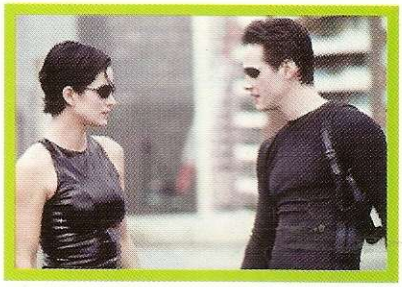
PlayStation Sony • Sega Dream Cast
Nintendo 64 • Sega Saturn • Neo Geo Color
Game Boy Color • Neo Geo Cartucho
Neo Geo CD • Super Nes • Mega Drive
Salão de jogos • Vendas • Locações
Assistência técnica

# The M

***A ficção de maior sucesso dos cinemas nos últimos tempos vai se tornar um jogo com muita ação e efeitos especiais para o PlayStation 2***

Um planeta Terra no qual nada é real. Tudo é uma ficção criada por super computadores com o objetivo de manter os seres humanos sob controle e utilizar a energia vital dos mesmos. Esse é o enredo principal de The Matrix, o filme de ficção que levou milhares de pessoas aos cinemas no primeiro semestre de 1999.

Com cenas de ação e centenas de efeitos especiais, o filme virou sucesso rápido, e tornou-se uma referência entre os usuários de computadores e gamemaníacos. Agora, para felicidade geral, The Matrix vai tornar-se



um jogo de ação do PlayStation 2. Quem confirma tudo são os diretores do filme, Larry e Andy Wachowski. Em dezembro, ambos deram uma entrevista nos Estados Unidos falando sobre a seqüência do filme e avisaram que também estão trabalhando no jogo.

### Busca da produtora

Já estão sendo preparadas duas seqüências de The Matrix (2 e 3). Os três atores principais do filme: Lawrence Fishburne (Morpheus), Keanu Reeves (Neo) e Carrie Anne Moss (Trinity) já acertaram contrato para participarem das seqüências e também do jogo para o novo console.

# atrix

A idéia dos diretores é lançar o game simultaneamente com o segundo filme, isto é, no começo de 2001. No jogo estaria o roteiro correspondente aos dois primeiros filmes. Os dois diretores de Matrix já entraram em contato com a Konami, que produziu Metal Gear, e as chances da empresa japonesa assumir o projeto são grandes. Porém, nada está certo. Outras duas gigantes já demonstraram interesse pelo título: a Eidos e a Capcom.

Não há nada definido sobre o roteiro do jogo. A única informação concreta é que não será no estilo plataforma 3D. Larry e Andy desejam que o jogo seja no estilo de Resident Evil ou Metal Gear, com muita ação e aventura.

## Telefone para fugir

O filme permite que os produtores do game viagem na criação. No pré-roteiro apresentado pelos diretores, os gamemaníacos poderiam assumir o papel de um dos três personagens principais. A cada fase, seria possível carregar habilidades diferentes em seus personagens, como artes marciais, munição especial ou até mesmo os comandos para controlar um helicóptero.

Dificilmente você morreria, pois usando o telefone, você poderia passar do mundo virtual para o real e recuperar as energias, mais ou menos como em Soul Reaver.

Uma coisa é certa: o jogo não irá poupar violência, muitas armas, explosões e mortes, como no filme. Aqui na redação, todos ficaram interessados pelo novo título. Mas vale lembrar que o lançamento está longe, e que The Matrix Game será produzido para o PlayStation 2. Por isso, é bom você começar a juntar suas economias, pois o lançamento do novo console está previsto para Março, no Japão. ✦

Imagens cedidas por Warner Home Video

*O real é virtual ou sera o contrário? Você poderá tirar a dúvida detonando este novo jogo*

**FICHA TÉCNICA**

**Produtor:** Warner Bros

**Na Internet:** www.warnerbros.com

**Previsão de lançamento** 1º trimestre de 2001

Saia na frente e descubra os

# jogos que serão sucesso nos próximos meses

Os lutadores da versão anterior aparecem envelhecidos

## Samurai Shodown Warrior Rage 2

### *Prepare sua espada. Vem aí mais um jogo de samurai para o PlayStation*

A japonesa SNK, produtora especialista em jogos de luta, acaba de anunciar uma nova versão exclusiva de Samurai Shodown para PlayStation. Trata-se de Samurai Shodown Warrior Rage 2. A produtora acordou para o mercado de games e está trabalhando muito para retornar com muita força e títulos realmente de primeira linha.

O novo jogo promete trazer muita pancadaria e recursos de zoom nunca vistos no PlayStation. Tudo isso para firmar novamente a SNK como uma gigante dos videogames de pancadaria.

#### Velha guarda

Em Samurai Shodown Warrior Rage 2, o combate será muito perigoso, cheio de sangue e muita ação. Cada lutador terá uma espada específica para derrotar o oponente a qualquer custo. Muitos personagens foram adicionados e outros, presentes nas versões anteriores, aposentados.

Inicialmente haverá 11 lutadores disponíveis para você escolher. Conforme cada personagem for finalizando o game, mais 12 guerreiros ficarão disponíveis. Como manda a tradição, cada lutador possui habilidades e comandos totalmente diferentes, garantindo a diversão do começo ao fim.

O detalhe interessante é que até os rostos dos personagens existentes em outras versões serão mais velhos, pois a história se passa 20 anos após o último Samurai Shodown. Muitas armas e itens especiais aparecerão durante o combate, permitindo combos e movimentos especiais fantásticos.

#### Sucesso garantido

A parte gráfica está sendo minuciosamente trabalhada. Efeitos de iluminação e textura poligonal deixarão esta versão muito mais realista. Samurai Shodown Warrior Rage 2 seguirá a mesma estrutura de jogos consagrados como Street Fighter e Tekken, mas com um detalhe: apesar dos efeitos visuais em 3D, o combate será em plataforma 2D e não será possível girar em torno do oponente.

Este não será um fator negativo para a diversão, já que a produtora é pioneira no assunto e garante que a movimentação 3D será suprimida em prol do alto detalhismo dos cenários, personagens e golpes. A chegada nas lojas japonesas está prevista para fevereiro do ano 2000.

**FICHA TÉCNICA**

**Produtor:** SNK

**Na Internet:**
www.neogeo.co.jp

**Previsão de lançamento**
Fevereiro 2000 – Japão

# Alundra 2

***A Activision quer recuperar o terreno com RPGs, e promete uma nova versão explosiva de Alundra***

O reinado absoluto de Final Fantasy no coração dos fanáticos por RPG está ameaçado. A Activision já está em fase de finalização da segunda versão de Alundra para PlayStation, e promete que o jogo vai agitar o mercado de RPGs. O primeiro jogo não se destacou muito no mercado dos games, mas desta vez a seqüência será arrasadora

Segundo informações exclusivas da produtora. Novos personagens, mundos cheios de detalhes e um enredo diferenciado serão os pontos principais de Alundra 2.

## Ainda não sei o que é RPG

O termo RPG vem do inglês e significa Role Playing Game. Os jogos que recebem este tipo de classificação, na maioria dos casos, não possuem uma ordem fixa de acontecimentos. Você avança dentro da estória e pode interagir com os personagens da maneira que desejar. Um RPG necessita de muita imaginação e raciocínio, conforme a dificuldade do game.

Em Alundra 2, você assumirá o papel de um jovem renegado de seu mundo. Para conquistar a confiança de seus amigos novamente, precisará derrotar Baron, o imperador malvado da estória. Para isso terá que enfrentar muitos quebra-cabeças e inimigos inesperados.

No total, o jogo possuirá 10 chefões super inteligentes e mais de 40 criaturas sobrenaturais. Muitos itens escondidos e armas especiais deixarão você sem respirar e farão com que você jogue por várias horas.

## Alundra de cara nova

A qualidade gráfica vai surpreender até aos mais exigentes. O jogo será em 3D e os personagens foram desenhados usando polígonos renderizados. Três câmeras diferentes irão acompanhar o seu herói, permitindo maior interação com o cenário. Mas não é só isso.

Um dos principais fatores que fizeram com que o Alundra não emplacasse foi a dificuldade exagerada. O Alundra 2, além do nível difícil, terá opções de jogabilidade fácil e moderada, o que deve aumentar muito a popularidade.

*Uma das novidades será o controle de dificuldade*

O lançamento oficial da segunda versão de Alundra está previsto para o primeiro semestre do ano 2000, no Japão. Por enquanto a data não está confirmada com precisão. Para derrubar Final Fantasy, o jogo precisará ser muito bom, por isso mesmo, a Activision deve estar caprichando bastante neste jogo.

Vamos aguardar e conferir este forte concorrente.

**FICHA TÉCNICA**

**Produtor:** Activision

**Na Internet:** www.activision.com

**Previsão de lançamento** 1º Semetre 2000 – Japão

Os zumbis foram substituídos por terroristas que querem destruir a Terra

# Chase The Express

## *Muita expectativa para uma aventura que ameaça o reinado do absoluto Resident Evil*

Mais um jogo de pura emoção vai detonar no seu PlayStation. Trata-se de Chase The Express, um game de ação que promete competir de igual para igual com o famoso Resident Evil. A Capcom que se cuide.

Ainda em estágio de desenvolvimento pela divisão japonesa da Sony, este será o primeiro jogo desse gênero produzido pela empresa. A idéia da Sony é elaborar um game muito realista, simulando uma aventura em terceira pessoa, cheia de ação e cenas próximas do real.

### Adrenalina

O jogo será totalmente em 3D, utilizando gráficos poligonais pré-renderizados de alta qualidade. A trilha sonora colocará você dentro do ambiente perigoso do game e, no início, você poderá se assustar bastante.

Nesta aventura, você irá controlar Jack Morton, um agente da OTAN que infiltra-se numa organização terrorista liderada por Boris Zugosky, antigo agente da famosa KGB. O seu objetivo principal é resgatar um líder da OTAN, que foi seqüestrado pelos terroristas. Qualquer semelhança com a vida real não passará de mera coincidência.

Para fazer o resgate, será preciso executar diversas missões suicidas usando armas sofisticadas e cheias de tecnologia. Durante o jogo será necessário desvendar alguns quebra-cabeças, além de manter a pontaria sempre precisa, mesmo enquanto você estiver correndo. Será uma mistura de Resident Evil e Syphon Filter.

Conforme você avança nas fases, a dificuldade aumenta e suas tarefas começam a complicar. Muitos inimigos e pouco tempo para realizar as missões serão seus obstáculos principais.

### Muita paciência

Pelas poucas imagens que conferimos, o jogo será um forte candidato a entrar na lista dos mais vendidos no mundo.

A experiência da Sony e gráficos de primeira linha, aliados

a sons de qualidade, são os pontos fortes do game. A chegada de Chase The Express às lojas pode levar algum tempo aqui no Brasil. O lançamento na terra do sol nascente está previsto para janeiro.

Desbancar Resident Evil não é nada fácil. Por isso mesmo, a Sony deve estar caprichando muito em termos de jogabilidade e enredo. Agora é esperar e conferir.

### FICHA TÉCNICA

**Produtor:** Sony

**Na Internet:** www.playstation.com

**Previsão de lançamento** Janeiro 2000 – Japão

# Street Sk8er 2

***Manobras radicais e muita adrenalina. Street Sk8er 2 promete desbancar Tony Hawk´s***

Depois do lançamento de Tony Hawk's Pro Skater, o melhor jogo de skate da atualidade, muitos título foram descartados, inclusive Street Sk8er, que reinava absoluto. A Eletronic Arts, produtora de Street Sk8er, não gostou muito e decidiu colocar fogo na disputa dos jogos de skate.

A empresa anunciou em dezembro o lançamento da segunda versão de Street Sk8er (o 8 não é erro de grafia, pois se você ler em inglês, o som dá extamente skater) totalmente reformulada para superar o concorrente. Gráficos melhorados e jogabilidade de arrasar serão alguns dos pontos fortes dessa seqüência.

## Inovações e mudanças

Street Sk8ter 2 virá com 10 novos personagens radicais, cada qual com uma habilidade específica. No total serão 30 skates para você escolher, incluindo o último modelo da famosa marca americana Powell Skate. A estrutura do jogo também foi modificada, adotando três novos modos de competição.

No modo Street Tour, você deverá acumular pontos em menos tempo, nos mais variados lugares, como as ruas de Miami, São Francisco e Moscou. Já os modos Free Skate e Multiplayer suportam dois jogadores simultâneos, com a tela dividida. Também será possível que quatro competidores joguem ao mesmo tempo usando o cable link do PlayStation.

As movimentações serão aprimoradas, aumentando bastante o grau de realismo do game. Como se não bastasse, 12 trilhas sonoras de rock, produzidas pelas bandas que os skatistas curtem, acompanharão o seu personagem durante as manobras.

## É ver para crer

O que mais chamou atenção no anuncio, foi a promessa de um editor de cenário. Você poderá criar um circuito personalizado, possibilitando manobras e parafusos combinados da maneira

que desejar. Será possível colocar halfs extras e estruturas próprias de uma verdadeira pista profissional de skate.

A chegada de Street Sk8er nas lojas americanas está prevista para março do ano 2000. Ainda há tempo e muitas mudanças podem ocorrer, pois o jogo está em desenvolvimento.

Para garantir a qualidade do game, e principalmente o seu sucesso, resta por a mão na massa e conferir se realmente é superior ao Tony Hawk's. Pelas primeiras imagens ficamos com água na boca. Prepare-se para radicalizar.

*Você poderá criar cenários personalizados usando o editor*

**FICHA TÉCNICA**

**Produtor:** Eletronic Arts

**Na Internet:**
www.ea.com

**Previsão de lançamento**
Março 2000 – USA

# Parasite Eve 2

## *Quem curtiu Parasite Eve para PlayStation pode se preparar para novos sustos e adrenalina*

Ação e aventura no formato de um RPG. Essa foi a combinação que tornou Parasite Eve um sucesso, e estimulou a Square a produzir a continuação desse jogo com sustos do começo ao fim. Para garantir o sucesso, a estrutura da primeira versão foi mantida. Como sempre, os gráficos foram melhorados e contribuíram muito para aumentar o suspense e terror do game. Todos os cenários de Parasite Eve 2 foram renderizados em computadores de última geração, tudo para conseguir um detalhismo acima da média.

### O que mudou?

A jogabilidade foi parcialmente alterada, principalmente os comandos dos personagens. A sua arma poderá ser equipada conforme você avançar nas fases, e um grande número de itens especiais estarão disponíveis. No total serão oito novos personagens e sete armas adicionais que você encontrará pelo caminho.

Além disso, as cenas de batalha agora acontecem na mesma tela de movimentação, diferente do primeiro jogo, no qual os combates eram efetuados em ambientes variados (como na maioria dos RPGs).

Outra mudança importante é a possibilidade de enganar os inimigos e evitar os combates. Se você estiver com pouca energia, poderá optar por fugir ou se esconder. Para completar as alterações, um sistema de inteligência artificial, que aprende sua tática de combate, foi adicionado ao jogo, aumentando o nível de dificuldade.

### O enredo continua

A estória de Parasite Eve 2 ocorre três anos depois dos incidentes da primeira versão, em Nova York. Portanto, a nova aventura começa no ano 2000, quando as horríveis criaturas aparecem no centro de Los Angeles. Nossa heroína Anya Brea tornou-se uma agente especial do FBI.

Ela entra em cena novamente para livrar Los Angeles dessas ameaças horripilantes. Para ajudá-la em sua missão, você deverá passar por cenários sombrios e perigosos. Armadilhas e sustos estarão a sua espera.

Parasite Eve 2 tem os ingredientes de uma boa aventura e deverá repetir o sucesso da primeira versão. O lançamento desse jogo, que vai tirar o sono de muita gente, está previsto para o primeiro semestre no Japão.

*Um bela mulher caçando seres horripilantes. Você já viu isso antes!*

**FICHA TÉCNICA**

**Produtor:** Square

**Na Internet:** www.squaresoft.com

**Previsão de lançamento** 1º Semestre 2000 – Japão

# Nascar Rumble

## *O novo Nascar chega com mais qualidade gráfica e jogabilidade para arrasar*

*Seja malandro: use óleo na pista e gelo para atrapalhar os oponentes*

Muita ação, adrenalina e velocidade. A Electronic Arts acaba de anunciar uma nova versão de Nascar totalmente melhorada, com novos e arrasadores recursos.

Nascar Rumble trará todos os componentes do jogo clássico, mas com diversos toques inovadores. Algumas novidades prometem tornar o jogo mais emocionante, e também muito mais complexo. Para se ter uma idéia do trabalho da produtora, serão mais de 30 pilotos oficiais e 14 pistas baseadas nos ovais do grande campeonato americano, sendo 7 delas opções secretas do game. Só quem for fera poderá acessar os itens secretos.

### Radical

Desta vez a corrida será bem mais competitiva. Muita apelação e movimentos maliciosos estarão presentes. Além de pisar fundo e manter o carro na pista, você encontrará diversas armas e power-ups. Os seus adversários serão bombardeados com substâncias congeladas ou cairão na poça de óleo que você despejou. E isso é apenas o começo garante a Electronic Arts. Armas mais poderosas aparecerão no meio do caminho.

Pelas primeiras imagens que conseguimos, os carros estão detalhados como nunca. Os logos dos patrocinadores, os spoilers e retrovisores são visualizados em detalhes, mesmo depois de uma forte trombada com o adversário.

O efeito de iluminação melhorou bastante em relação às outras versões do Nascar. Agora será possível perceber naturalmente a profundidade e o relevo dos cenários que passam em alta velocidade. Já os efeitos sonoros e as músicas devem seguir a mesma linha das versões anteriores. A diversão certamente será garantida. Segundo a Eletronic Arts, a jogabilidade vai melhorar bastante e não terá a mesma dificuldade de Nascar 99.

### Lançamento

Os gráficos melhorados, somados aos efeitos sonoros de qualidade, são os pontos fortes do game, o que deve contribuir para seu sucesso. A chegada de Nascar Rumble nas lojas americanas está prevista para o primeiro semestre do ano 2000. Ainda falta muito tempo e, como o jogo não está completo, muita coisa vai rolar até a finalização.

Para ter certeza que esse game vai detonar mesmo no seu PlayStation, resta esperar para comprovar a jogabilidade desse novo simulador, que promete queimar muito pneu e liberar muita adrenalina. ✦

**FICHA TÉCNICA**

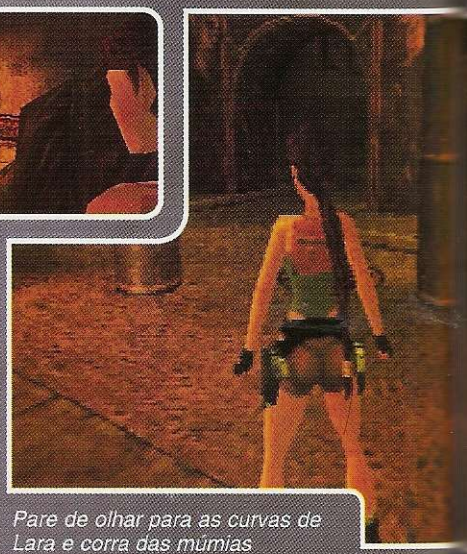
**Produtor:** Electronic Arts

**Na Internet:** www.ea.com

**Previsão de lançamento** 1º Semestre 2000 – EUA

# TOMB RAI

***Confira a primeira parte do roteiro para detonar a mais nova aventura da musa do PlayStation***



*Pare de olhar para as curvas de Lara e corra das múmias*

Mais rápida, mais corajosa, muito mais gata. Lara Croft retorna ao universo do PlayStation numa aventura cheia de segredos, mistérios e gráficos de arrasar. Tomb Raider 4: The Last Revelation é a consagração de Lara como a maior heroína dos videogames.

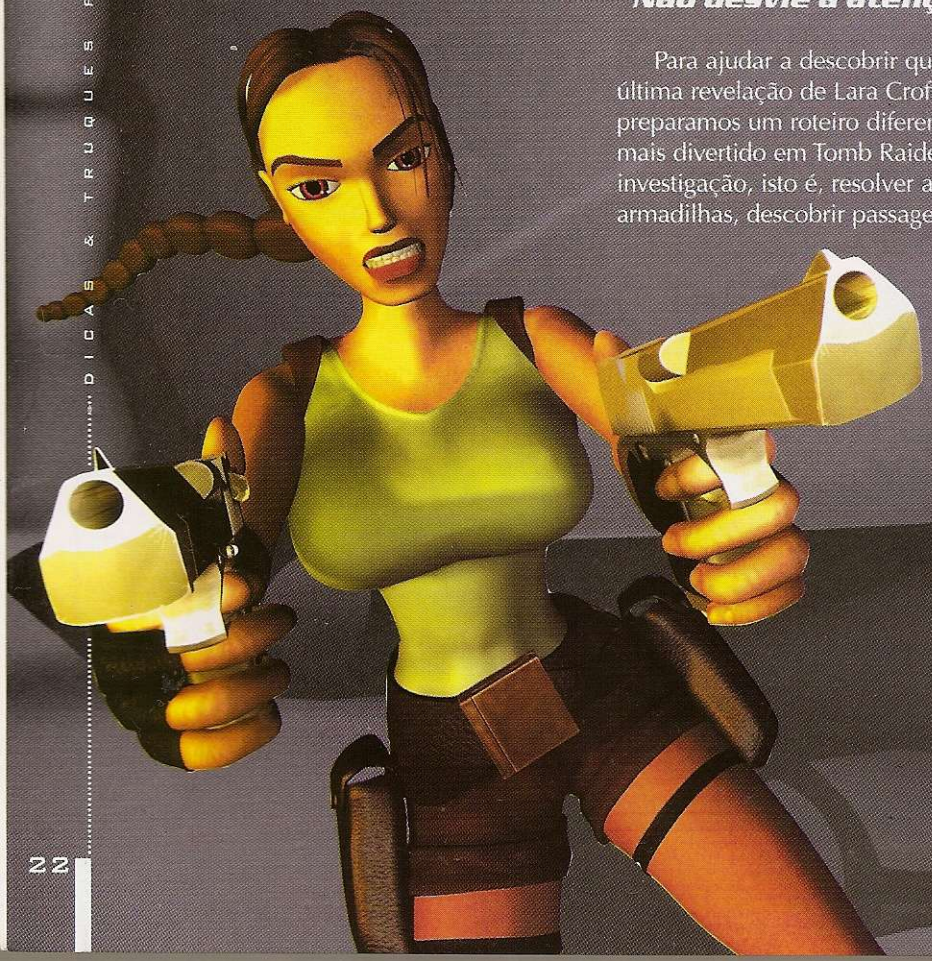
O jogo tem 47 fases, cada uma com um segredo diferente, e armadilhas para acabar com Lara rapidinho. Para terminar o jogo, você precisará de muita perseverança e energia para repetir uma mesma fase diversas vezes.

### Não desvie a atenção

Para ajudar a descobrir qual é a última revelação de Lara Croft, preparamos um roteiro diferente. O mais divertido em Tomb Raider é a investigação, isto é, resolver as armadilhas, descobrir passagens secretas e localizar itens. Porém, sempre existe um quebra-cabeça sobrenatural que não é nada fácil de resolver. Por isso, dividimos o roteiro do jogo em duas partes e colocamos somente a solução dos quebra-cabeças mais difíceis, o que será suficiente para você terminar o jogo.

Nesta edição você confere as dicas para as 22 primeiras fases do game e, na próxima edição de Dicas & Truques para PlayStation, que chega às bancas em 5 de fevereiro, estará a segunda parte com dicas para as 25 fases restantes.

Antes de você começar a aventura, fique ligado nestas duas dicas: prepare-se para muita dor de cabeça e, horas na frente do videogame, pois Tomb Raider 4 é difícil. Não desvie sua atenção olhando as curvas do corpo Lara, principalmente nas armadilhas. Agora pegue seu controle e acompanhe nosso roteiro.

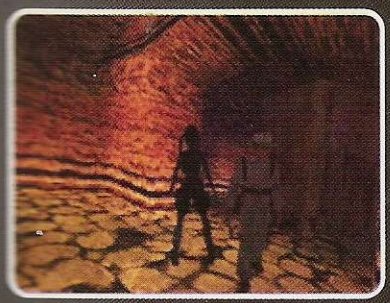


1 jogador | Cartão de memória | Controle analógico | Controle dual shock

# DER IV THE LAST REVELATION PARTE 1

## *Muita ação*

**1 – ANGKOR WATT**
**2 – RACE FOR THE IRIS**
Estas são as duas fases do jogo em que você controlará Lara aos 16 anos. Não tem muito segredo. Basta seguir Von Croix e repetir o que ele faz. Não há nenhuma grande armadilha.



**3 – THE TOMB OF SETH** – Comece a investigar as coisas. Siga o nômade, e vá abrindo caminho para ele. A parte mais difícil é a da sala com os furos iluminados. Para abrir a porta, você deve saltar de um furo para o outro na seqüência, até que todas as luzes sejam acesas e a porta se abra.

**CONTROLES**

Direcionais . . . . . Movimenta Lara
● . . . . . Cambalhota
▲ . . . . . Pega arma
■ . . . . . Pula
✖ . . . . . Ação / Dispara arma
L1 . . . . . Visão em primeira pessoa
L2 . . . . . Agacha
R1 . . . . . Anda
R2 . . . Corre/Impulso com a corda
Select . . . . . Inventário
Start . . . . . Menu de opções

**4 – BURIAL CHAMBERS** – Os primeiros inimigos imortais do jogo vão aparecer nesta fase: as múmias. O melhor é fugir delas. Não desperdice balas. Depois de pegar o amuleto na tumba, escape seguindo a lama. Na sala com as lanças, tome cuidado para Lara não se tornar um espetinho.

**5 – KV5** – Assim que você conseguir localizar a saída da tumba,

prepare-se para pilotar o Jipe. A manha para passar por essa fase é seguir o nômade. Para abrir o portão no meio da fase, suba na plataforma e use a corda para alcançar o interruptor.

**6 – TEMPLE OF KARNAK 1** – Para explorar esta fase, você terá de pular em diversas plataformas. Para cancelar o efeito da poção amarela, use um Small Medipack. Localize a sala circular e pegue Canoipe Jar.

**7 – THE GREAT HYPOSTLE HALL 1** – Você irá encontrar a metralhadora UZI logo no início da fase. Essa fase é bem curta e não tem nenhuma armadilha. Basta você seguir o caminho formado pelas passagens e matar os escorpiões.

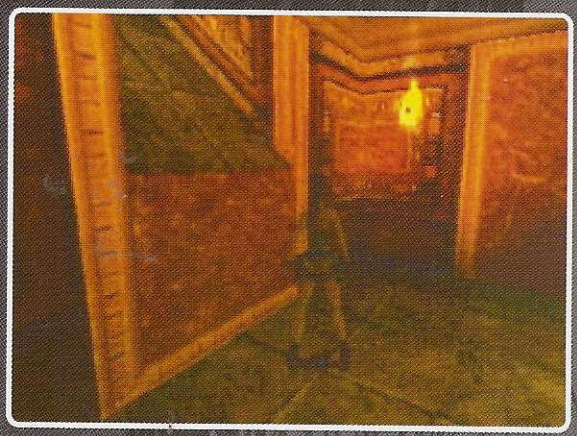
**8 – SACRED LAKE 1** – Uma das fases mais molhadas de todo o jogo. Lara ficará mais de 50% em baixo da água. O segredo é matar os crocodilos antes de mergulhar. Siga a rota formada pelas passagens na água e não marque bobeira quando estiver nadando com os crocodilos por perto.

**9 – TEMPLE OF KARNAK 2** – Ao encontrar o lago gigante, detone com os crocodilos antes de mergulhar. Você precisará de dois objetos para

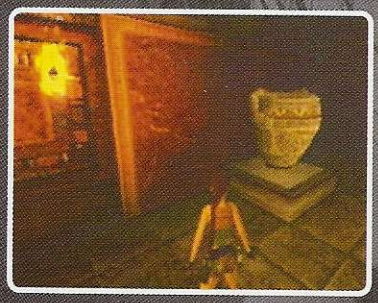
*Na água, tome cuidado para não virar comida de crocodilo*

avançar de fase: o Sun Goddess e o Hypostle Key. Com os dois em mãos você chegará a Monument Room. Detone os guardas à distância.

**10 – THE GREAT HYPOSTLE HALL 2** – Esta será a segunda aventura por esse local. O maior desafio será os ninjas do deserto. Detone todos



usando a UZI. No final da fase, para ativar os laseres, empurre o primeiro uma vez e o segundo duas vezes. Pegue o Sun Disk e avance de fase.



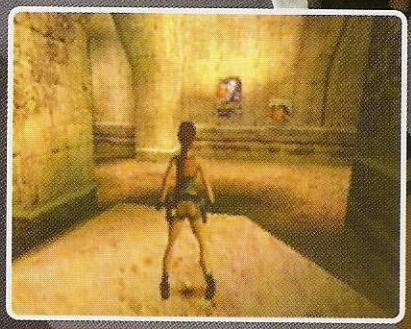
**11 – SACRED LAKE 2** – Essa fase será rápida. Recolha todos os itens e siga a rota das passagens. Perto do final, você terá de dar um super pulo para alcançar a saída. Na sala com dois grandes pilares,

aproxime-se da fechadura para conferir o vídeo e passar de fase.

**12 – TOMB OF SEMERKHET** – Uma das fases mais longas e difíceis de todo o jogo. Explore todos os caminhos possíveis na ordem que eles aparecerem, isto é, se uma porta aparecer numa sala com outros caminhos, siga pela primeira alternativa. Para passar pelos obstáculos do final, use o botão R2.

**13 – GUARDIAN OF SEMERKHET** – O principal desafio é o das engrenagens. Após iniciar o funcionamento das engrenagens, você deve correr rápido para a saída. É só virar à direita duas vezes e no final à esquerda para escapar da morte.

**14 – DESERT RAILROAD** – Essa fase se passa dentro de um trem. Você deve encontrar a parte de uma engrenagem para avançar de fase. Vá passando de vagão em vagão e detone rapidamente todos os ninjas que aparecerem no meio do caminho.



**15 – ALEXANDRIA** – Logo no início, você encontrará a motocicleta. O item mais importante que você deve recolher é a mira laser para o revolver. Na biblioteca, explore a parte superior para encontrar uma passagem secreta.

**16 – COASTAL RUINS** – Aqui você terá de participar de uma espécie de jogo egípcio de tiro. Siga as orientações do espelho. Quando terminar, vá pela rota das passagens para chegar até as catacumbas.

**17 – CATACOMBS** – Os esqueletos só podem ser detidos atirando na cabeça deles. Para isso, use a mira. Essa fase é longa, porém não muito difícil. Tente decorar o trajeto, pois será fácil

encontrar a saída e não ficar dando voltas sobre um mesmo trajeto.

**18 – TEMPLE OF POSEIDON** – Tenha paciência e muita munição. Uma grande quantidade de esqueletos surgirá no meio do caminho. Não perca muito tempo com os inimigos e desvie, como no caso das múmias.

**19 – THE LOST LIBRARY** – De toda a primeira parte do jogo esta é a mais difícil, longa e perigosa. Além de encontrar inimigos poderosos, você terá de solucionar vários quebra-cabeças. No mais difícil desafio, alinhe os planetas para conseguir avançar de fase.

**20 – HALL OF DEMITRIUS** – Depois de encontrar Von Croix, detone com os seus capangas. Para escapar, mova o maior item da sala e libere as duas passagens principais da fase.

**21 – COASTAL PLAINS** – Após o início molhado, você encontrará o óculos de Von Croix. Drible o tubarão na água e fique muito esperto. Use o Pharaoh Pillar que você pegou na biblioteca para avançar. Você irá retornar para as catacumbas. Volte à velha biblioteca.

**22 – PHAROHS,TEMPLE OF ISIS** – Posicione os objetos e mergulhe para encontrar o portão. Você deve encontrar dois itens nesta fase, o Mechanical Scarab e o Winding Key. Passar pelos esqueletos e insetos não será fácil. No final combine os dois itens para terminar a primeira parte do jogo. Continua na próxima edição... (5 de fevereiro nas bancas).

*Sempre suspeite de armadilhas nos locais mais escuros*

## TRUQUES SECRETOS

Para usar os truques secretos abaixo, você deve fazer com que Lara fique olhando diretamente para o Norte. Não é fácil. Você terá de usar a bússola que está no inventário. Faça movimentos sutis até que a ponta vermelha da bússola esteja apontando para o Norte. Tenha paciência e faça movimentos bem devagar, até conseguir.

**Todas as armas** – Depois de posicionar Lara com perfeição para o Norte, entre no inventário selecione o Small Medipack, e pressione a seguinte seqüência de botões: L1 + L2 + R1 + R2 + ↑ e ▲. Todas as armas ficarão disponíveis.

**Pula fase** – Depois de posicionar Lara com perfeição para o Norte, entre no inventário selecione o Load, e pressione a seguinte seqüência de botões: L1 + L2 + R1 + R2 + ↑ e ▲. Automaticamente você passará para a próxima fase do jogo.

**Itens ilimitados** – Depois de posicionar Lara com perfeição para o Norte, entre no inventário selecione o Small Medipack, e pressione a seguinte seqüência de botões: L1 + L2 + R1 + R2 + ↓ e ▲. Todos itens como chaves e medipacks da fase ficarão disponíveis para você.

## FICHA TÉCNICA

**Produtor:** Eidos

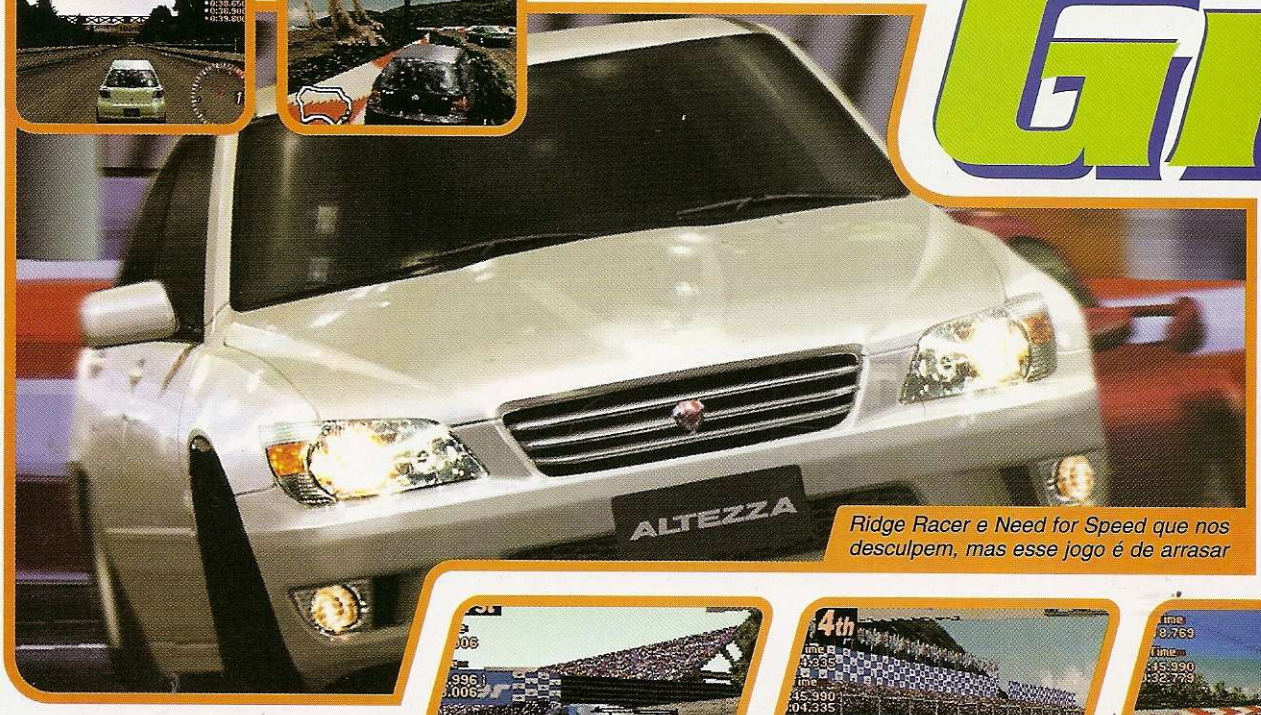
**Na Internet:** www.tombraider.com

**Ponto Forte:** Gráficos de primeira linha e excelente jogabilidade. Diversão garantida por várias horas

**Ponto Fraco:** Lara ficou mais gata e suas curvas desconcentram qualquer um

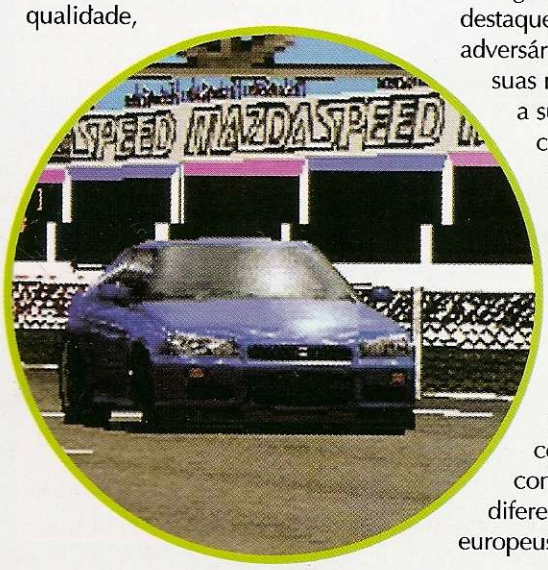
**NOTA GERAL:** 10

# Gr




*Ridge Racer e Need for Speed que nos desculpem, mas esse jogo é de arrasar*

A expectativa foi grande, mas finalmente Gran Turismo 2 chegou. Para o delírio da grande maioria, a segunda versão do simulador de automóveis de maior sucesso da história do PlayStation realmente está de arrasar: gráficos de primeira, alta jogabilidade e uma excelente variedade de carros. Para manter a mesma qualidade, a Sony manteve a mesma equipe que fez a primeira versão, com poucas mudanças, e o resultado foi muito bom.




## Mudanças radicais

O sistema totalmente novo de inteligência artificial é o principal destaque do game. Os pilotos adversários aprendem todas as suas manhas, procurando evitar a sua vitória a qualquer custo. Conforme você vence as provas, dados sobre sua direção são gravados no Memory Card. A dificuldade aumenta com a sua evolução.

A variedade dos carros e quantidade de pistas aumentaram consideravelmente. Para começar, existem 400 carros diferentes, incluindo modelos europeus e japoneses das principais marcas. No total, 32 circuitos animais fazem parte do seu repertório. Onze deles são os mesmos da primeira versão e 9 exclusivos para Rally. Como de costume, conforme você vence, algumas pistas secretas surgem em seu menu, aumentando a diversão.

Em parceria com a Polyphony

## LICENÇA PARA ACELERAR

Confira o carro e o tempo necessário para conquistar cada uma das licenças disponíveis. Agora é só pisar fundo e mostrar que você tem habilidade com o volante.

**Licença B-B**

B-1 - Toyota Vitz F - 38:65
B-2 - Fiat Coupe - 29:27
B-3 - R4 Skyline Gt-R V Spec - 26:80
B-4 - Nissan March G - 23.70
B-5 - Impreza Wrk Sti Ver.V 98 - 32:50
B-6 - Mazda Demio GI-X - 24:65
B-7 - Honda Integra Type R 98 - 20:75
B-8 - Honda Integra Type R 98 - 23:31
B-9 - Ford Cougar - 23:55
B-10 - Ford Cougar - 20:30

# Gran Turismo 2

***Gran Turismo 2 chegou para detonar com uma variedade de carros e circuitos jamais vistos num videogame***

Digital, a Sony iniciou um trabalho para melhorar os gráficos, mas isto não foi alcançado com sucesso. Apesar de utilizar dois CDs e quase 100% da capacidade do PlayStation, o modo de dois jogadores possui uma qualidade gráfica muito ruim. Isso ocorreu porque Gran Turismo 2 conta com uma quantidade de carros acima do convencional e belos vídeos iniciais, o que consome muita memória. Mesmo assim, a jogabilidade é perfeita e os efeitos de iluminação fantásticos.

## Pise fundo

A estrutura do jogo melhorou bastante. São três modos básicos: Road Race, Dirt Trial e Time Attack. No modo Road Race você corre em pistas asfaltadas, competindo com adversários equilibrados, conforme a classe escolhida. Dirt Trial é um perfeito Rally num circuito acidentado. Os carros disponíveis para esse modo são equipados com suspensão especial. Em Time Attack, você acelera tudo que puder correndo sozinho para garantir o melhor tempo no ranking. O interessante deste modo é que, na terceira volta, um fantasma do seu carro que percorreu a segunda volta permanece na pista, estimulando a superar seu próprio recorde e desempenho.

Os testes para tirar carta em cada categoria foram mantidos. Além disso, será possível correr em quatro campeonatos diferentes, com muitas opções.

Separamos algumas dicas animais que irão ajudar muito em todos os circuitos. Coloque o cinto de segurança e acelere o máximo que puder a partir de agora.

### CONTROLES

| | |
|---|---|
| ✖ | Acelerador |
| ■ | Freio |
| ● | Freio de mão |
| ▲ | Marcha ré |
| R1 | Câmera |
| R2 | Marcha acima |
| L1 | Câmera dianteira |
| L2 | Marcha abaixo |

**Licença A-A**
A-1 - R32 Skyline Gt-R V Spec - 18:80
A-2 - Subaru Legacy B4 Rsk - 21:10
A-3 - Honda Integra Type R 98 - 19:20
A-4 - Toyota Altezza Rs200 - 19:30
A-5 - Honda Integra Type R 98 - 12:60
A-6 - Toyota Altezza Rs200 - 12:50
A-7 - Mitsubishi Gto Mr - 24:60
A-8 - Supra Rz - 24:00
A-9 - Mitsubishi Gto Mr - 14:10
A-10 - Supra Rz - 13:70

**Licença I-C**
I-C-1 - Mazda Roadster 1.8 Rs - 16:05
I-C-2 - Nissan S15 Silvia Sp.R - 15:45
I-C-3 - Camaro Z28 Coupe - 20:20
I-C-4 - Camaro Z28 Coupe - 20:20
I-C-5 - Supra Rz -11:40
I-C-6 - Supra Rz - 22:50
I-C-7 - Toyota Celica Ss-Ii - 15:10
I-C-8 - Honda S2000 - 14:60
I-C-9 - Alfa 156 2.5 V6 24v - 20:15
I-C-10 - Corvette Gs 96 - 22:50

**Automóveis iniciais**
Classe A
Chevrolet Corvette Coupe
Ford Mustang SVT Cobra
Lotus Elise Sport 190
Mazda RX-7 Type RS
Mitsubishi Lancer Evolution VI GSR
Nissan Skyline GT-R V-Spec

Classe B
Alfa Romeo 156 2.5 V6 24V
Audi TT
BMW 328i Saloon
Fiat Coupé 2.0 20V Turbo
Honda S2000
Lancia Delta HF Integrale
Mercedes-Benz CLK 320 Sports
Plymouth PT Spyder
Toyota Altezza RS 200

Classe C
Citroën Xsara 1.8i 16V Exclusive
Daihatsu Move Aerodown Custom
Ford Mercury Cougar
MGF 1.8i VVC
Opel Tigra 1.6i
Pegeout 206 GTI
Mini Cooper 1.3i
Suzuki Alto Works RS/Z
Volkswagen Golf GTI

## Dicas em alta velocidade

**Para iniciantes** – Jogos como este não possuem uma estratégia fixa para vencer, mas existem alguns macetes que tornarão o jogo bem mais fácil:

**1** Aprenda o traçado das pistas e decore a seqüência de curvas.

**2** Nem sempre será preciso acelerar o máximo, principalmente nas curvas.

**3** Treino é fundamental. Corra diversas vezes e use o modo Time Attack para facilitar.

**4** Mantenha o carro sempre no meio da pista. Evite ficar dançando de bobeira.

### Curva

Fazer todas as curvas com perfeição é uma das tarefas mais difíceis do jogo: isto geralmente define a sua posição na corrida. Para não se dar mal, existem alguns procedimentos que irão ajudar muito.

**1** Antes de entrar na curva, diminua a velocidade apertando levemente o botão ■. Faça isso somente no início da curva, caso contrário, o automóvel girará, perdendo velocidade e direção.

**2** A tomada da curva é muito importante. Comece pela parte externa. Para facilitar, acompanhe pelo lado contrário da pista e, quando começar a curva, vire imediatamente. Tente fazer uma linha reta até o término da curva. Se você aprender essa manha, certamente o primeiro lugar ficará garantido em todas as provas.

**3** Use o acelerador quando você sentir estabilidade no carro ou no final da curva. Desta forma, a retomada de velocidade acontece sem perder tempo.

**4** Quando você se aproximar de alguns veículos no momento de uma curva, faça o procedimento inverso do item 2. Neste caso, comece pela parte crítica da curva (lado interno) e acelere tudo o que puder. Assim, os outros carros serão empurrados para a parte externa da pista e certamente perderão o controle, favorecendo a sua liderança. Evite disputas de freada.

**5** Derrapar pode ser muito eficiente. Muitas vezes, o carro pode derrapar nas curvas, principalmente por excesso de velocidade. Se a escapada for inevitável, tente controlar o carro usando o freio e o acelerador. Nos carros com controle manual de câmbio, essa operação será muito mais fácil. O segredo é fazer uma derrapagem controlada, evitando principalmente o choque com muros de proteção. ✦

*Se enjoar do asfalto, vá para o modo Rally e dispute corridas na terra*

**FICHA TÉCNICA**

**Produtor:** Sony

**Na Internet:** www.playstation.com

**Ponto Forte:** Excelente jogabilidade, sistema novo de inteligência artificial e grande variedade de carros

**Ponto Fraco:** Gráfico pobre no modo dois jogadores

**NOTA GERAL:** 9,5

# Mudamos o nome para você ter certeza:

## as inovações do novo milênio, você só encontra na revista

Garantia de Qualidade

EDITORA EUROPA

Toda dia 15 nas bancas
Pelo telefone (0xx11) 816-6767
Ou em nosso site
www.europanet.com.br

# 007
## TOMORROW NEVER DIES

***Você está a fim de salvar o mundo hoje? Siga nosso roteiro e ajude Bond nesta missão***

O mais famoso agente secreto do mundo mostrou a cara no PlayStation. O jogo baseado no filme 007 Tomorrow Never Dies (no Brasil conhecido como o Amanhã nunca morre), é de arrasar. A Eletronic Arts mostrou competência num trabalho de primeira e, com a ajuda da MGM, incluiu cenas do filme, tornando o game bastante fiel ao roteiro original.

Em 007 Tomorrow Never Dies, você assume o papel de James Bond e deve evitar a explosão da terceira guerra mundial. Elliot Carver, o vilão, é dono de diversas empresas de comunicação, que têm como objetivo divulgar informações falsas e provocar um conflito internacional entre a Inglaterra e a China. Cabe a você impedir esse plano terrorista que ameaça a humanidade.

Para ajudar nesta tarefa, a seguir você encontra um roteiro completo de todas as missões e muitas dicas para detonar o jogo do começo ao fim.

Ilustração: Wilson Jr

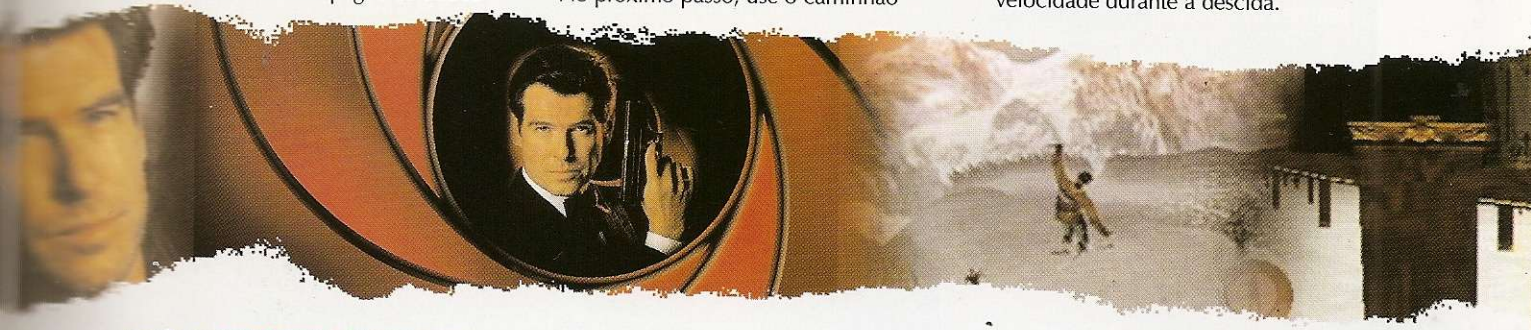
*Logo na primeira fase você terá de mostrar habilidade com o ski*

**MISSÃO 1: OUTPOST - RUSSIAN BORDER**
**OBJETIVOS: OBTER O CARTÃO DE SEGURANÇA E DESTRUIR O SISTEMA DE COMUNICAÇÃO**

**ROTEIRO:** Você começa numa base Russa muito gelada. Use sua mira para acertar os tambores e eliminar o primeiro oponente. Volte, acerte o barril atrás de você e pegue os outros itens. Abra o portão com ● e entre no complexo. Escape dos tiros inimigos e atire nos tambores maiores. Faça isso com uma distância segura, pois tudo irá explodir. Subindo a montanha, elimine o oponente da primeira torre, usando a metralhadora Sniper, e acerte o barril perto do helicóptero.

No próximo passo, use o caminhão como proteção para matar o franco atirador dentro da barricada. Avance até chegar perto de uma antena parabólica, selecione a mira especial e aperte R1 para destruí-la.

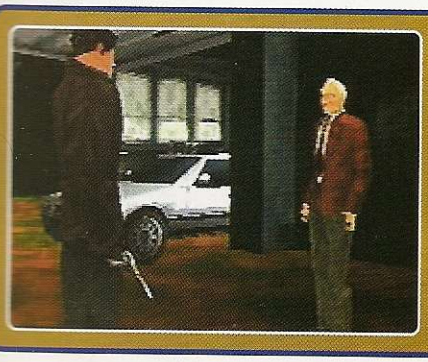
Atire no terrorista perto do helicóptero para pegar o cartão de acesso, e use-o no terminal próximo ao portão. Fuja o mais rápido possível sobre os esquis, desvie das árvores e pressione ↑ para aumentar sua velocidade durante a descida.



**MISSÃO 2: ARMS BAZAAR - RUSSIAN BORDER**
**OBJETIVOS: FOTOGRAFAR ARMAS ILEGAIS, DESTRUIR TUDO E FUGIR DE AVIÃO**

**ROTEIRO:** Elimine todos os oponentes imediatamente e use a máquina fotográfica para fotografar os lança-foguetes próximos ao jipe e o caminhão. Para isso, aperte ■ com a máquina selecionada e pressione R1. Em seguida, selecione o Stkmine (minas explosivas) e acerte a parede verde ao lado do jipe. Dê uma distância segura e pegue o Stkdetn (detonador) para abrir caminho. Pronto, tire a foto do helicóptero e vá para a porta principal do alojamento. Lembre-se de pegar todos os itens que puder, inclusive o colete à prova de balas. Você vai precisar muito dele e terá pouco tempo para fugir do local.

Não marque bobeira mirando os inimigos. Corra atirando, pois o tempo é muito curto. A chave para o avião está atrás da última torre, perto de uma pequena parede. Seja rápido. Chegue perto da escada do avião caça e aperte ● para entrar. Enquanto você gira com o avião, pressione ✖ para detonar o local e assista a melhor seqüência de vídeo do jogo.



## CONTROLES

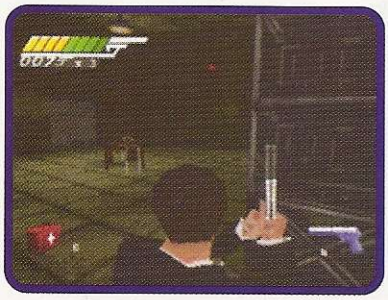
| | |
|---|---|
| ✖ | Atira |
| ■ | Ativa item |
| ● | Ação |
| ▲ | Seleciona item |
| L1 | Abaixa |
| L2 | Corre para esquerda |
| R1 | Mira |
| R2 | Corre para direita |
| L1 + L2 ou L1 + R2 | Cambalhota |
| Start | Pause |

**Dentro do carro**

| | |
|---|---|
| ■ ou R2 | Atira |
| ✖ | Acelera |
| ▲ | Troca arma |
| R1 | Marcha ré |
| L2 | Buzina |

**Nos esquis**

| | |
|---|---|
| ✖ ou ● | Ataque duplo |
| R1 ou L1 | Ataque simples |
| ↑ | Acelera |
| ↓ | Freia |



**MISSÃO 3: CARVER MEDIA, HAMBURG**
**OBJETIVOS: ENCONTRAR PARIS, CORTAR A ENERGIA DO PRÉDIO, DESTRUIR A CENTRAL DE COMPUTADORES E ESCAPAR**

**ROTEIRO:** Logo na primeira sala, acabe com os terroristas e pegue a chave da porta de ferro na última prateleira. Use essa chave no dispositivo ao lado da porta, apertando ●. Ande até o final do corredor e entre na primeira porta. Pegue a chave do armário e corra até o elevador para subir ao próximo andar. Vá pela direita e encontre Paris. Divirta-se com o diálogo entre os dois.

Depois da pancada na cabeça, você está desarmado numa sala. Aproxime-se do espelho e use o Cufflink para quebrá-lo. Corra o máximo que puder em direção ao primeiro sujeito armado, que atira contra você. Atrás dele está a sua arma.

Pronto. Acabe com todos e acesse o computador usando novamente o botão ●. A energia do prédio será cortada. Saia da sala a atire o máximo que puder no computador central. Ele vai explodir e fazer um grande estrago na sala. Faça o caminho inverso até a chegar numa porta de metal. A missão será finalizada com sucesso.

**MISSÃO 4: PRESSING ENGAGEMENT**
**OBJETIVO: OBTER CARTÃO DE ACESSO, ENCONTRAR O CODIFICADOR E PROTEGER OS INOCENTES**

**ROTEIRO:** Evite atirar contra os inocentes, pois isso faz parte de sua missão. Muita atenção, nesta parte do jogo, pois a dificuldade cresce bastante. Portanto, fique ligado nos eventuais ataques traiçoeiros.

Entre na primeira sala à direita e pegue todos os itens, inclusive as armas. Corra até o final do corredor e pegue os MedKits duplos, entrando na porta que se abre. Do outro lado existe uma porta trancada. Guarde bem esse local, pois será útil futuramente. Siga à esquerda e acabe com todos os atiradores na sala de máquinas. Em seguida, entre na primeira porta à direita e pegue o cartão de acesso dentro da mala de Gupta.

Volte em direção àquela porta trancada e libere a entrada usando o cartão. Pegue a porta à direita e empurre o armário do canto para a parede, usando o botão ●. Um quadro da parede vai abrir. Use o cartão e retire o item do quadro.

Entre na sala de máquinas novamente e, em seguida, pegue a segunda entrada à direita. Ande em linha reta até chegar numa sala muito grande. Caminhe até o fim, acabando com todos os terroristas. Essa missão termina aí.

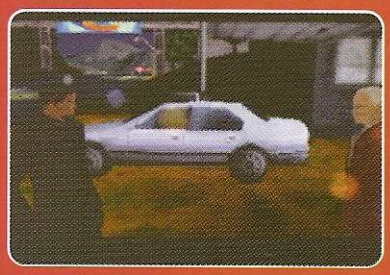
**MISSÃO 5: HOTEL ATLANTIC, HAMBURG**
**OBJETIVO: FALAR COM O GARÇOM, ATIVAR O ELEVADOR DE SERVIÇO E ENCONTRAR PARIS NOVAMENTE**

**ROTEIRO:** Chegando no estacionamento, acabe com os seguranças e entre na porta de madeira. Siga em frente e pegue a próxima porta. Você está no restaurante do hotel.

Mate todos os terroristas, exceto o garçom, que está atrás do balcão. Para não se dar mal, fuja dos tiros pressionando L2 e R2 enquanto atira. Logo após o tiroteio, aproxime-se do garçom, que está parado, e aperte ● para interrogá-lo. Dê a volta e pegue a chave do elevador que está atrás do balcão. Volte para o estacionamento e entre na sala para ativar o elevador de serviço através do interruptor da parede. Feito isso, vá para o restaurante novamente e siga pela porta que está perto do balcão até chegar no elevador. Entre na primeira porta à esquerda, quando encontrar o chefão, atire o máximo e desvie dos tiros enquanto corre. Suba as escadas e fale novamente com Paris. Feito isso, fuja dos terroristas e saia do hotel. Durante o percurso, tome cuidado para não acertar Paris, caso contrário, você deverá refazer a missão desde o início da fase.

**MISSÃO 6: CANVOY, SWISS ALPS**
**OBJETIVO: ENCONTRAR O SENHOR "Q" E DESTRUIR TODOS TERRORISTAS**

**ROTEIRO:** Está é a parte mais fácil. Você está no meio da estrada. Pegue o colete à prova de balas e caminhe em linha reta. Muito cuidado, pois seus inimigos estão por toda parte, inclusive entre as árvores. Passe pela barreira e aperte ● para falar com o senhor "Q".



Entre no carro que saiu da garagem e pise fundo. O carro é super equipado e sua missão é acabar com os veículos da galera do mal. Guarde os mísseis para o último carro, pois será o mais demorado para destruir.

Nesta parte, não há necessidade de correr muito. O importante é manter distância do carro da frente e desviar das granadas, atirando ao mesmo tempo. Toda vez que o porta malas do carro adversário abrir, pode ter certeza: aí vem bomba. A missão termina quando o oitavo carro é eliminado por completo.

**MISSÃO 7: SKI RIDGE, HOKKAIDO**
**OBJETIVO: ESQUIAR ATÉ A BASE INIMIGA, DESATIVAR O SISTEMA DE SEGURANÇA, OBTER CARTÃO DE ACESSO E ELIMINAR ISAGURA O MAIS RÁPIDO POSSÍVEL**

**ROTEIRO:** Tudo começa descendo a montanha sobre os esquis. Será necessário muita habilidade e controle. Uma boa dica é ficar sempre no meio do trajeto. Use L1 ou R1 para empurrar os adversários para os cantos e pressione ↑ para aumentar a sua velocidade. Depois de algumas tentativas, você decora todo o percurso e os principais obstáculos.

No término da descida, siga caminhando e entre no barracão para aumentar a sua munição. Saia e vá para o segundo complexo. Aproxime-se do computador perto da janela e aperte ● para desativar o sistema de segurança. Passe pelo portão central e desvie dos guardas utilizando R2 e L2. Suba na torre de vigilância e pegue o cartão de acesso. Corra em direção ao forte, dê a volta e use seu cartão para abrir a porta.

Vá pelo corredor até um portão de ferro. Use a impressão digital e entre para conversar com nosso amigo Isagura. Nesta parte, atire o máximo que puder nesse chefão, desviando dos gases venenosos. Pronto.Depois de vencer Isagura, saia da sala e comemore por passar mais esta fase.

## TRUQUES SECRETOS

**Complete o seu inventáro** – Pause o jogo e aperte rapidamente Select, Select, ●, ●, L1, L1, R1 e R1 para habilitar todos os itens com carga máxima no seu inventário.

**Modo Debug** – Para visualisar todos os códigos e dados matemáticos do game, pause e pressione Select, Select, ●, ●, L2, R2, L2. Desfaça esse recurso com a seguinte seqüência: Select, Select, ●, ●, R2, L2 e R2 na tela pause também.

**Câmera secreta** – Pause o jogo novamente e aperte Select, Select, ●, ●, R2, R2. Feito isso, você controla uma câmera exclusiva com informações semelhantes os do Modo Debug ao lado da tela. Para desativar este recurso, repita o procedimento.

**Câmera maluca** – Para distorcer todo o cenário num visual totalmente louco, pressione a seguinte seqüência: Select, Select, ●, ●, Select, Select, ●, ● na tela de pause. Para desativar esse visual estranho, repita o mesmo código.

**Modo fantasma** – Pause o jogo e aperte rapidamente Select, Select, ●, ●, ▲, ▲, ▲, ▲. Se tudo funcionar corretamente, seu agente poderá andar por qualquer lado, atravessando paredes, e será invencível. Mas cuidado, não avance muito nas telas pretas.

**Vença a missão** – Aperte rapidamente Select, Select, ●, ●, Select, ● na tela do pause. Aparecerá escrito: "Mission Complete" e a próxima missão será liberada sem nenhum esforço.

**Todos os vídeos** - Vença o jogo na classificação 007. Para isso, use o nosso guia estratégico. Entre no menu Option e aperte ✖ no vídeo desejado. Mas se você quer ver os vídeos sem fazer força, pause o jogo e aperte Select, Select, ●, ●, L1, L1, L1, L1, L1, L1, L1 para habilitá-los.

**MISSÃO 8: CMGN TOWER, SAIGON**
**OBJETIVO: ATIVAR O ELEVADOR SUPERIOR, RECUPERAR O CARTÃO DE DADOS E ESCAPAR DO PRÉDIO**

**ROTEIRO:** Logo no terraço, prepare-se para muito tiroteio. Acabe com todos os inimigos e passe pela rampa desviando dos tiros. Siga sempre em frente até o fim e pegue a primeira à esquerda. Você vai encontrar uma caixa elétrica na parede que vai ativar o elevador do terraço. Para isso, use ●. Faça o caminho até o ponto inicial da fase e entre no elevador para descer dois andares.

Pegue sua esquerda e siga em frente até encontrar uma sala com uns camaradas assistindo TV. Acabe com eles, aproxime-se do aparelho de som e acesse uma sala secreta, novamente usando ●. Entre e pegue a chave do elevador. Saia da sala e continue caminhado no mesmo sentido, até encontrar uma outra porta de vidro. Pegue todos os itens que conseguir e volte para o elevador.

Agora seu objetivo é recuperar o cartão de dados. Entre na porta à esquerda e veja as animações com os personagens. Apenas alguns tiros bastam para eliminar esse chefe. Mate-o e saia da sala rapidamente. Depois de passar por duas salas, entre na sala dos computadores e pegue o cartão de dados. Corra até chegar na sala com um poltrona. Atire no telão e fuja do prédio.

**MISSÃO 9: MARKET DISTRICT, SAIGON**
**OBJETIVO: NÃO ATIRAR NOS INOCENTES, PEGAR A BAZUCA, DESTRUIR AS BARRICADAS, VENCER O HELICÓPTERO E DECODIFICAR OS DADOS DO DISCO**

**ROTEIRO:** Agora você está numa cidade do Vietnã. Vire à esquerda e elimine o inimigo que está de costas. Volte e entre na próxima porta tomando muito cuidado com os atiradores escondidos. Saia pelos fundos, suba as escadas à direita e ande até encontrar uma porta no fim do corredor. Novamente você vai sair da sala e continuar caminhando até a próxima porta.

Volte para o ponto incial e acabe com todos os terroristas. Para isso, use a bazuca com tiros certeiros sobre as barricadas e esconda-se em alguma brecha. Avance até encontrar várias trincheiras, com guardas fortemente armados. Elimine um por um usando a mira fixa e mantendo uma distância segura. Todo cuidado é pouco, evite acertar os inocentes que transitam na área. Continue seguindo até encontrar um portão de madeira. Prepare-se para a parte mais difícil do jogo: derrotar o helicóptero inimigo. Use a bazuca sem economizar tiros e corra pelo cenário coletando as bombas, até a explosão da aeronave.

Saia pelo portão menor e entre no corredor que aparece. Este é o único quebra-cabeça do game, use o código ✖, ▲, ●, ■ para validar os dados no computador.

**MISSÃO 10: STEALTH BOAT, HA LONG BAY**
**OBJETIVO: CONTACTAR "M", PROCURAR O PAINEL DO MÍSSIL, PARAR O ATAQUE E DERROTAR CARVER**

**ROTEIRO:** Comece acessando a única porta aberta e siga em frente detonando os inimigos. Não se preocupe, pois muitas portas estarão trancadas. Caminhe calmamente pelos corredores até encontrar uma porta aberta. Você está na sala de comunicação. Aproxime-se do centro do computador e aperte ● para fazer contato com o senhor "M".

Volte pelo caminho inicial e entre na primeira porta que aparece. Desta vez ela está destrancada. Pegue a chave amarela dentro da sala e volte o percurso até o ponto inicial. Entre na segunda porta com a luz amarela. A chave será usada automaticamente. Muito cuidado com os atiradores de plantão. Ande pelo corredor até encontrar uma porta aberta. Entre e vá pela direira. Depois de derrotar o terrorista, pegue a GL 40 e a chave ao lado. Atire no tambor.

Chegou a hora de salvar Wai Lin. Chegue perto do terminal e aperte ● para libertá-la da prisão. Volte novamente até o ponto inicial e pegue a primeira porta da missão, seguindo em frente até a próxima passagem. Você chegou na sala do míssil. Desça tudo e acesse o terminal. Suba e entre na porta de vidro do mesmo complexo para pegar a chave da única porta trancada. Passando por ela, você encontrará o último chefão Use o mesmo procedimento da missão 7.

Use o cartão do chefão no painel do míssil e corra em direção à saída. Agora é só curtir o final. ✦

**FICHA TÉCNICA**

**Produtor:** Electronic Arts

**Na Internet:** www.ea.com

**Ponto Forte:** Excelente jogabilidade e enredo fiel ao filme

**Ponto Fraco:** O personagem não pode saltar e os gráficos ficam devendo em algumas cenas

**NOTA GERAL:** 8,5

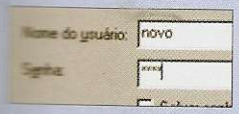
# Até o fim deste anúncio você já está na Internet.

DenisonBrasil

## Entre já na Internet. É só seguir a receita.

Vá até o ícone *Meu Computador.* Clique acesso à *Rede Dial Up.* Clique fazer uma *Nova Conexão.* Quando solicitado, preencha o campo com o telefone 0800-16-2634.

Ao finalizar a tarefa, reinicie seu computador. Agora clique duas vezes no ícone criado.



No campo *Nome do Usuário*, digite **Novo**. No campo *Senha*, digite **Novo**.

Clique *Conectar.* Com o micro conectado, abra o *Internet Explorer* e enderece a página http://cadastro.mandic.com.br Siga as instruções da página para efetuar o seu cadastro e digite a chave promocional **=npkJng&6R%Cah7** Bem-vindo à Internet!

## Trocar de provedor também é muito fácil:

Primeiro acesse www.osite.com.br Clique

e siga as instruções da página para efetuar o seu cadastro. Digite a chave promocional acima.

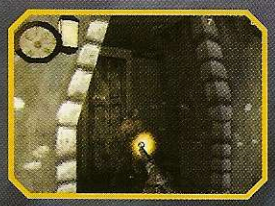
**Acesso ilimitado no 1º mês: R$ 4,95**

*Válido somente para cadastramentos realizados até 31/04/2000 e apenas para novos usuários • Esta oferta não é válida em conjunto com nenhuma outra oferta • Válido somente para cadastramento com cartão de crédito • O custo telefônico é da responsabilidade do usuário. • Se desejar cancelar seu cadastro, acesse www.mandic.com.br/cancela • Após o período promocional, serão aplicadas as tarifas regulares.

**0800 - 90 30 90**

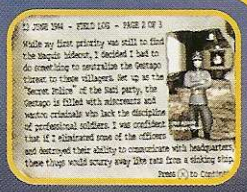
O SITE
www.osite.com.br
Powered by MANDIC

# MEDAL OF HONOR



***Esconda-se nas trincheiras e arme sua granada. O exército nazista está chegando e você precisará de muita coragem e sorte***

Com uma produção de arrasar, vídeos realistas e gráficos de ponta, Medal Of Honor revoluciona o seu PlayStation usando como tema a Segunda Guerra Mundial. Produzido em parceria pela Electronic Arts e a DreamWorks Studios, o jogo retrata os acontecimentos da guerra com muita qualidade e realismo. Os produtores pesquisaram muito sobre o assunto para que o enredo fosse o mais realista possível. Além disso, a idéia foi introduzir um novo conceito de jogo em primeira pessoa, com missões baseadas em episódios reais, que aconteceram no último período da guerra, tornando a ação muito mais emocionante.



*Depois de lançar uma granada, corra para não ser atingido*

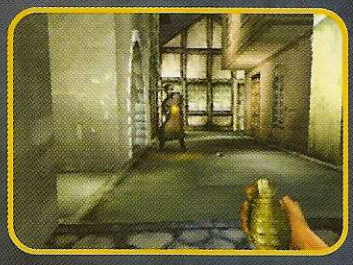
## Medalha de honra

As missões de busca e resgate são simples e numerosas, como destruir o sistema de comunicação nazista ou acabar com alguma resistência da Gestapo (polícia secreta nazista). No total, são 30 fases divididas em 8 missões diferentes. Você assume o papel de um soldado americano que utiliza autênticas armas da segunda guerra, como rifles, granadas e bazucas. É chumbo grosso do começo ao fim. O que chama a

**CONTROLES**

| | |
|---|---|
| ✖ | Atirar |
| ■ | Ação/Recarregar |
| ● | Selecionar arma |
| ▲ | Saltar |
| L1 ou R1 | Esquivar |
| L2 | Abaixar |
| R2 | Mirar |
| Start | Pausa |

*Todas as missões foram baseadas em episódios da Segunda Guerra Mundial*



atenção no game são as movimentações dos personagens e gráficos de primeira. Mesmo quando os oponentes estão muito próximos, a imagem não estoura, mantendo a mesma qualidade. O único ponto negativo é a renderização em tempo real dos cenários, que às vezes fica muito lenta em relação à movimentação do personagem. Confira a seguir algumas dicas para colocar mais emoção neste combate virtual.

### Dica do pelotão

Primeira missão fácil – Depois de acabar com o primeiro inimigo, entre na casa e pegue a munição. Continue avançando e passe por dois guardas, destruindo todos os caixotes para pegar os kits de primeiros socorros e as munições. A partir daí, vários soldados lhe atacarão ao mesmo tempo. Aperte L2 para abaixar e desvie dos tiros usando L1 ou R1, sem levantar. Alguns caixotes são explosivos. Atire neles de longe para detonar os inimigos que marcam bobeira.

Passe pelo avião destruído e pegue mais um kit médico, que está camuflado atrás da aeronave. Chegando perto do portão da torre, aproxime-se da metralhadora móvel e aperte ■ para treinar a sua pontaria no próximo ataque inimigo. Pronto, pegue a primeira entrada e complete a missão.

Cuidado com a Gestapo – Em algumas fases você encontrará muitos soldados de uniformes azuis. As metralhadoras desses soldados podem fazer você deitar rapidamente. Mantenha distância e arremesse granadas sem parar. Os homens da Gestapo são violentos e não terão dó de você. Por isso não tenha pena de explodir todos. ✦

### TRUQUES SECRETOS

**Modo invencível** – Para não perder energia e vencer facilmente a missão, entre com MOSTMEDALS na opção de Passwords. Feito isso, habilite o modo Audie Murphy na tela Secret Codes para concluir esta operação.

**Rajada de fogo** – Coloque ICOSIDODEC na tela de Passwords para turbinar as suas armas. Desta forma, os tiros sairão com velocidade quatro vezes maior que o normal.

**Idioma diferente** – Você não entende alemão? Use SPRECHEN, na tela de Passwords, para alterar as falas dos vídeos de alemão para inglês. Faça isso, deixando o item American Video Mode ativado na tela Secret Codes.

### FICHA TÉCNICA

**Produtor:** Electronic Arts

**Na Internet:** www.ea.com

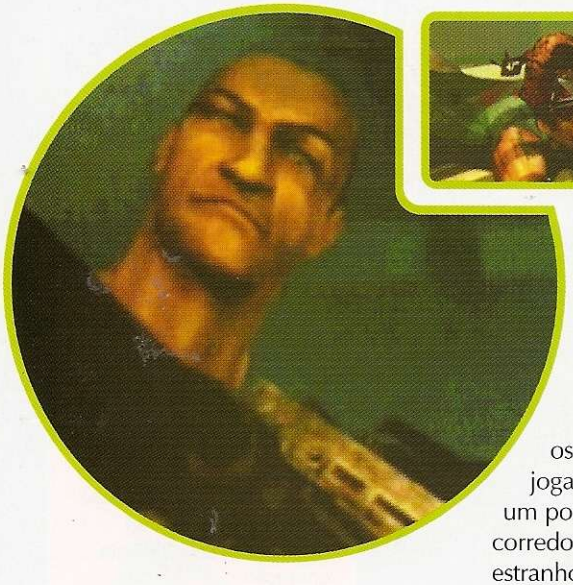
**Ponto Forte:** Excelente jogabilidade e movimentação de arrasar

**Ponto Fraco:** A renderização do cenário às vezes fica lenta

**NOTA GERAL:** 9,0

1 jogador | Cartão de memória | Controle dual shock

# Virus: it Is Aware



**CONTROLES**

● ..... Tiro principal
✖ ..... Tiro secundário
■ ..... Ação

## *Violência e sangue não garantem a diversão neste fraco jogo de terror*

Um vírus alienígena invadiu sistemas de computadores na Terra com uma única e destruidora missão: eliminar a raça humana. Esse é o enredo de Virus, jogo do filme de mesmo nome, previsto para chegar aos cinemas brasileiros durante o mês de janeiro. Você já deve estar imaginando qual é a sua missão: eliminar o vírus alienígena e acabar com a possibilidade de a raça humana ser exterminada.

*Tanto em gráfico como em jogabilidade, o game ficou devendo muito*

### *Nada a declarar*

Virus é muito violento e os efeitos especiais e jogabilidade não agradam nem um pouco. Você percorre corredores escuros e lugares estranhos, exterminando qualquer criatura infectada, tudo em terceira pessoa. A qualidade gráfica é muito pobre e deixa muito a desejar. Para se ter uma idéia, o sangue parece uma fumaça brilhante e os personagens não são nítidos. Seus comandos são limitados em três funções básicas, com respostas lentas dos controles. Contudo, os vídeos de abertura, apesar de forçados, são perfeitos e originais.

Quem decidir experimentar o game mesmo com esses defeitos, pode contar com algumas dicas bem legais que descobrimos. Mas não diga que nós não avisamos que o jogo é fraco. ✦

### DICAS CONTAGIOSAS

**Fase inicial** – Depois de passar pela primeira entrada, aproxime-se do terminal verde da direita e aperte ■ para abrir a porta. Prepare sua armas, pois os zumbis atacarão sem parar. Percorra o corredor e atire o máximo que puder para eliminar essas criaturas.

**Passe pelo laser** – Em alguns pontos, você encontra um canhão laser que dispara rapidamente contra seu personagem. Não adianta correr. Existe apenas um macete para passar por ele: ande lentamente até encontrar uma luz na parede e fique parado onde está. Esta é a base do sistema. Atire usando a pistola, até apagar a luz. Muitas vezes, esse sistema estará no meio da sala. Neste caso, será necessário fazer esses passos correndo e desviando dos tiros.

**Montros perigosos** – O ataque inimigo é simultâneo e mortal. As criaturas atacam em bando querendo abraçar você e sua arma não consegue dar conta de todos rapidamente. Não marque bobeira. Corra de costas, atirando até eliminá-las. Se você parar numa parede, continue correndo e disparando. O seu personagem parado será alvo fácil para os inimigos.

**Segunda fase** – Se você quer uma colher de chá e prefere pular a primeira fase, use a senha ▲, ●, ▲, ■, ■, ▲, ▲, ▲ para acessar imadiatamente a segunda parte desta estória.

### FICHA TÉCNICA

**Produtor:** Sony

**Na Internet:** www.playstation.com

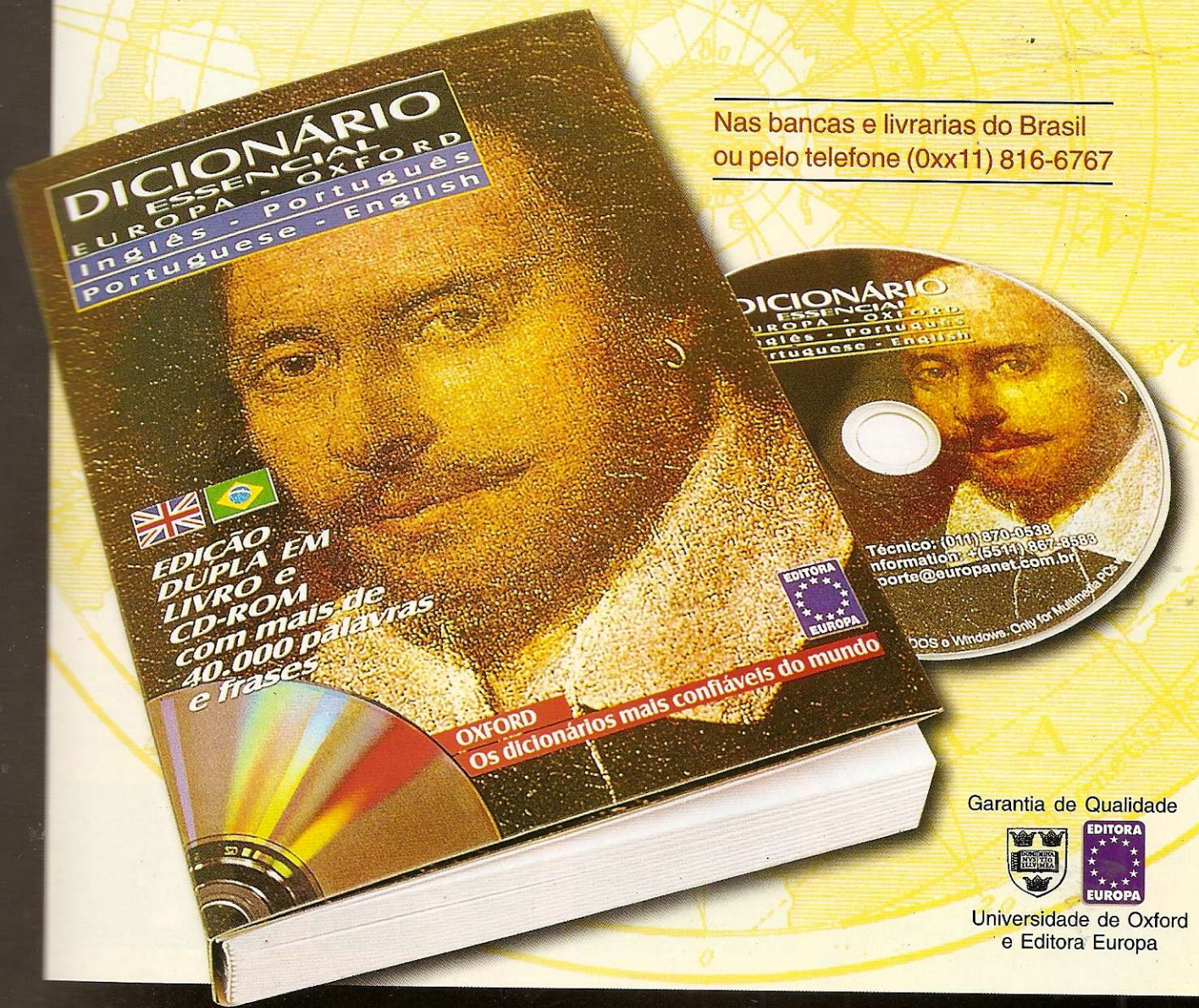
**Ponto Forte:** Vídeos excelentes e enredo fiel ao filme do cinema

**Ponto Fraco:** Excesso de violência, gráfico pobre e jogabilidade fraca

**NOTA GERAL:** 3,0

# Essencial

A Editora Europa, juntamente com a Universidade de Oxford, elaborou o que há de melhor e mais confiável em um dicionário Inglês-Português/ Português-Inglês. Além de um livro impresso em duas cores, para facilitar a pesquisa, o dicionário também vem na forma de um CD-ROM de fácil instalação, com pronúncia de 12.302 palavras e integração com o editor de textos mais usado, o MS Word. Tudo isso, mais uma tabela eletrônica com 214 verbos irregulares, e uma série de outras vantagens, que só um kit multimídia pode oferecer.




Nas bancas e livrarias do Brasil
ou pelo telefone (0xx11) 816-6767

Garantia de Qualidade

Universidade de Oxford
e Editora Europa

# Tomba

***Os porcos invadiram a cidade e Tomba está com força total para impedir que tudo vire um chiqueiro***

*O sistema de inteligência artificial aumenta a dificuldade*

Quem não se lembra daquele jovem garoto da selva que adora caçar porquinhos? Isso mesmo, o nosso herói Tomba esta de volta numa nova aventura de tirar o chapéu. A principal novidade dessa versão é que agora você vai explorar a cidade, e não só a floresta, como no game anterior. A Sony realmente caprichou nesta seqüência usando gráficos 3D de qualidade e mantendo as mesmas características da versão anterior.

## Você decide

Apesar das inovações na parte gráfica, Tomba 2 não tem nada de especial em termos de estrutura. É um jogo de plataforma 3D em terceira pessoa. A jogabilidade surpreende: no início do jogo surge uma espécie de tutorial no rodapé do vídeo, mostrando as combinações dos botões que devem ser usados para realizar cada movimento, ajudando muito no aprendizado inicial.

Não tem segredo. É ligar o PlayStation e detonar esta aventura usando principalmente a sua intuição. A sua missão é expulsar os porquinhos rosas, que infernizam cada fase, decifrando os quebra-cabeças do jogo. Para isso, você vai contar com diversas

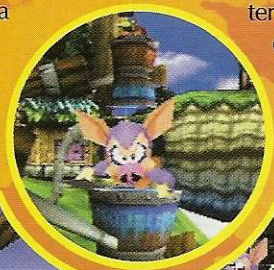
# 2

armas medievais e diferentes habilidades.

Nesta versão, a Sony desenvolveu um sistema de inteligência artificial para todos os inimigos, aumentando um pouco mais a dificuldade e a diversão.

Além disso, as tarefas que Tomba executa durante as fases não possuem uma ordem fixa. Cabe a você decidir por onde começar. O único problema está nos controles.

Muitas vezes os comandos direcionais mudam rapidamente de acordo com o plano que você anda; em alguns casos isso prejudica a jogabilidade. Se você já entrou no mundo de Tomba, confira agora as dicas para arrasar nesse game de pura emoção.



*Apesar de difícil, expulsar os porcos é muito divertido*

## Dicas animais

**Acabe com os porcos** – Durante as fases, você encontra sempre alguns porquinhos que infernizam a sua trajetória. As armas convencionais apenas retardam os porcos por um tempo determinado. Para eliminá-los facilmente, aperte ✖ para saltar e, quando estiver sobre eles, aperte ✖ novamente. Dessa forma, esses bichos serão exterminados imediatamente

**Atravesse a ponte** Logo na primeira fase, você deve juntar os quatro carangueijos amarelos na casa do pescador. Para chegar lá, é preciso atravessar um grande penhasco. Pegue a chave no formato de uma estrela, que está próxima a casa incendiada. Vá então para a casinha do outro lado do penhasco, pressione ↑ + ● e entregue a estrela para o velho sábio. A ponte será erguida por ele e você passará tranqüilamente.

**Não marque bobeira** – Mesmo quando o nosso personagem possui a energia vital completa, é possível coletar as maçãs que completam a energia. Nesse caso, esses itens não possuem utilidade e você deve pular todos, pois serão muito mais úteis quando você estiver com menos energia.

**Controle as alavancas** – Durante o seu percurso, você vai pular sobre um tipo de alavanca que serve para impulsionar o seu salto.

Além disso, é possível controlar a altura dessa alavanca enquanto você está girando. Para isso, basta segurar por alguns segundos ← ou → para subir ou descer, respectivamente. Isso vai lhe ajudar muito, principalmente quando o objetivo for pegar algum item isolado localizado em grandes altitudes.

### CONTROLES

| | |
|---|---|
| ✖ | Salta |
| ■ | Ação |
| ● | Ataca |
| ▲ | Inventário |
| L1 ou R1 | Armas |
| ■ + → ou | |
| ■ + ← | Anda rápido |

### FICHA TÉCNICA

**Produtor:** Sony

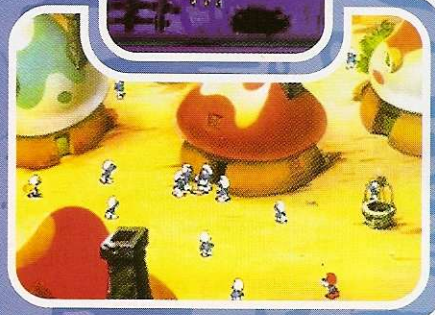
**Na Internet:** www.playstation.com

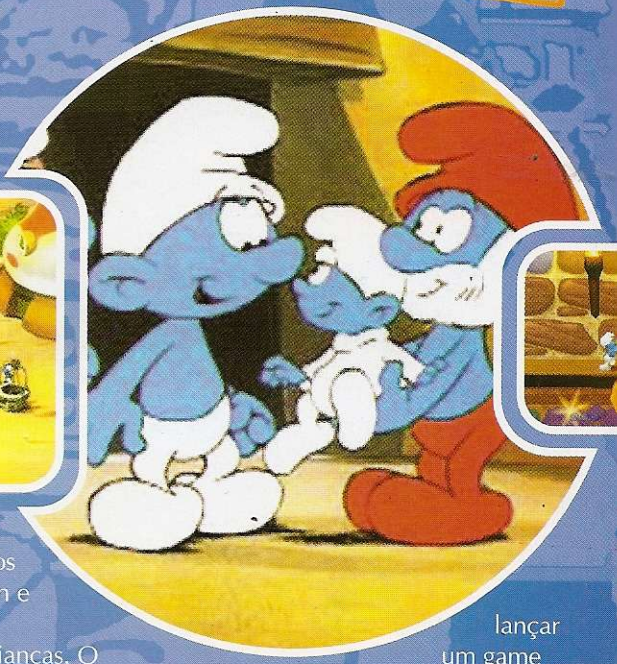
**Ponto Forte:** Excelente jogabilidade e gráficos 3D de primeira

**Ponto Fraco:** Controles mudam rapidamente conforme o plano, dificultando muito no início

**NOTA GERAL:** 7,5

# The Smurfs





***Salve os seus amigos e o pequeno bebê Smurf das garras malígnas do Gargamel, e ganhe um beijo da Smurfet***

Você certamente já deve ter visto aqueles pequenos seres azuis que adoram se meter em encrencas nos desenhos animados. Agora eles ganharam uma versão para PlayStation, e em grande estilo, com gráficos 3D e muita aventura. Produzido pela Infogrames, The Smurfs chegou para detonar. O game aproveita muito bem os recursos do PlayStation e foi desenvolvido especialmente para crianças. O mais interessante do jogo é que, após 40 anos do início do desenho, uma produtora decide lançar um game de excelente jogabilidade com essa turminha engraçada, e consegue recuperar o prestígio da série.

*Não se engane com o cenário 3D, o jogo é em plataforma 2D*

## Gargamel ataca novamente

Existem dois modos de jogo diferentes. Um para iniciantes ou crianças na faixa dos cinco anos e outro para jogadores mais avançados. No primeiro modo o seu objetivo é

1 jogador | Cartão de memória

# fs

*O prêmio por salvar o bebê será o beijo da bela Smurfet*

manter o bebê Smurf feliz, coletando doces e mamadeiras numa dificuldade muito baixa.

Já no segundo modo, mais difícil que o primeiro, você deve salvar o bebê Smurf. O pequeno foi seqüestrado, junto com alguns amigos pelo temido Gargamel, o vilão da estória que infernniza a vida dessas criaturas azuis. Em ambos os modos, você assume o papel do Smurf Robusto.

Durante o jogo, os seus obstáculos são plantas carnívoras, cobras, espinhos, armadilhas e

**CONTROLES**

✖ . . . . . Salta
■ . . . . . Ação
● . . . . . Apresentação
▲ . . . . . Status
Start . . . . . Controle de som

diversos desafios. A estrutura das fases varia bastante e você passa por diversos cenários como floresta, vulcão, montanha e castelo.

## Muito fácil

Apesar do gráfico em 3D, o jogo é em plataforma 2D. A sua movimentação é limitada em duas dimensões e não existe opção de caminhar num segundo plano. Os desenhos animados entre as fases são perfeitos e seguem todos os detalhes do enredo original, garantindo a diversão para os fãs. A qualidade e fidelidade da trilha sonora dispensa comentários. A produtora acertou em cheio neste game. O único problema é a baixa dificuldade da aventura. Contudo, preparamos as melhores dicas que irão ajudar muito na trajetória inicial do jogo.

## Dicas dos cogumelos

**Planta carnívora** – Durante as fases você encontrará sempre uma plantinha pronta para devorá-lo. Para passar por ela ileso, não adianta apenas pular. Existe um jeito muito fácil. Aproxime-se devagar, até que ela tente abocanhá-lo. Pare e fique nesta distância limite. Espere a próxima tentativa da planta e pule rapidamente sobre sua cabeça para passar com tranqüilidade.

**Sala extra** – Depois que você passar pela primeira planta carnívora, caia no buraco sem espinhos. Automaticamente surgirá uma passagem para uma sala bônus. Entre neste segundo buraco e pegue todos os itens.

**Fase fácil** – Para finalizar a primeira fase, será necessário subir uma ponte. Ande até o final, passando pela última planta carnívora, e pegue todos os itens. Volte e pule sobre o besouro que está passando. Pule novamente sobre ele e você será arremessado para cima. Aperte → no alto para acessar a ponte e completar a primeira missão.

**FICHA TÉCNICA**

**Produtor:** Infogrames

**Na Internet:** www.infogrames.com

**Ponto Forte:** Excelente jogabilidade e enredo fiel ao desenho animado

**Ponto Fraco:** A fases são muito fáceis, chega a ser muito infantil

**NOTA GERAL:** 8,5

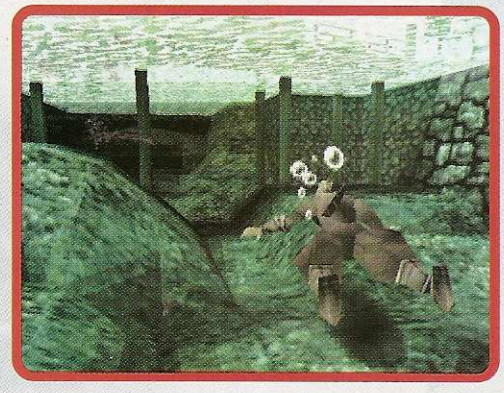
# Tenchu 2

***Volte para o Japão medieval e acabe com os criminosos sem deixar rastros***

original, o game é totalmente em 3D e, desta vez, os efeitos de iluminação estão presentes. As características do jogo anterior foram preservadas e recheadas de melhorias.

**CONTROLES**

- ✖ ..... Salta
- ■ ..... Ataca
- ● ou R1 ..... Abaixa
- ▲ ..... Arma
- L1 ..... Olha em volta
- R2 ou L2 ..... Muda arma
- ● + ✖ ..... Cambalhota
- ● + ■ ..... Ataque baixo



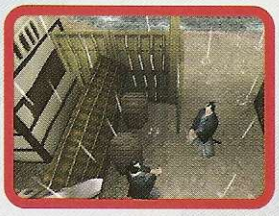
## Seja rápido

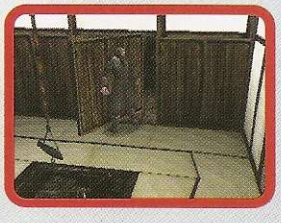
Em Tenchu 2: Shinobi Hyakusen, novas armas e missões complexas foram adicionadas. Cordas especiais para escalar paredes e diferentes dardos serão as ferramentas essenciais na sua missão.

O game não segue uma estrutura lógica e agora é possível concluir as missões na ordem que você desejar, sem uma seqüência fixa. Quanto menor o tempo gasto para completar cada missão, mais pontos você conseguirá marcar. Mas nem tudo é perfeito.

Ninjas, assassinatos e muito sangue. Estes são os ingredientes principais da seqüência de Tenchu. Para a alegria de muitos, a Sony lançou o game antes da data prevista e as vendas não param de crescer no Japão.

Semelhante à versão





Conforme o ninja percorre os cenários, o ângulo visual é modificado automaticamente. Porém, determinados pontos de visão confundem um pouco. Não perca tempo. Seja um ninja rápido e use essas dicas para arrepiar os inimigos. ✦

**DICAS MORTAIS**

**Morte imediata** – Para acabar com o adversário rapidamente, aproxime-se o máximo que puder pelas costas e aperte ■. Apenas um golpe irá finalizar o oponente. Mas atenção. O adversário deve estar de costas e com a espada abaixada, caso contrário, o truque não funciona.

**Pule mais alto** – Alguns obstáculos e paredes dispensam o uso da corda. Para ultrapassá-los desta forma, use ✖ para saltar e, no alto, aperte ✖ novamente. Assim o salto será praticamente dobrado e o obstáculo será vencido.

**Arqueiro fácil** – Muitas vezes você encontrará, nos pontos mais altos, algum ninja armado com arco e flecha. Se você ficar à média distância, será alvo fácil para ele. Volte a tela e avance novamente. O inimigo vai descer e você poderá pegá-lo com golpes em seqüência.

**Estrela ninja** – Em algumas missões, o seu personagem será atacado por grupos de ninjas armados com lanças. Para vencê-los sem perder energia, pule sobre eles atacando quando estiver caindo. Evite ficar no chão, pois o ataque inimigo é simultâneo. Se conseguir uma distância segura, use as estrelas ninjas sem economia.

**FICHA TÉCNICA**

**Produtor:** Sony

**Na Internet:** www.scei.co.jp

**Ponto Forte:** Ótima jogabilidade e trilha sonora de arrasar

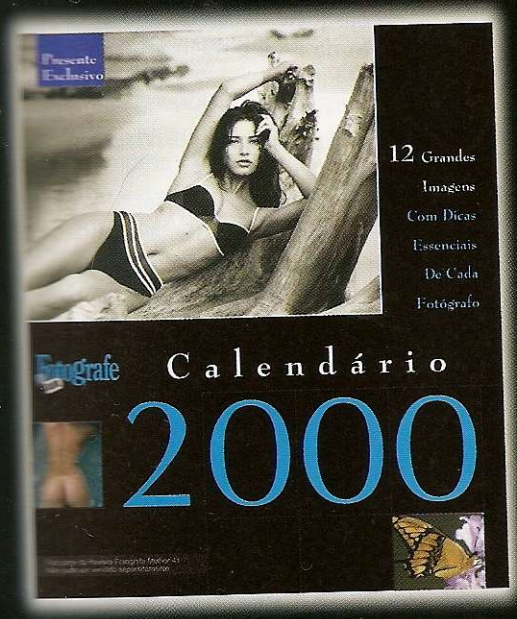
**Ponto Fraco:** Excesso de violência e câmeras confusas durante os combates

**NOTA GERAL:** 8,0

# Tio, aperta o *click* pra mim?

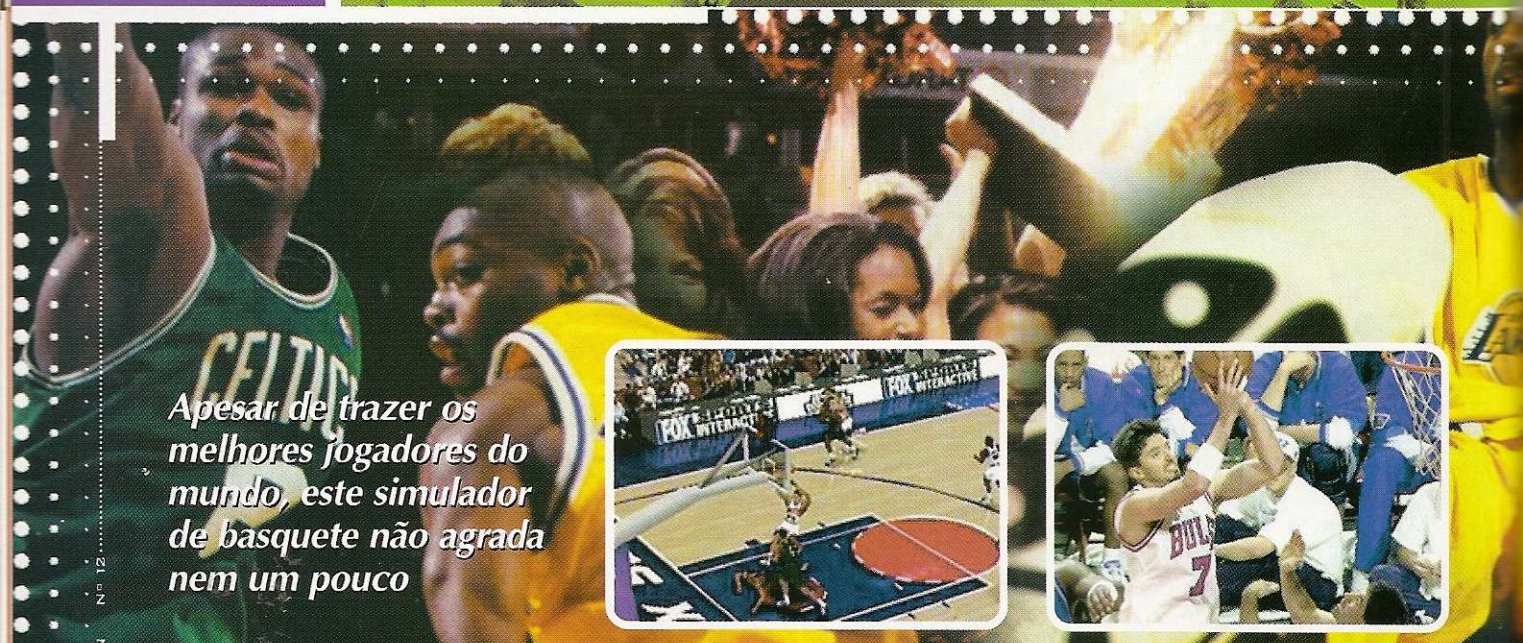
## Veja o *making of* da Garota da Sukita

## Grátis
Calendário fotográfico exclusivo



EDITORA EUROPA

Garantia de Qualidade
Dias 6 nas bancas
Pelo telefone (0xx11) 816-6767
Ou em nosso site
www.europanet.com.br

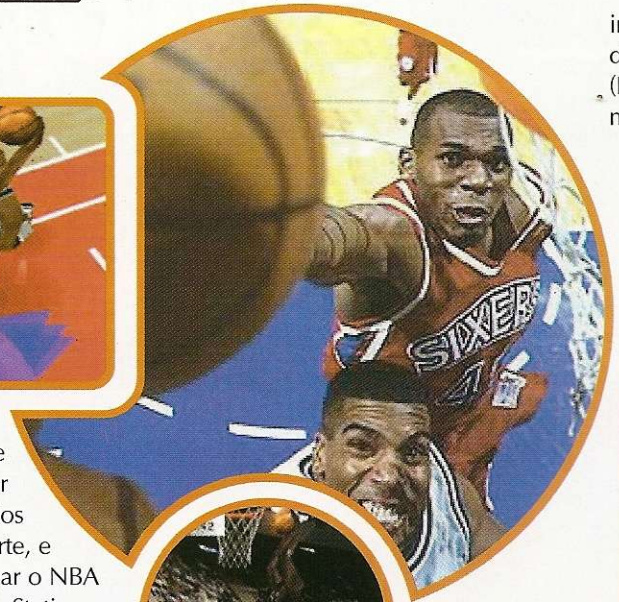


*Apesar de trazer os melhores jogadores do mundo, este simulador de basquete não agrada nem um pouco*





# NBA BASKET



A Fox Interactive resolveu entrar no mercado dos jogos de esporte, e acaba de lançar o NBA Basketball 2000 para PlayStation. O game é totalmente em 3D e traz 33 times oficiais da NBA, totalizando 340 estrelas do basquete norte americano. O melhor deste game é que qualquer gamemaníaco consegue jogar com extrema facilidade, inclusive os novatos. Os comandos são simples e um sistema de inteligência artificial ajuda o seu ataque ou defesa, permitindo mais diversão. Mas infelizmente, este não será o jogo de basquete oficial do ano 2000 (NBA da EA é o melhor no momento).

## Multiplas câmeras

Apesar do jogo ser totalmente em 3D, a qualidade das imagens deixa muito a desejar. Os jogadores

### CONTROLES

▲ ..... Corre
R1 ..... Nome do jogador
L1 ..... Jogador para o passe
L2 ..... Tipo de jogada
Com a bola
✖ ..... Passe
■ ..... Protege
● ..... Arremessa
R2 ..... Altera seleção
Sem a bola
✖ ..... Escolhe jogador
■ ..... Rouba a bola
● ..... Salta e defende
R2 ..... Falta intencional

1 ou 2 jogadores | Cartão de memória | Controle dual shock

## DICAS PROFISSIONAIS

**Ataque campeão** – Como o NBA Basketball 2000 tem uma dinâmica de jogo muito veloz, fazer pontos seguidos é comum. O ideal é usar toques rápidos e sem rodeios, pois isto dificulta a ação da defesa adversária. Avance o máximo que puder e evite prender muito a bola.

**Enterradas radicais** – Para garantir dois pontos numa enterrada, entre rapidamente no garrafão (aquela área demarcada sob a cesta) e segure ao mesmo tempo ● + ↑ + → quando o seu jogador estiver perto da cesta - considerando a tabela ao lado direito do vídeo. Caso contrário, use ● + ↑ + ←.

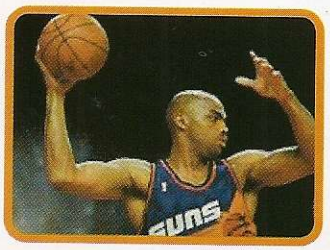
**Arremesso livre** – Neste modo, existe uma barra de energia circular que deve ser calibrada duas vezes para acertar a cesta. Para isso, aperte ● para fixar a barra sobre a primeira linha vermelha e em seguida pressione ● novamente na segunda linha vermelha. No início será um pouco difícil limitar a barra de energia nestas linhas, mas com o tempo você pega o jeito.

**Roube a bola** – Quando o seu adversário estiver dominando a bola e ficar cara a cara com você, em média distância, aperte ■ para dar pequenos tapas e roubar a bola rapidamente. Mas cuidado, faça isso de frente para o oponente, caso contrário uma falta será marcada contra você.

**Modo apelação** – Muitas vezes, contra o computador, o contra ataque é inevitável. Para impedir a pontuação adversária, use R2 para derrubar o oponente. Depois, reze para garantir o rebote.

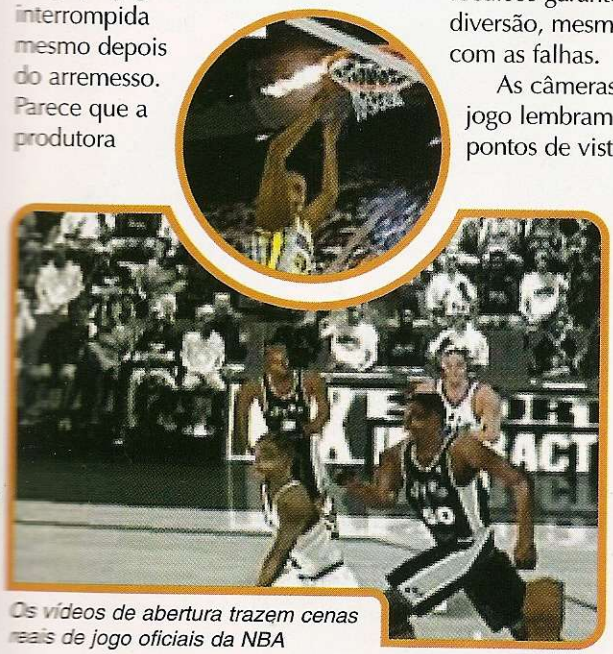
# BALL 2000

quadrados e as imagens granuladas estão ruins demais para um jogo tão recente. Um outro ponto negativo é fato de não existir tolerância depois da contagem de tempo, a jogada é interrompida mesmo depois do arremesso. Parece que a produtora não pensou nesses detalhes. Já os vídeos de introdução são bons e muitos recursos garantem a diversão, mesmo com as falhas.



As câmeras do jogo lembram os pontos de vista do FIFA 2000. Além das 10 opções visuais, é possível controlar o zoom de cada câmera separadamante. Existe também a opção Instant Replay, que permite que você confira quadro a quadro, por qualquer ângulo, as melhores jogadas.

O fato é que, depois do sucesso de NBA Live, da Electronic Arts, as produtoras terão de trabalhar muito para conseguir um jogo de basquete que chame realmente a atenção. Preparamos as dicas acima para você detonar neste novo jogo e marcar muitas cestas de três. ✦



*Os vídeos de abertura trazem cenas reais de jogo oficiais da NBA*

### FICHA TÉCNICA

**Produtor:** Fox Interactive

**Na Internet:** www.foxsports.com

**Ponto Forte:** Boa jogabilidade e 33 times oficiais da NBA

**Ponto Fraco:** Gráficos pobres e pouco realistas. Não há tolerância após a contagem do tempo

**NOTA GERAL:** 6,0

# LINK CABLE

***Saiba como funciona o cabo de link, que permite disputar partidas emocionantes usando dois consoles***

Tudo bem, jogar videogame sozinho é divertido. Porém, disputar partidas com um ou mais amigos e muito mais emocionante. Tanto é verdade que os games de esporte costumam fazer grande sucesso nas rodinhas de amigos. O único inconveniente é o fato de, muitas vezes, a tela ficar dividida e até diminuir a velocidade de processamento.

Para reduzir as perdas e garantir a diversão plena, você pode usar o Link Cable, um acessório muito barato e fácil de utilizar. Ele permite conectar dois PlayStations, usando, dois televisores. Assim, é possível disputar partidas multi player com melhor qualidade e muito mais diversão.

## Requisitos para diversão

Calma, não saia correndo para chamar seu vizinho e ligar o PlayStation dele com o seu. Nem tudo é tão fácil. Para disputar as partidas usando o Link Cable, antes de mais nada o jogo precisa preencher um requisito básico: suportar o link cable. Para saber se o jogo é ou não compatível com o cabo, basta olhar na caixa e verificar se existe o ícone amarelo do link cable na lista de recursos.

Além disso há um outro requisito: você precisa ter dois consoles, dois televisores e dois discos do mesmo jogo. O cabo que era barato, custa apenas US$ 6, acaba se tornando uma diversão muito cara, se você tiver que bancar tudo. A melhor saída é mesmo encontrar algum colega com outro console e jogo.

## Conectando

O Link Cable é ligado à porta serial (localizada na parte traseira do console com o texto Serial I/O) dos dois PlayStations. Mesmo os novos consoles, da série 9000, que tiveram a porta paralela suprimida, podem utilizar o Link Cable sem problemas.

A conexão deve ser realizada com os dois aparelhos desligados, para evitar qualquer problema elétrico. A seguir, basta inserir os CDs do jogo em cada um dos

consoles e ligar os aparelhos. Automaticamente o Link Cable é reconhecido, e uma opção especial para link game surgirá no menu principal do jogo. A partir daí, é seguir as orientações da tela e começara a jogar.

### Modos de disputa

Aqui na redação, usamos o Andretti Racing para efetuar o teste do cabo. O jogo oferece cinco modos de disputa: solitário, dupla com link, dupla sem link, trio com link e quarteto com link. Isso significa que duas pessoas podem jogar em cada console. A tela fica dividida, mas todos participam da mesma prova.

É muito divertido, principalmente pela quantidade de pessoas que participam da ação. A maioria dos jogos com suporte para o link, oferecem os mesmos recursos e vantagens do Andretti Racing. Se você tiver a possibilidade e facilidade de juntar dois consoles, seguindo os requisitos que apresentamos, vale a pena experimentar. Com certeza serão boas horas de diversão à frente do PlayStation. ✦

**FICHA TÉCNICA**

**Fabricante:** Gameinis

**Onde encontrar:** Câmara Games (0xx11) 228-0822

**Preço médio:** US$ 6,00

**Ponto Forte:** Fácil de instalar, barato e diverte bastante

**Ponto Fraco:** A variedade de jogos não é muito grande

**NOTA GERAL:** 9,5

FOTOS: VALERIO ROMAIN / MODELO: BARBARA BORN / MAQUIAGEM: REGINA GUIMARÃES / ROUPAS: SERÁ O BENEDITO? TEL.: (0XX11) 282-6771 / PRODUÇÃO: AIDA LIMA

# PlayStation Mania

***Fique ligado nos acessórios para PlayStation que você pode comprar na Internet ou em importadoras***

## DIGITAL SHOT

Joystick parecido com o tradicional do PlayStation, porém sem fio. Trabalha com sistema infravermelho de comunicação, permitindo uma distância maior do seu aparelho de TV. Um pouco robusto, possui botões direcionais maiores que os convencionais.

**FICHA TÉCNICA**
- Sem fio
- Botões direcionais com oito posições
- Ideal para quem tem TV grande

**Preço médio: US$ 35,00**

**Fabricante: Sony** www.scei.co.jp

## MEMORY CARD 32 MEGA

Este é um Memory Card que oferece espaço suficiente para você gravar todos os seus recordes e conquistas. Equivalente a 32 Memory Cards comuns, pode armazenar até 480 Save Games. O acesso a memória pode ser feito através do controle.

**FICHA TÉCNICA**
- Display digital de indicação
- Fácil utilização
- Funciona com qualquer jogo de PlayStation
- Melhor organização

**Preço sugerido: US$ 65**

**Fabricante: Pelican** www.pelicanacc.com

## TWO WAY

Se você tem dificuldades com aquelas combinações malucas de alguns jogos de luta, seus problemas acabaram. Este joystick, além de possuir seis botões de fácil acesso, é dotado de combinações pré-configuradas. Com a função ativada, você pressiona apenas um botão para usar a combinação estabelecida com outro botão.

**FICHA TÉCNICA**
- Seis botões de fácil acesso
- Botões direcionais com oito posições
- Ideal para jogos de luta
- Combinações rápidas

**Preço sugerido: US$ 45,00**

**Fabricante: Sony** www.scei.co.jp

# Arquivos PlayStation

## TODOS OS SEGREDOS QUE TENTARAM ESCONDER

**FICOU MAIS FÁCIL ENCONTRAR A DICA PARA O SEU JOGO FAVORITO. BASTA OLHAR O ÍNDICE, IR ATÉ A PÁGINA INDICADA E DETONAR**


#
007 Tomorrow Never Dies . . . . . 64

A
AbalaBurn . . . . . 66
Ace Combat 3: Electrosphere . . . . . 52
Acid . . . . . 65
Actua Ice Hockey . . . . . 65
Arcade's Greatest Hits: The Atari Collection Volume 2 . . . . . 52
Armored Core . . . . . 52
Armored Core 2: Project Phantasma . . . . . 52
Asuka 120% Burning Fest Final. . . . . 52

B
Bakusou Dekotora Densetsu . . . . . 65
Ballblazer Champions . . . . . 52
Ballistic . . . . . 65
Barbie Race & Ride. . . . . 66
Bases Loaded '96 . . . . . 66
Batman & Robin . . . . . 66
Batman Forever: The Arcade Game. . . . . 66
Battle Arena Toshinden . . . . . 66
Battle Arena Toshinden 2 . . . . . 67
Battle Formation . . . . . 67
Battle Stations. . . . . 52
Battlemage . . . . . 67
Beatmania. . . . . 67
Beatmania Append 3rd Mix . . . . . 68
Beatmania Append 4th Mix . . . . . 68
Beatmania Append Gottamix . . . . . 68
Bomberman Fantasy Race . . . . . 64
Bomberman Wars . . . . . 64
Burger Burger 2 . . . . . 68
Bust A Groove . . . . . 53

C
Capcom Generation 4 . . . . . 66
Command & Conquer . . . . . 68
Cool Boarders 4 . . . . . 52, 68
Crash Bandicoot 2: Cortex Strikes Back. . . . . 52
Crash Team Racing. . . . . 52

D
Dino Crisis . . . . . 53
Dragonseeds. . . . . 53

E
Elemental Gearbolt . . . . . 53
Evil Zone. . . . . 53

F
Fantastic Four. . . . . 53
FIFA 2000 . . . . . 53

G
G-Police 2: Weapons Of Justice . . . . 54
Gran Turismo . . . . . 54
Grand Theft Auto . . . . . 54
Grand Theft Auto 2 . . . . . 54, 68
Guntu Western Front June, 1994. . . . 55

H
Hello Kitty's Cube Frenzy . . . . . 55
Hot Shots Golf . . . . . 55
Hot Wheels Turbo Racing . . . . . 55

K
Killing Zone. . . . . 67
King Of Fighter 96. . . . . 67
King Of Fighter KYO . . . . . 67
King's Field . . . . . 67
Knockout Kings 2000 . . . . . 55
Konami 80's Arcade Gallery . . . . . 68
Konami Antiques MSX Collection Vol. 2 . . . . . 69

L
Legancy Of Kain: Soul Reaver . . . . . 56
Legend Of Heroes 1 & 2 . . . . . 68
Legend Of Heroes 4 . . . . . 69
Lego Racers . . . . . 55
Lemmings . . . . . 69
Let's Go By Train . . . . . 69
Lethal Enforcers 1 & 2. . . . . 69
Linda 3: Cube Again . . . . . 69
Little Big Adventure . . . . . 69
LMA Manager . . . . . 56, 70
Lode Runner: The Legend Returns . . 70
Lunar 2 . . . . . 69

M
Madden 98 . . . . . 56
Madden NFL 2000 . . . . . 56
Marvel Super Heoes Vs. Street Fighter EX . . . . . 55
Metal Gear Solid . . . . . 70, 71
Mission Impossible . . . . . 57
Mortal Kombat 2 . . . . . 56
Mortal Kombat Trilogy . . . . . 57

N
Nanotek Warrior . . . . . 56
NASCAR. . . . . 56
NASCAR 2000 . . . . . 58
NASCAR 99 . . . . . 57
NBA Fast Break . . . . . 58
NBA Showtime . . . . . 58
Need For Speed: V-Rally 2 . . . . . 57
Need For Speed 2. . . . . 58
Need For Speed 3: Hot Persuit . . . . . 58
NFL Quarterback Club 97 . . . . . 57
NFL Xtreme . . . . . 58
NFL Xtreme 2 . . . . . 58
NHL Faceoff 2000. . . . . 58
NHL Open Ice. . . . . 59
NHL Powerplay 96 . . . . . 59
Nuclear Strike . . . . . 59

P
Pac Man World . . . . . 59
Pandemonium. . . . . 59
PGA Tour 98 . . . . . 72
Photo Genic . . . . . 72
Pitfall 3D . . . . . 59
Pocket Family . . . . . 72
Psychic Force . . . . . 70
Psychic Force 2 . . . . . 72
PU.LI.RU.LA. . . . . 70
Pubble Bubble 3 DX . . . . . 70

Q
Quake 2 . . . . . 59

R
Rayman . . . . . 59
Ready 2 Rumble . . . . . 59
Revolt . . . . . 60
Road Rash 3D . . . . . 60
Rockman Battle & Chase . . . . . 60
Rockman X4 . . . . . 60

S
Sabre Marionette J. Battle Sabres . . . 70
South Park . . . . . 60
Street Fighter Alpha . . . . . 61, 70
Street Fighter EX Plus Alpha . . . . . 60
Street Fighter The Movie . . . . . 73
Street Fighter Zero 3 . . . . . 61
Street Racer . . . . . 60
Suikoden 2 . . . . . 61
Super Robot War F . . . . . 71
Supercross 2000. . . . . 61
Supercross Circuit. . . . . 73

T
Test Drive Off-road 3 . . . . . 61
Tomb Raider: The Last Revelation. . . 72
Trap Gunner . . . . . 61
Treasures Of The Deep. . . . . 61
Trick N' Snow Boarder. . . . . 63
Triple Play 97 . . . . . 62
Tunnel B-1 . . . . . 63
Turbo Prop Racing . . . . . 62

V
Vampire Savior EX Edition. . . . . 63
Virus 2000. . . . . 62
VMX Racing . . . . . 62
VR Baseball '97 . . . . . 63
VR Pool . . . . . 63

W
WCW Mayhem . . . . . 62
WCW Vs. The World . . . . . 63
Wild Arms: 2nd Ignition . . . . . 74
Wing Commander IV: The Price Of Freedom. . . . . 63
Wipeout . . . . . 63

X
X-Files . . . . . 63
X2. . . . . 74
Xena: Warrior Princess . . . . . 63, 74

Z
Zig Zag Ball . . . . . 63

### ACE COMBAT 3: ELECTROSPHERE

**Modo Simulação**
Para jogar neste modo básico, finalize todas as missões do jogo e salve tudo num memory card. Feito isso, volte para a tela principal e carregue o jogo a partir do save que você acabou de fazer. Você vai encontrar a opção "S-File" dentro de "New File". Entre nessa opção e em seguida escolha a dificuldade para iniciar o jogo.

**Controle a câmera:**
Durante o replay do game use os botões ■, ▲, ●, ✖, L1 e R1 para mudar os pontos de vista. Pressione L2 para escurecer a imagem como se você estivesse utilizando óculos escuros e R2 para mesclar esse recurso com a movimentação do game.

### ARMORED CORE

**Mude o nome do piloto**
Entre na garagem e escolha a opção Change AC Name. Feito isso, segure ao mesmo tempo L2 + R2 + →, pressione ✖ e depois ■. Faça esse truque sem soltar nenhum botão até aparecer a opção do nome do piloto.

**Visão em primeira pessoa**
(Versão Japonesa)
Enquanto você joga, aperte simultaneamente ■ +▲ + Select e o jogo será pausado. Aperte agora somente Select para sair do pause e habilitar a visão em primeira pessoa

**Visão em primeira pessoa**
Durante o game, aperte rapidamente e ao mesmo tempo ■ +▲ + Start e o jogo será pausado. Aperte agora somente Start para sair do pause e habilitar este ângulo de visão diferente.

**Câmera fixa**
(Versão Japonesa)
Pause o jogo com os botões ● + ✖ + Select e o jogo será pausado. Pressione Select para sair do pause e permitir uma única câmera.

**Câmera fixa**
Pause o jogo com os botões ● + ✖ + Start e o jogo será pausado. Pressione Start para sair do pause e permitir uma única visão no game

**Visão tradicional**
(Versão Japonesa)
Para retornar com o ponto de vista padrão, pressione Select e enquanto o jogo estiver pausado, aperte Select novamente.

**Visão tradicional**
Vote para o ponto de vista padrão, pressionando Start e enquanto o jogo estiver pausado, use Start novamente.

Arcade's greatest hits: the Atari collection volume 2

## A

### ARCADE'S GREATEST HITS: THE ATARI COLLECTION VOLUME 2

**Energia Extra**
(Jogo Gauntlet)
Quando você morrer em alguma fase não pressione qualquer botão do controle enquanto a tela de reinicio está em andamento. Aguarde a opção Credit aparecer (é muito rápido) e entre nela para receber energia extra no jogo seguinte.

### ARMORED CORE 2: PROJECT PHANTASMA

**Edite o nome do piloto**
Para alterar o nome do piloto, selecione a opção A.C. Name Entry e segure ao mesmo tempo os botões L1 + L2 + R1 + R2 + → + ■ + ✖ até aparecer o menu de edição.

**Armas extras**
Equipe seu veículo com armas poderosas. Durante o jogo fique com uma distância segura de seu inimigo e aperte rapidamente ↑, ↓, R1 e L1 para escolher as armas secretas. Esse truque suporta até seis armas ao mesmo tempo.

**Visão em primeira pessoa**
Enquanto você estiver jogando aperte Start + ▲ + ■ e o jogo vai pausar. Pronto, basta apertar Start para voltar ao game com visão em primeira pessoa. Para voltar com o ponto de vista original, pause e despause o jogo usando apenas o botão Start.

**Câmera sobrenatural**
Para fazer esse truque, será necessário usar as opções Playing a Mission ou Versus Mode dentro do Player Mode. Durante o jogo, segure ao mesmo tempo ✖ + ● e aperte Start para ver um estranho modo de visão. Para voltar ao normal pause e em seguida despause o jogo.

### ASUKA 120% BURNING FEST FINAL

**Personagens extras**
Complete o jogo com qualquer personagem no nível dois de dificuldade (duas estrelas) para liberar dois novos jogadores

## B

BALLBLAZER CHAMPIONS
**Use as senhas para os seguintes modos:**

**Modo Master Dome na dificuldade fácil**
●, L1, L1, R1, R2, L2
✖, ■, ■, R1, R2, R1
R2, ▲, L2, R1, L2, ●
L2, R2, R1, ✖, L1, R2
■, L2, R1, ✖, R1, R1

**Modo Shrinking Rotofoil**
✖, ●, ✖, ✖, ●, ✖
✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖
✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖
✖, ✖, ▲, ▲, ✖, ✖
■, ✖, ✖, ✖, ✖, ■
✖, ■, ■, ■, ■, ✖

**Modo Upside Down**
✖, ■, ■, ■, ■, ✖
■, ✖, ✖, ✖, ✖, ■
✖, ✖, ▲, ▲, ✖, ✖
✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖
✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖
✖, ●, ✖, ✖, ●, ✖

### BATTLE STATIONS

**Pular fase**
Durante o jogo, segure os botões L1 + L2 + R1 + R2 + Select e aperte ao mesmo tempo Start + ✖ para avançar a próxima fase.

## C

### COOLBOARDERS 4

**Garanta o primeiro lugar**
Na largada, mantenha o ✖ pressionado para ganhar mais velocidade. Nos modos Tournament e Trickmaster, use sempre os botões R1 e L1 para retardar seus oponentes antes que eles derrubem você. Quando surgir alguma rampa, use o ✖ novamente para pular e aumentar a vantagem.

**Crie seu personagem**
Entre na opção Create Player, as opções Change Size e Change Girth referem-se a altura e peso do atleta, respectivamente. Aumente o peso e diminua a sua altura para descer rapidamente a montanha. Mas se você quer fazer manobras radicais, o personagem mais leve e estatura média é ideal.

**Maior pontuação**
Para ganhar mais pontos durante a descida faça manobras combinadas de 360° usando o ▲. Basta você pressionar o ✖ ou ■ durante o salto para realizar a manobra e depois acionar o ▲ para efetuar um giro e assim somar mais pontos.

### CRASH BANDICOOT 2: CORTEX STRIKES BACK

**Máscara Aku Aku**
Depois que você morrer, segure ao mesmo tempo ↑ + ● até o final das animações. Mas se você estiver num túnel e morrer, segure ✖ + ↑ e aperte ✖ duas vezes.

**Modo Debug**
Quando aparecer o logo da produtora Naughty Dog segure simultaneamente ↑ + ✖. Se tudo correr bem, você escutará "debug" quando acessar a tela principal.

**Vidas extras**
Existem vários caminhos para ganhar vidas extras. O mais fácil está no estágio 6-10 no segundo quarto do warp (urso polar)

**Mais energia**
Quando você morrer, segure os botões ↑ + ●. A sua próxima vida terá um bom acrescimo de energia.

**Sala secreta**
Na fase 16 (Hangin Out), existem alguns buracos onde você pode entrar. Entre no segundo que passar, volte e você encontra um outro buraco. Você verá uma sala secreta e muitas vidas extras.

**Fase chefe**
Fique na plataforma e segure ao mesmo tempo os seguintes botões L1 + L2 + R1 + R2 e aperte rapidamente ▲ e ↑.

**Vidas ilimitadas**
Entre no nível secreto da fase Unbearable. Durante o caminho você encontra uma caixa e uma porção de frutas. Suba o máximo que puder e pegue as duas vidas extras que estão sobrando. Feito isso, dê algum jeito de se matar e repita o procedimento quantas vezes quiser até ficar com muitas vidas.

### CRASH TEAM RACING

**Nitros Oxide**
Para liberar todos os nitros espaciais, você deve resgatar as quatro chaves das fases finais.

**Pistas extras**
Vença em primeira colocação as quatro corridas no Modo Arcade. Dependendo do nível de dificuldade uma pista diferente é liberada:

**Pista Basement**
Nível hard (difícil)

**Parking Lot**
Nível Easy (fácil)

**The North Bowl**
Nível Medium (médio)

**Saia na frente**
Quando começar a corrida, aperte o botão de gasolina antes da luz verde aparecer para ganhar velocidade.

**Corra como Fake Crash**
Vença em primeiro lugar o campeonato Purple Gem no Modo Adventure. Para liberar essa competição você deve coletar cinco itens roxos durante a prova.

**Corra como Komdo Joe**
Vença em primeiro lugar o campeonato Blue Gem Cup no Modo Adventure. Para liberar essa competição você deve coletar cinco itens azuis durante a prova.

**Corra como N. Trophy**
Acelere o máximo que conseguir para garantir o melhor tempo em todas as pistas no Modo Time Trial.

**Corra como Nitros Oxide**
Use Galaxy's Champion Kart e vença todos os tempo no Modo Time Trial.

**Corra como Papu Papu**
Vença em primeiro lugar o campeonato Green Gem no Modo Adventure. Para liberar essa competição você deve coletar cinco itens verdes durante a prova.

**Corra como Pinstripe**
Vença em primeiro lugar o campeonato Yellow Gem no Modo Adventure. Para liberar essa competição você deve coletar cinco itens amarelos durante a prova.

**Corra como Ripper Roo**
Vença em primeiro lugar o campeonato Red Gem no Modo Adventure. Para liberar essa competição você deve coletar

cinco itens vermelhos durante a prova.

**Spyro 2 Demo**
Na opção New Game da tela principal segure ao mesmo tempo L1 + R1 e aperte rapidamente ↓, ●, ▲, ←. Se os comandos foram digitados corretamente o demo do do jogo Spyro 2 será liberado para você distrair.

D

## DINO CRISIS
(Versão Americana)
Códigos
**Sala inicial**
0426
**Armazém de armas**
8159
**Sala (LEO - SOL)**
705037
**Sala do computador**
7248
**Sala do estabilizador**
1218
**Sala (parte do estabilizador)**
367204
**Sala do inicializador**
0367 & 0204
**Códigos para as portas (DDK)**
Sala do chefe
HEAD
**Entrada principal**
NEWCOMER
**Corredor B1**
LABORATORY
**Sala do computador**
ENERGY
**Sala da estação**
WATERWAY
**Sala B2**
STABILIZER
**Sala de Armazenamento**
DOCTORKIRK
**Números de registros**
Paul Baker
58104
**Mark Doyle**
57036
**Dr. Kirk**
31415
**Combinações de gás**
VERMELHO - VERDE
AZUL - LARANJA
VERDE - ROXO

Dragonseeds

## DRAGONSEEDS
**Dobre seu ouro**
Coloque um memory card no primeiro slot e salve qualquer jogo com uma quantidade mínima de ouro. Em seguida, insira esse memory card no segundo slot e salve novamente. Reinicie o seu PlayStation e entre na opção Trade Mode. A quantidade de ouro poderá ser ajustada e somada com o outro save que você fez. Salve o jogo novamente e reinicie o sistema mais uma vez para carregar esse novo save. Faça esse procedimento quantas vezes desejar.

## ELEMENTAL GEARBOLT
**Opções extras**
Vença o jogo usando o nível normal de dificuldade e acesse a opção Option da tela principal

## EVIL ZONE
**Ficha técnica**
Vença o jogo usando o Modo Story com qualquer personagem para ver as características e história de cada personagem.
**Congratulações**
Complete o jogo em todos os modos disponíveis com todos os personagens. Use a seleção "Congratulations" na opção Extra Option para ver uma sequência de vídeo especial.
**Personagens bem vestido**
Para mudar a roupa, vença o jogo com qualquer personagem. Desta forma, os Modos Versus e Battle estarão com essa opção liberada.
**Modo Gallery**
Vença o jogo no modo Story com qualquer personagem. Feito isso, entre na tela de opções para ecessar esse novo modo.
**Jogue como o chefão e fase bônus**
Basta vencer o game com três personagens diferentes no Modo Story.
**Jogue como Ihadurca**
Vença o jogo com dois personagens diferentes no Modo Story. Feito isso, escolha Setsuna e vença o game mais uma vez. Ihadurca aparecerá automaticamente na tela de seleção dos personagens
**Escute as vozes**
Vença o jogo no modo Story no nível difícil (Hard) de dificuldade. Você escutará todos os sons e vozes do personagem que você usou para detonar o game.
**Posturas diferentes**
Para cada personagem que você vencer o game no Modo Story, sete poses diferentes serão adicionadas. Aproveite essas dicas e grave tudo num memory card.

F

## FANTASTIC FOUR
**Clones**
Para jogar em dupla com o mesmo herói é muito fácil. Durante um jogo aperte Start e em seguida Select. No menu que aparece, selecione "Change Hero" e pressione ✖. Escolha qualquer herói com o botão ✖ e quando o personagem estiver sendo transportado (durante o raio azul que desce) aperte rapidamente Start do outro controle. O jogo vai pausar novamente. Faça o mesmo procedimento para trocar o herói e você poderá escolher o mesmo personagem.
**Lance os inimigos**
Em alguns locais do jogo você terá de lançar pedras sobre os chefões. Para isso basta chegar próximo a uma pedra e pressionar o botão L1 ou R1. O detalhe interessante é que você também pode arremessar seu inimigos usando o mesmo procedimento. Somente tome cuidado para não ser atingido antes de conseguir agarrar os pequenos inimigos, pois é preciso chegar bem próximo a eles.
**Opções extras**
No menu da tela principal, entre em Options e selecione o item Training. Em seguida, aperte os botões L1 + L2 + R1 + R2 ao mesmo tempo. Automaticamente quatro opções secretas estarão disponíveis: invencibilidade, pula fase, personagens gigantes e modo livre. Escolha a fase apertando L1 + L2 + R1 + R2 durante o jogo para aparecer dois algarismos na tela. Para alterá-los utilize os botões ↓, ↑, ▲, ✖ e aperte Start para começar o jogo.
**Chefões**
O segredo para detonar a maior parte dos chefões é manter distância, aguardar o ataque e revidar em seguida. Repetindo essa seqüência por quatro ou cinco vezes, você conseguirá derrotar os chefes sem perder energia e correr risco de vida.

## FIFA 2000
**Gol fácil**
Se você conseguir chegar com um jogador na entrada da área adversária, e posicioná-lo numa direção diagonal ao gol, é quase 100% de chance de colocar a bola na rede. Não arrisque muito com chutes de longa distância pois eles costumam acertar a arquibancada na maioria das vezes.
**Escanteios precisos**
A melhor tática é bater escanteios fechados na direção de um dos jogadores da área, representados pelos botões (●, ▲ e ■). Quando a bola chegar até a cabeça de um deles, aperte novamente o ● para cabecear a bola na direção do gol.
**Dribles**
Agora você pode fazer belos dribles usando apenas o controle direcional. Use o ▲ para correr e quando um adversário tentar tomar a bola, desvie rapidamente usando o direcional. Dependendo da sua habilidade, o jogador oponente passará direto ficando para trás. Outra forma de aplicar os dribles, é pressionar R2 e L2 antes de encontrar com o adversário.
**Humilhação com o goleiro**
Se você quiser irritar seu oponente, nada melhor que marcar um gol com o goleiro. Mas não é um gol cobrando falta ou de cabeçada no escanteio. É um gol com classe partindo com o goleiro da sua retaguarda até a área inimiga. Claro que fazer isso não é fácil, mas se você correr pelas laterais e aplicar dribles curtos usando somente o direcional, poderá chegar até o gol adversário e colocar a bola na rede sem grandes dificuldades.
**Dinheiro para gastar**
Se você entrar no modo de edição (Customize), poderá editar um time, alterando cor do uniforme e nome. Assim você terá a sua equipe. Isso só pode ser feito conseguindo dinheiro através de vitórias no campeonato. Depois de você vencer algumas partidas, terá dinheiro suficiente para construir uma super equipe. É só entrar no modo Customize e no item Bankroll comprar os jogadores para a sua equipe.
**Cobrança de faltas**
Nas batidas de falta você pode optar por duas estratégias diferentes: jogadas armadas e cobranças diretas. Nas jogadas armadas a melhor coisa a fazer e tocar a bola para algum

## BUST A GROOVE
**Fase Bônus**
Depois de passar a primeira fase, aperte rapidamente os botões ↑, ↓, ←, →, ● para jogar numa nova fase extra.
**Modo Dance Preview**
Basta vencer o jogo em qualquer nível de dificuldade, exceto o fácil, com apenas o mesmo personagem.
**Seleção de fase**
Vença o jogo com qualquer personagem e inicie o modo Single Player. Segure os botões L2 + Select e um som característico surge com as opções para pular de fase.
**Troque o personagem**
Selecione o seu personagem, segure Select e em seguida aperte o botão ✖.
**Jogue como Capoeira**
Vença o jogo na dificuldade normal e escolha qualquer lutador.
**Jogue como Robo-Z**
Basta vencer o jogo na dificuldade normal como Shorty e escolher o Capoeira.
**Jogue como Columbo**
Vença o jogo na dificuldade normal como Shorty e pegue o Robo-Z para finalizar.
**Jogue como Burger Dog**
Vença o jogo na dificuldade normal como Hamm. Feito isso pegue o Robo-Z e veja os resultados.
**Movimentos especiais**
(Pontuação Fácil)
Heat: ↑, ↓, ↑, ●
Frida: ↑, ↓, ↑, ●
Strike: ↑, ↑, ←, ●
Hamm: ↓, →, ↑, ●
Kelly: →, ←, →, ●
Shorty: ↓, ↓, ↓, ●
Hiro: →, ↑, ↓, ●
Pinky Diamond: ↑, ←, ↑, ●
Gas-O: ←, ↓, →, ↑, ●
Kitty NakaJima: ↓, ↓, ←, ●
Capoeira: →, ↓, →, ✖
Robo-Z: ↑, ↓, ←, →, ●
Columbo: ↓, ↓, ↓, ●
Burger Dog: ↓, →, ↑, ●

### GRAND THEFT AUTO

**Ambulância fácil**
Para pegar a ambulância, mate algumas pessoas e corra atirando. Então esconda-se e aguarde a ambulância chegar. Entre na ambulância com o botão ▲ e use R2 para ligar ou desligar a sirene.

**Toque qualquer CD de áudio**
Depois que o jogo carregar (Loading...), substitua o CD do jogo por qualquer disco musical de seu interesse, sem desligar o PlayStation.

**Localização do Tanque**
As coordenas para você encontrar o tanque é 99 x 48 na primeira cidade.

**Truques secretos**
Para liberar opções secretas do jogo, no lugar do seu nome entre com os seguintes códigos:

**Cidades**
Todas as cidades 1
TURF ou INGLORIOUS

**Todas as cidades 1 e 2**
CAPRICE

**Todas as cidades 1 e 2 (Exceto Vice City)**
URGE

**Pular cidade**
WHEYHEY

**Liberty City 1 e 2**
FECK

**Liberty City 1 e 2 + San Andreas**
TVTAN

**Outros códigos**
99 Vidas
SATANLIVES

**5X Multi-Player**
EXCREMENT

**Mostrar coordenadas**
BLOWME

**Escolher fase**
SKYBABIES

**Sem polícia**
CHUFF

**"Wanted" Nível: (Dificuldade 4)**
EATTHIS

**Múltiplas opções**
99 Vidas, 5X Multi-Player, todas as armas, armadura ilimitada, mostrar coordenadas, Modo "Get-Out-Of-Jail-Free", seleção de fase e "Wanted" Nível: (Dificuldade 4)
BSTARD

99 Vidas, 5X Multi-Player, todas as armas, Modo "Get-Out-Of-Jail-Free" e seleção de fase
THESHIT

Todas as armas, Modo "Get-Out-Of-Jail-Free" e seleção de fase
MADEMAN

Todas as armas, Modo "Get-Out-Of-Jail-Free" e armadura ilimitada
GROOVY

Todas as armas e Modo "Get-Out-Of-Jail-Free"
PECKINPAH

Todas as cidades, armas e muito dinheiro
HANGTHEDJ

jogador livre na área usando o botão ✖. Já para o caso de cobranças diretas, elas somente são aconselhadas no caso de bolas posicionadas nas laterais da área, pois sempre sobre algum espaço entre os homens da barreira. Não mire muito para o alto e tente posicionar a seta na numa altura intermediária. Quando tudo estiver certo, é só pressionar o botão ● e correr para o abraço.

**Cuidado com os carrinhos**
Não pratique carrinhos aleatoriamente, somente utilize-os em última instância. Se você quiser parar a falta e também parar com o jogador (o que é muito desleal) pode pressionar o botão L1. Mas lembre-se que faltas criminosas sempre representam um cartão vermelho, logo uma expulsão. Sempre que puder prefira tomar a bola com elegância pressionando o botão ●.

**Ligeiro para o gol**
A melhor forma de você garantir um placar vantajoso e não correr riscos de uma derrota, é atacar sem parar. Corra o máximo que puder na direção do gol e evite prender a bola. Toques rápidos dificultam muito a ação da defesa adversária e facilitam a invasão da área adversária.

### G-POLICE 2: WEAPONS OF JUSTICE

**Todas as fases**
Use o código PLINTH na tela de passwords e você terá 31 níveis para jogar

**Opções secretas**
Na tela de passwords, entre com UTOPIA e todos os segredos serão revelados, inclusive 15 missões extras.

**Munição ilimitada**
Inicie um novo jogo e aperte simultaneamente L1 + L2 + R1 + R2 + ● na tela de armas. Um som característico vai confirmar o truque.

### GRAND THEFT AUTO 2

**Evitando problemas**
No início de cada missão, muitas vezes encontramos um carro parado de bobeira. Fique ligado, algum policial deve estar por perto fazendo ronda. Pegue esse carro somente depois de fazer uma pequena vistoria na área. Caso contrário, a sua missão pode falhar logo no início.

**Carro de polícia**
O carro mais veloz do jogo é sem dúvida o carro de polícia. Roube esse carro apenas para fugir em situações de emergência, principalmente quando o seu nível criminoso superar três faces. O inconveniente de pilotar essas viaturas, mesmo sem ter feito nenhum crime, é fato do seu personagem tornar-se o inimigo do estado mais procurado da cidade.

**Seleção de fase**
Para escolher as fases do jogo, logo no início coloque o seu nome na opção *Player Name* como ITSALLUP. Automaticamente surge um menu com opções de *Area* e *Bonus Level*. Utilize os botões ← e → para selecionar a fase desejada.

**Todas as Armas**
Na opção *Player Name* coloque NAVARONE no lugar do seu nome. Todas as armas estarão diponíveis para você brincar de bandido na cidade.

**Sem polícia**
Fique livre dos tiras colocando o seu nome como LOSEFEDS na opção *Player Name* do menu principal. Desse jeito é muito fácil detonar esse game até o fim.

**Troque a estação de rádio**
Quando você pegar um carro e quiser mudar a estação de rádio aperte ao mesmo tempo os botões ↑ e Select.

**Truques secretos**
Para liberar as opções secretas do jogo, no lugar do seu nome entre com os seguintes códigos:

**1,000,000 de pontos**
BIG(espaço)SCORE

**500,000 mil dólares**
MUCH(espaço)CASH

**5X Multi-Players**
HIGH(espaço)FIVE

**Todas as armas e poder**
NAVARONE

**Modo Debug**
NO FRILLS

**Sem polícia**
LOSE FEDS

**Mostrar coordenadas**
WUGGLES

**Escolher fase**
ITS(espaço)ALL(espaço)UP

**Modo "Wanted"**
DESIRES

**Energia ilimitada**
LIVE LONG

### GRAN TURISMO

**Estratágia para as pistas**
Licensa Classe B - consiga as partes B-1 até B-7 antes de partir para a B-8
Licensa B-1
Usando o Mazda Demio, acelere ao máximo até atingir a linha de chagada em menos de 36 segundos, e pare seu carro completamente.

**Licensa B-2**
Repita o procedimento anterior, só que agora usando o Mitsubishi GTO num tempo limite de 27 segundos.

**Licensa B-3**
Saia acelerando a partir da linha inicial, vire na primeira esquina e siga até a passagem final. Faça a curva com bastante atenção. O tempo limite é 29 segundos e você deve usar o carro Honda CR-X Del Sol.

**Licensa B-4**
Repita o prodedimento anterior, só que agora usando o Nissan Silvia num tempo limite de 26 segundos para completar a prova.

**Licensa B-5**
Novamente repita o procedimento anterior, só que agora com o Mitsubishi GTO num tepo limite de 25 segundos.

**Licensa B-6**
Saia acelerando e faça a curva em S com muito cuidado. Chegue até a linha final em 28 segundos usando o Mitsubishi FTO GPX, e você conseguirá essa habilitação.

**Licensa B-7**
Repita o procedimento anterior utilizando o Nissan Silvia K's num tempo limite de 27 segundos.

**Licensa B-8**
Complete o trajeto da da Highspeed Ring no tempo limite de 1 minuto e 22 segundos usando o Mazda Roadster.

**Licensa Classe A - consiga as partes A-1 até A-7 antes de partir para a A-8**
Licensa A-1
Acelere tudo a partir da linha inicial e vire na primeira esquina. Siga até a linha final. Tome cuidado pois a entrada na curva será em alta velocidade. Use o carro Toyota Supra e complete o trajeto num tempo máximo de 34 segundos.

**Licensa A-2**
Repita o procedimento anterior, só que agora use o Toyota Supra RZ e complete a prova num tempo limite de 26 segundos.

**Licensa A-3**
Novamente repita os passos da licensa A-1, e tome cuidado na curva pois seu carro tenderá a perder velocidade. Desta vez, use o Mazda RX-7 num tempo limite de 44 segundos.

**Licensa A-4**
Faça a série de curvas complexas com perfeição, sempre em alta velocidade. O carro que deve ser usado é o Nissan Skyline GT-R. O tempo limite é de 39 segundos.

**Licensa A-5**
Faça o S em alta velocidade e vire à esquerda. Mantenha a aceleração alta, tomando cuidado cuidado para não errar e acertar a parede. Use o Honda Prelude e complete o trajeto num tepo limite de 32 segundos.

**Licensma A-6**
Repita o procedimento da licensa A-4, só que desta vez usando o Toyota MR2 num tempo limite de 27 segundos.

**Licensa A-7**
Complete o trajeto de 100 metros cinco vezes consecutivas. Você precisará virar rápido usando os freios. O carro é o Subaro Impreza e tempo limite de 33 segundos.

**Licensa A-8**

Gran Turismo

Depois da largada, acelere fundo e vire na primeira esquina. Vá para a parte de alta velocidade. Vire à esquerda e pronto. O tempo limite para completar o trajeto é de 1 minuto e 8 segundos e o carro que deve ser usado é o Toyota Supra RZ.

**Licensa Internacional**
Consiga as partes IA-1 até IA-7 antes de partir para a IA-8

**Licensa IA-1**
Seu desafio é completar o trajeto do circuito High Speed Ring em menos de 1 minuto e 7 segundos, usando o TVR Griffith. Será preciso muita habilidade e precisão nas curvas.

**Licensa IA-2**
Repita o procedimento anterior para a pista SS Route 5, usando um Dodge Viper num tempo limite de 1 minuto e 30 segundos.

**Licensa IA-3**
Repita o procedimento anterior para a pista Grand Valley, usando novamente o TVR Griffith num tempo limite de 2 minutos e 3 segundos.

**Licensa IA-4**
Só para variar, repita o mesmo procedimento na pista Deep Forest, usando o Dodge Viper num tempo limite de 1 minuto e 23 segundos.

**Licensa IA-5**
A pista agora é Autmn Ring mas o procedimento é o mesmo. O carro é o TVR Griffith e o tempo limite é de 1 minuto e 24 segundos

**Licensa IA-1**
Repita o procedimento anterior para a pista Trial Mountain, usando o Dodge Viper num tempo limite de 1 minuto e 33 segundos.

**Licensa IA-7**
Na SS Route 11, complete o mesmo trajeto usando o TVR Griffith em menos de 2 minutos e 11 segundos.

**Licensa IA-8**
Este será o seu exame final. Na pista reversa de Grand Valley, complete o trajeto em 1 minuto e 59 segundos usando o carro que achar melhor.

**Oito pistas**
Vá até o modo arcade e entre na tela de bônus (Bônus itens). Você verá a letra A, B e C para cada um dos níveis. Retorne até Single Race e escolha qualquer nível de dificuldade. Chegue em primeiro em cada um dos quatro níveis originais com um carro de cada classe (A - Mutsubishi GTO, B Mitusbishi Eclipse e C - Honda Civic) Depois de conquistar as vitórias, retorne até a tela de bônus e você terá um total de oito pistas.

**Modo Hi-fi**
Vença o GT World Cup e então o modo Hi-fi aparecerá como um evento especial.

**Quebre a barreira do som**
Selecione o carro 4WD. Inicie a corrida, alcance uma velocidade alta e bata a uma parede a 90 graus. Mantenha a aceleração. Seu carro ficará com as rodas girando e esfumaçando. Vire a direção para o lado que desejar ir e imediatamente seu carro será acelerado há uma incrível velocidade.

**Modo Hi-fi, carros extras e todas as pistas**
Vença o jogo com os três tipos de carros (A, B e C) nos três níveis de dificuldade (Fácil, Normal e Difícil). Com esse truque, você terá todas as pistas liberadas, Modo Hi-fi e quatro carros extras: Toyota, Subaru, Dodge e TVR.

**Video secreto dos programadores**
Em primeiro lugar faça um dos dois truques para liberas todas as pistas. Feito isso, chegue em primeiro em todas as corridas (inclusive as extras) nas categorias A, B e C em dificuldade normal. Automaticamente vai aparecer a opção "Staff Video" no menu da tela principal. Essa opção mostra um vídeo escondido dos produtores do game.

Hot Shots Golf

**Carro Nissan 4000GT-R**
Para jogar com esse carro você deve conseguir todos os troféus de ouro na classe A Internacional.

**Toyota TRD3000GT**
Ganhe todos os troféus de ouro na classe A.

**Super carro vermelho**
Para voar baixo num carro de 219 HPs, você deve conseguir todos os troféus de ouro na classe B.

**Corra mais**
Quando você estiver acelerando mantenha o botão ↑ pressionado. Essa dica aumenta levemente a sua velocidade.

## GUNTU WESTERN FRONT JUNE, 1994

**Seleção de fase**
Para iniciar em qualquer fase, entre com o nome de GUNTU na tela de pontuação Para acessar qualquer ponto do game

# H

## HELLO KITTY'S CUBE FRENZY

**Opção bônus**
Na tela principal, aperte rapidamente ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ↓, ↑ e você vai escutar um rugido estranho. Pressione Start para ver um menu secreto onde é possível ativar opções especiais.

## HOT SHOTS GOLF

**Veja todo o campo**
Quando iniciamos um jogo pela primeira vez é difícil conhecer de imediato todos os obstáculos e depressões do terreno sem antes percorrê-lo por completo. Logo na primeira jogada existe um ponto de vista que passa pelo campo permitindo visualizar o seu alvo. Para isso, segure ▲ ou ●, mova o botão direcional para qualquer direção e ande pelo terreno como desejar. Essa dica é essencial e serve para localizar rapidamente o seu alvo.

**Caminho fácil**
Basicamente existem dois tipos de grama: a clara e a escura. Visualize sempre o terreno para localizar o buraco, verificando sempre a cor da grama. Calcule o arremesso na faixa da grama clara, pois a bola rola facilmente economizando tacadas. A grama escura é mais grossa bloqueando o movimento da bolinha e você pode perder um bom tempo para se livrar dela.

**Jogador canhoto**
Se você é daqueles que faz tudo com a mão esquerda e quer uma simulação muito próxima do real, faça assim: na tela de seleção, escolha o jogador, segure o botão L1 e em seguida aperte ✖ para finalizar. Agora a tacada será impulsionada pela esquerda e não pela direita.

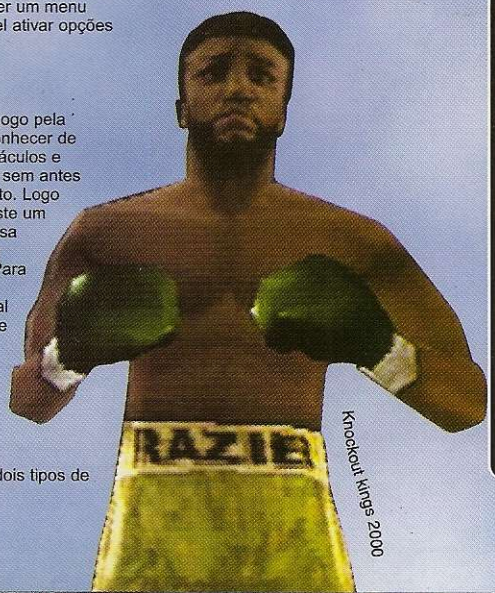
# K

## KNOCKOUT KINGS 2000

**Boxeadores extras**
Lute como Jermiane Dupri
Coloque o nome JERMAIN(espaço) DUPRI na tela Boxer Creator. Aperte ● na tela Pre-Figtht Ranking para salvar esse novo boxeador no Modo Exhibition.

**Lute como Q-Tip**
Entre com o nome Q(espaço)TIP na tela Boxer Creator. Aperte ● na tela Pre-Figtht Ranking para salvar esse novo boxeador no Modo Exhibition.

**Lute como O**



Knockout kings 2000

## HOT WHEELS TURBO RACING

**Códigos secretos**
Entre com esses truques na trela do menu principal. Se tudo correr bem, você vai escutar um som característico. Use essaa dicas quantas vezes quiser.

**Turbo ilimitado**
R2, L1, ■, ▲, R1, L2, L1, R2

**Carros sem textura**
L1, R1, L2, R2 ,L1, R1, L2, R2

**Carros pequenos**
■, R2, L2, ▲, ▲, L2, R2, ■

**Pneus grandes**
■, ▲, ■, ▲, R1, R1 L2, L2

**Sons extras**
R2, R1, L2, R2, ■, ▲, L1, R1

**Carros secretos**
Entre com esses códigos para liberar esses veículos:

**Primeiro jogador**
Sol-Aire CX4
or8b4ork8r - 3f89jr33LH

**Formula 5000**
4wdg84wpds - 7k7xnw77QM

**Hotwheels 500**
yLkMffovnp - dQBMToddw8

**Slide Out**
om46domf4f - _9lndm_ _cc

**Super Van**
op482oph6b - 1cpQgp11Jf

**Segundo jogador**
Stage Fright
o_jLdo_TJT - cp6o9_ccvr

**Sol-Aire CX4**
or8b4ork8r - 3f89Jr33LH

**Slide Out**
owdg8owpdJ - 7KHXnw77QM

## LEGO RACERS

Códigos especiais
Sem chassis
NCHSSS

**Modo fast**
FSTFRWRD

## MARVEL SUPER HEROES VS. STREET FIGHTER EX

**Jogue como Carnage**
Vença o jogo usando Venom e Carnage aparecerá na tela de seleção acima de Chun-li.

**Jogue como Gold War Machine .**
Vença o jogo usando War Machine e Gold War Machine aparecerá na tela de seleção abaixo de War Machine.

**Jogue como Lilith**
Vença o jogo usando Morrigam e Lilith aparecerá na tela de seleção dos lutadores.

**Jogue como Onslaught**
Vença o jogo usando qualquer lutador, Onslaught aparecerá abaixo de Wolverine na tela de seleção dos lutadores.

**Jogue como Orange Hulk**
Vença o jogo usando Hulk e Orange Hulk aparecerá na tela de seleção à direita de Hulk.

**Jogue como Roll**
Vença o jogo usando Megaman e Roll aparecerá na tela de seleção à direita de Megaman.

**Jogue como Shadow Lady**
Vença o jogo usando Chun-li e Shadow Lady aparecerá na tela de seleção abaixo de Gambit.

### MORTAL KOMBAT 2

**Seleção aleatória**
Na tela de escolha dos lutadores, aperte ao mesmo tempo ↑ + Start para que o computador selecione um personagem randômico para você.

**Arremessos desativados**
Se você não curte apelações e gosta de uma luta franca no Modo Vs, segure ↓ e soco alto nos dois controles depois de escolher os lutadores. Se tudo correr bem, uma voz notificará o truque.

**Tele-Jogo não morreu**
Depois de lutar 250 vezes seguidas, a seguinte mensagem aparece: "You have reached the outer limits of the tournament. Now you both must face a challenge from your past...". Essa frase quer dizer que você alcançou os limites do torneio e agora recebeu um novo desafio de seu passado. Vai aparecer uma espécie de Ping Pong onde você deve vencer sete vezes o computador. Divirta-se.

**Jogue o corpo lentamente**
No momento de finalizar seu oponente no Kombat Tomb Stage Fatality, segure ↓ nos dois controles. O corpo vai cair lentamente pelo cenário.

### NANOTEK WARRIOR

**Códigos para as fases**
Fase 1
■, ✖, ✖, ✖, ■, ■, ▲, ✖, ■
Fase 2
▲, ■, ✖, ✖, ■, ■, ▲, ✖, ✖
Fase 3
●, ■, ✖, ✖, ✖, ■, ▲, ✖, ✖
Fase 4
▲, ✖, ■, ✖, ✖, ✖, ●, ✖, ■
Fase 5
●, ✖, ■, ✖, ✖, ■, ▲, ✖, ●
Fase 6
▲, ■, ■, ✖, ✖, ✖, ■, ✖, ▲
Fase 7
▲, ✖, ✖, ■, ■, ▲, ▲, ✖, ✖
Fase 8
■, ✖, ✖, ■, ■, ▲, ✖, ▲, ■

### NASCAR

**Corra como Bobby Allison**
Escolha a pista Charolette no Modo Single race e na tela de seleção dos carros (Select Car), aperte rapidamente ←, ↑, →, ■, ✖, ●, L1, L2, R2 e R1.

**Jogo secreto**
Aperte Start do segundo controle na tela título (tela principal) para acessar um jogo extra.

Coloque o nome O na tela Boxer Creator. Aperte ● na tela Pre-Figtht Ranking para salvar esse novo boxeador no Modo Exhibition.

**Lute como Marc Ecko**
Entre com o nome MARC(espaço)ECKO na tela Boxer Creator. Aperte ● na tela Pre-Figtht Ranking para salvar esse novo boxeador no Modo Exhibition.

**Lute como Tim Duncan**
Coloque o nome TIM(espaço)DUNCAN na tela Boxer Creator. Aperte ● na tela Pre-Figtht Ranking para salvar esse novo boxeador no Modo Exhibition.

**Lute como Marlon Wayans:**
Entre com o nome MARLON(espaço)WAYANS na tela Boxer Creator. Aperte ● na tela Pre-Figtht Ranking para salvar esse novo boxeador no Modo Exhibition.

**Lute como Gargoyle**
Coloque o nome GARGOYLE na tela Boxer Creator. Aperte ● na tela Pre-Figtht Ranking para salvar esse novo boxeador no Modo Exhibition.

**Lute como Alien**
Entre com o nome ROSWELL na tela Boxer Creator. Aperte ● na tela Pre-Figtht Ranking para salvar esse novo boxeador no Modo Exhibition.

**Lute como Shamcko The Clown**
Coloque o nome SHMACKO na tela Boxer Creator. Aperte ● na tela Pre-Figtht Ranking para salvar esse novo boxeador no Modo Exhibition.

**Lute como Ed Mahone**
Entre com o nome ED(espaço)MAHONE na tela Boxer Creator. Aperte ● na tela Pre-Figtht Ranking para salvar esse novo boxeador no Modo Exhibition.

**Lute como Mills Lane**
Entre no menu principal e aguarde a execução do vídeo, entre no Modo Exhibition e seja desclassificado com qualquer boxeador.

## L

### LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER

Todas as habilidades
Pause o jogo, segure L1 ou R1 e pressione ↑, ↑, ↓, →, →, ←, ●, →, ←, ↓. Se tudo correr bem, você escutará um grito confirmando o truque. Depois dessa sequência, o personagem principal, Raziel, poderá usar as suas cinco habilidades.

### LMA MANAGER

**Cura em um dia**
Entre com Witch Doctor no lugar do seu nome.

**Todos os personagens**
Coloque North and South no lugar do seu nome.

**Altas avaliações**
No lugar do seu nome coloqueo seguinte: the best. Todas as avaliações estarão entre 95% e 98%.

**Dinheiro perdido**
Entre com KING MIDAS no lugar do seu nome.

**Construa estádio em um dia**
No lugar do seu nome coloque o seguinte: quick dry cement. Se tudo correr bem você escutará o som de uma multidão torcendo por você.

**Vença o jogo**
Entre com IVOR INVINCIBLE no lugar do seu nome.
Automaticamente você vence o jogo.

## M

### MADDEN 98

Entre com esses truques na opção Creat Player.

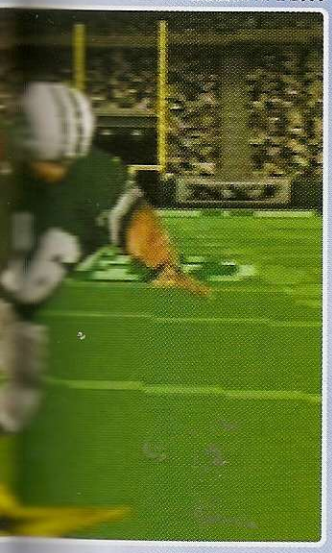
**Time da EA Sports**
ORRS HEROES
**Time Tiburon**
LOIN CLOTH
**Times campeões**
LEADERS
**Times Maddens**
COACH
**Times de 60**
PAC ATTACK
**Times de 70**
TEELCURTAIN
**Times de 80**
GOLD RUSH
**Time NFC**
ALOHA
**Time AFC**
LUAU
**Melhor defesa**
LEECH
**Recuperação rápida**
GLOVES
**Melhor chute**
BIGFOOT
**Braços fortes**
JACKHAMMER
**Estádio Astrodome**
JETSONS
**Estádio Cleveland Browns**
DAWGPOUND
**Estádio Old Oakland**
SNAKE
**Estádio Old Tampa Bay**
BIG SOMBRERO
**Estádio Old Miami Dolphins**
DANDAMAN
**Estádio RFK**
OLDDC
**Estádio Tiburon Sports**
SHARKSFIN
**Estádio Old West**
GHOST TOWN
**Estádio EA Sports**
PROBST HOUSE

### MADDEN NFL 2000

Códigos secretos
Estádio Sports Complex
QUIET ZL COAT L
**Estádio Alpha Blitz**
PANCAKES
**Estádio Circus**
3 RING
**Estádio Cosmo Dome**
SPACE BALL
**Estádio Dodge City**
WILD WEST
**Estádio EA Sports**
ITS IN THE GAME
**Estádio Gridiron**
KLAATU
**Estádio Maddenstein**
COUNT MADDEN
**Estádio Nile Hi**
DE NILE
**Estádio Salvage Field**
TETANU SHOT
**Estádio Tiburon Bros**
COTTON CANDY
**Estádio Tiburon Sports**
WE PUT IT HERE
**Estádio Tiberium**
FEED THE LIONS
**Estádio X-MAS Rush**
XMAS GIFT
**Times de 90**
INTERNS
**Times de 80**
BIG HAIR
**Times de 70**
LOVE BEADS

**Times de 60**
MOJO BABY
**Time de 94**
GOLD RUSH
**Time de 88**
CALL ME SALLY
**Times Maddens**
TEAM MADDEN
**Time Bears 85**
DOOR NOB
**Time Bengals 88**
PT MO MEN FOGET
**Time Bills 90**
SPOON
**Time Broncos 97**
EARTH PEOPLE
**Time Broncos 86**
BLUE SCREEN
**Time Browns 86**
KA ME HA ME HA
**Time Chargers 81**
BUILD MONKEYS
**Time Clowns**
CARNEYS
**Time Comets**
ONE SMALL STEP
**Time Colts 95**
PREDATORS
**Time Dolphins 85**
CHICKEN
**Time Dolphins 81**
15 MORE MIN
**Time EA Sports**
WE ARE THE GAME
**Time Giants 90**
PROF SMOOTH
Times Industriais
IN THE FUTURE
**Time Junkyard Dogs**
MAD MADDEN
**Time Madden Millennium**
TIMELESS
**Time Marshall**
COWBOYS
**Time Monsters**
KTHULU
**Time Mummies**
WRAPPED UP
**Time NFL Millennium**
ALL TIME BEST
**Time Packers 97**
TUNDRA
**Time Patriots 76**
HACK CHEESE
**Time Praetorians**
DO AS WE DO
**Time Raiders 76**
GAMMA LIGHT
**Time Raiders 72**
GET ME A DOCTOR

Madden NFL 2000



Time Steelers 95
STEAM PUNK
Time Steelers 72
DONT GO FOR 2
Time Sugar Buzz
TREMENDOUS1_2
Time Tiburon
SHARK ATTACK
Time Toy-makers
XMAS FILES
Time Vipers
PLAY WTH HEART
Gol de 100 jardas
BIG FOOT
Passe de 100 jardas
PIG SKINS FLY
Primeiro passe de 20 jardas
FIRST IS 20
Primeiro passe de 5 jardas
POP WARNER
Câmera na bola
VERTIGO
Passe rápido
FAST FORWARD
"Espaço e tempo"
EMC2
Defesa ganha pontos
FRAP LA PRO
Pega a bola facilmente
MAGNA SAVE
Barreira fácil
ROLLER JAM
Interceptação fácil
PICKED OFF
Linhas elétricas
STATIC CLING
Cabeças boiando
TALKING WHAT
Danos
PAINFUL
Time grande contra time pequeno
MINI ME
Jogadores mais fortes
TEFLON
Jogadores mais rápidos
FINAL TIME
Braços fortes
SMACK DOWN
Salto mais alto
SPRONG
Jogadores muito rápidos
NO2
Saltos gigantes
SUPERJUMPS
Poucas penalidades
REF IS BLIND
10 pontos para Touch downs
DR BEN WAY

***MISSION IMPOSSIBLE***

Socos X Tiros

Por incrível que pareça é muito mais eficiente bater nos inimigos que surgirem do que atirar. Para atirar você precisa mirar e manter uma distância média, que permite os inimigos dispararem em você. Por isso sempre que você puder prefira dar socos ao invés de tiros.

**Códigos secretos**
Digite os códigos na tela de Load Game como password, ignorando a mensagem "Bad Password" caso apareça.

**Mensagem programada**
TTOPFSECRETT

**Desativar inteligência artificial**
SCAREDSTIFF

**Câmera lenta**
IMTIREDTODAY

**Super pulos**
BIONICJUMPER

**Modo Turbo**
GOOUTTAMYWAY

**Seqüência de vídeo**
SEECOOLMOVIE

**Acesse qualquer fase**
Digite os códigos na tela de Load Game como password. Automaticamente você poderá acessar a missão correspondente ao código.

**Missão 2 - Subpen Area**
ABEMJQLNVTPG

**Missão 3 - Russian Embassy**
OGLIESHVIRLL

**Missão 4 - KGB Warehouse**
OQRFFSITJMNI

**Missão 5 - KGB Headquarters**
EHNJHSURWJMP

**Missão 6 - Security Hallway**
GDPSISJOWUAN

**Missão 7 - Underground Sewage Plant**
GGHIHSJVWRML

**Missão 8 - Security Hallway**
GQOFISKTLMAI

**Missão 9 - KGB Headquarters**
IGCJMJMVMRBL

**Missão 10 - Russian Embassy**
IQDSNJNTOMCI

**Missão 11 - IMF Headquarters**
IJENMUNHONCJ

**Missão 12 - IMF Headquarters**
IMQPNHNKOSCM

**Missão 13 - Infirmary**
PBFROUOPPWDB

**Missão 14 - CIA Rooftop**
PMGKPUPKQSDM

**Missão 15 - CIA Mainframe Computer**
PJGNOUPHQNDJ

**Missão 16 - CIA Rooftop**
KEJPPUPSRKEE

**Missão 17 - Waterloo Station**
HDGGFPKQMOBC

**Missão 18 - Train**
IGILGPMLMYBO

**Missão 19 - Train**
HDGOFTKQMOBC

**Missão 20 - Train Roof**
IGJDGTMLMYBO

**Missão 21 - Lundkvist Base**
NGHSMGQTXMGI

**Missão 22 - Tunnel**
MOEEOJGHVXJH

**Missão 23 - Mainland**
MKEHTJSSVVJD

**Missão 24 - Gunboat**
AFQMOJGPVTPG

***MORTAL KOMBAT TRILOGY***

**Lutadores clássicos**
Para escolher Rayden, Jax, Kung Lao ou Kano aperte Select durante a escolha dos personagens.

**Truque esperto**
No menu de opções, segure ao mesmo tempo L1 + L2 + R1 + R2 + ↑ até a tela tremer. Marque a pergunta em verde que aparece, surgem novas opções: 1 botão para fatalities, recuperação de energia, danos normais para os chefes, baixos danos e agressor instantâneo. No caso da opção "1 botão para fatalities" habilitada, use os seguintes botões:
Soco alto - BRUTALITY
Soco baixo - BABALITY
Chute alto - FATALITY 1
Chute baixo - FATALIY 2
Correr - ANIMALITY
Defesa - FRIENDSHIP

**Seleção de fase**
Na tela de escolha dos lutadores, selecione Sonya e pressione rapidamente ↑ + Start para avançar os estágios.

Jogue como Chameleon
Na tela de escolha dos lutadores, selecione algum ninja (apenas os homens), segure ao mesmo tempo ← + R1 + R2 + ■ + ▲ até a disputa começar.

**Códigos especiais**
Na tela de VS existe uma opção com seis blocos no rodapé do vídeo onde é possível fazer algumas alterações nas características do game. Cada bloco é modificado por determinado botão de cada controle (1 e 2):
Bloco 1 - Soco baixo
Bloco 2 - Defesa
Bloco 3 - Chute baixo
Bloco 4 - Soco baixo
Bloco 5 - Defesa
Bloco 6 - Chute baixo

**Códigos das combinações para cada bloco**
1/2 Energia (P1)
033-000
1/2 Energia (P2)
000-033
1/4 Energia (P1)
707-000
1/4 Energia (P2)
000-707
Super tolerância
024-689
1/2 Danos (P1)
390-000
1/2 Danos (P2)
000-390
Sem movimentos especiais
555-556
Sem combos
y22-722
Poder modificado
044-440
Sem arremesso
100-100
Sem defesa
020-020
Diferentes combates
Combate negro

Mortal Kombat Trilogy

***NASCAR 99***

**Truques secretos**
Para ativar esse códigos, na tela de seleção dos carros (Select Car) entre com as seqüências abaixo.

**Corra como Allen Kulwicki**
(pista Bristol Motor Speedway)
R1 (2X), R2 (2X), ■ (2X), ● (2X), ✖ (2X)

**Corra como Bobby Allison**
(pista North Carolina Speedway)
←, ↑, →, ■, ✖, ●, L1, L2, R1, R2

**Corra como Cale Yarborough**
(pista Darlington Raceway)
↑ (3X), ■ (3X), ←, ● (2X), ←

**Corra como Davey Allison**
(pista Talladega Superspeedway)
↑, ✖, ↓, R1, ←, ●, →, ■, L2, L1

**Corra como Richard Petty**
(pista Martinsville Speedway)
↑, R1, →, ●, ↓, ✖, ←, ■, L1, R1

**Modo Turbo**
Na tela de seleção de pistas (Race Setup), segure o botão ● e faça a seguinte seqüência: ↑, ←, ↓ e →.

**Um pouco de graça**
Escolha o modo de visão Cockpit (aquele de dentro do carro) e segure o botão Select para ver o piloto acenando para a platéia.

***NEED FOR SPEED: V-RALLY 2***

**Todos os carros, vitórias e fases**
Entre no menu de opções e aperte rapidamente L1, R1, ←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓, ✖ e ao mesmo tempo ✖ + Select

***NFL QUARTERBACK CLUB 97***

**Códigos secretos**
Entre com os seguintes comandos durante a tela de seleção dos times (Team Select).

**100 times liberados**
L2, ▲, R2, R2, L2, R2

**Time Pro Bowl**
L1, L1, L1, ▲, L1, L1

**Minas**
L1, L1, L1 R1, L1, L1

**Bola Slippery**
L1, L1 L1, L2, L1, L1

**Não encosta**
L1, L1, L1, R2, L1, L1

**Dia desligado**
L1, L1, ▲, R2, L1, ▲

**Jogadores grandes**
L1, L1, R1,▲, L1, R1

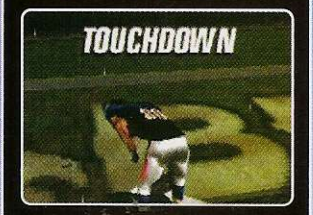
**Jogadores pequenos**
L1, L1, R1, R1, L1, R1

**Arremesso de 100 jardas**
L1, L1, R1, R2, L1, R1

**Velocidade rápida**
L1, L1, L2, L2, L1, L2

**Times especiais**
L1, L1, L2, R2, L1, L2

**Defesa reforçada**
L1, L1, R2, ▲, L1, R2



### NFL XTREME
**Códigos secretos**
Para ativar esses truques, no lugar do seu nome, entre com os seguintes códigos na tela Create a Free Agent:
**Cabeções**
BIGHEAD BOBBY
**Jogadores gigantes**
BIG BEN
**Escolha animação**
LAMEBOY LENNY
**Cabeças chatas**
COINHEAD COREY
**Armas longas**
MONKEY MICKEY
**Pescoços longos**
GEORGE GIRAFFE
**Braços curtos**
SHRIMPY SEAN
**Jogadores nanicos**
TINY TOM

### NFL XTREME 2
**Códigos secretos**
Para ativar esse truques, no lugar do seu nome, entre com os seguintes códigos na tela Player Creation e comece o jogo usando a opção Quick Star:
**Braços curtos**
SHRIMPY SEAN
**Jogadores pequenos**
TINY TOM
**Jogadores grandes**
BIG BEN
**Escolha animação**
LAMEBOY LENNY
**Cabeças chatas**
COINHEAD COREY
**Armas longas**
MONKEY MICKEY
**Pescoços longos**
GEORGE GIRAFFE
**Jogue numa "tabela"**
POOL TABLE
**Jogue numa nave**
AIRCRAFT CARRIER
**Jogue na lua**
LUNAR FIELD
**Jogue numa cidade urbana**
CITY SCAPE
**Jogue no Egito**
EGYPT SHPINX

688-422
**Combate silencioso**
300-300
**Vencedor do primeiro round luta com:**
Smoke
205-205
**Noob Saibot**
769-342
**Motaro**
969-141
**Shao Khan**
033-564
**Outros códigos**
Barra de energia invisível
987-123
**Corrida ilimitada**
466-466
**Corrida com saltos**
321-789
**Arremesso diferente**
001-010
**Saindo de seqüências**
788-322

N

### NASCAR 2000
**Corra como Alan Kulwicki**
Vença em primeiro lugar o campeonato no Modo Short Track.
**Corra como Benny Parsons**
Vença em primeiro lugar o campeonato no Modo Road Courses.
**Corra como Cale Yarborough**
Vença em primeiro lugar o campeonato no Modo Full Season.
**Corra como Davey Allison**
Vença em primeiro lugar o campeonato no Modo Superspeedway.
**Pista Kalispell Raceway**
Vença em primeiro lugar o campeonato no Modo Race The King.
**Códigos secretos**
Para ativar esse truques, na tela de seleção dos carros (Select Car) entre com as seqüências abaixo. Seja rápido pois o tempo é muito pequeno.
**Corra como Alan Kulwicki**
L1, R1, L2, R2, ■, R1, L1, R2, L2, ●
**Corra como Benny Parsons**
L1, R2, R1, L2, ■, R2, L1, R1, L2, ●
**Corra como Bobby Allison**
L1, R1, L1, R1, ■, L2, R2, L2, R2, ●
**Corra como Cale Yarbaro**
L1, L2, R1, R2, ■, R1, R2, L1, L2, ●
**Corra como Davey Allison**
R1, L1, R1, L1, ■, R2, L2, R2, L2, ●
**Corra como David Pearson**
L1, R1, R2, L2, ■, R1, L1, L2, R2, ●
**Pista Kalispel Raceway Park**
L1 (2X), R1 (2X), ■, L2 (2X), R2 (2X), ●

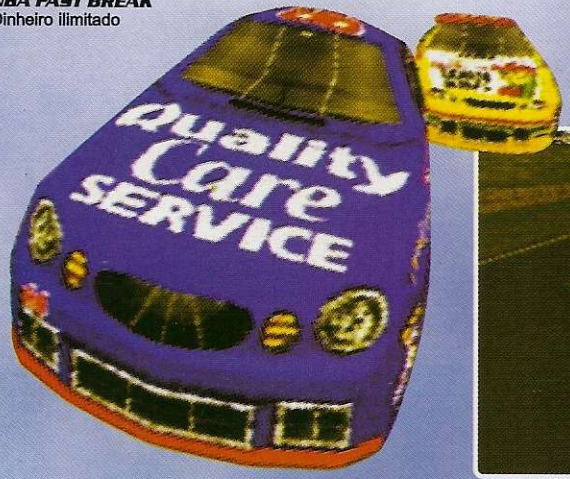
### NBA FAST BREAK
**Dinheiro ilimitado**
Durante a tela de seleção dos times, segure o botão Select e aperte rapidamente L1, L2, R1 (2X), Up (2X). O seu time será o mais rico da história.

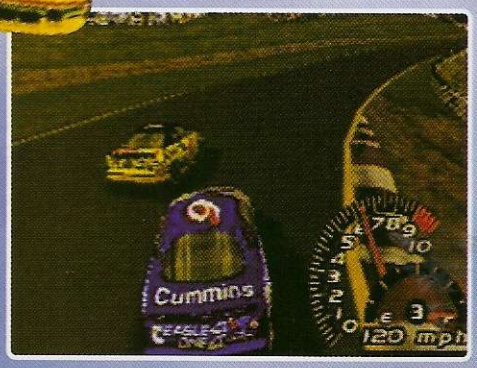
### NBA SHOWTIME
**Times especiais**
Para jogar com os mascotes de cada time, entre com os seguintes nomes e números:
**Hornets**
HORNET - 1105
**Nuggets**
ROCKY - 0201
**Raptors**
RAPTOR - 1020
**Sonics**
SASQUA - 7785

### NEED FOR SPEED 2
Carro especial para o segundo jogador
No Modo Two Players entre com os seguintes nomes para cada corredor:
**Primeiro jogador**
BUSME
**Segundo jogador**
BUSU
**Câmeras extras**
Enquanto o jogo estiver carregando, aperte rapidamente e segure L1, L2, R1, R2, ▲, ■, ● e ✖. Mantenha os botões pressionados até começar a corrida.

### NEED FOR SPEED 3: HOT PERSUIT
**Idiomas alterados**
Você pode fazer a polícia falar diferentes idiomas, além do inglês. Para isso, existem procedimentos para cada língua.
**Alemão**
Depois de selecionar todas as configurações da sua corrida, pressione ↑ + R2 + L1 na tela do velocímetro e depois dê Start para começar a corrida. Mantenha esses botões pressionados até a largada.
**Francês**
Na mesma tela do velocímetro pressione → + R2 + L1 e dê Start para começar a corrida. Mantenha esses botões apertados até a largada.
**Italiano**
Aperte ← + R2 + L1 na tela do velocímetro e então dê Start. Mantendo os botões pressionados até a largada, os policiais falarão tudo em italiano.
**Espanhol**
Usando a mesma tela do velocímetro pressione ↓ + R2 + L1 e depois dê Start. Mantenha esses botões apertados até a corrida começar.
**Corra com o Jaguar XJR-15**
Basta vencer o Tournament Mode como Beginner em primeira colocação.
**Corra com o Mercedes CLK-GTR**
Vença o Tournament Mode como Expert em primeira colocação. Para isso, use o Jaguar XJR-15 da dica anterior.
**Dica esperta**
Se você já tiver os carros Mercedes e Jaguar, e jogar o Expert Knockout em Simulation Mode, será quase impossível vencer a prova, pois o PlayStation irá alterar as condições de tempo e dificuldade. Pode, por exemplo, chover na pista, o que exige pneus especiais. Esses acessórios você só poderá conseguir quando estiver no modo Advanced Settings.
**Pista Empire City**
Para conseguir essa pista bônus, vença em primeira colocação no modo Knockout jogando como iniciante (Beginner).

### NHL FACEOFF 2000
**Seleção EA Sports**
Para escolher o super time da EA Sports, inicie normalmente um jogo e aperte L2 e R2 repetidamente durante a seleção das ligas. Esse truque funciona apenas no modo de exibição.
**Durante as lutas**
1 - Antes de atacar é bom saber se defender. Para se esquivar de qualquer ataque, pressione ■ no momento do golpe.
2 - Pressionando ✖ + ← ou ✖ + → seu jogador dará um cruzado de esquerda e direita, respectivamente, no adversário.
3 - Se estiver precisando de um golpe mais forte, use o gancho. Aperte ● + ← ou ● + → e seu adversário levará um soco no queixo.
4 - Para ativar o golpe especial do personagem, use ▲.
**Estratégias**
1 - Sempre que puder, troque os jogadores das posições nas quais o seu time estiver mais necessitado. Não perca tempo colocando jogadores do mesmo nível na mesma posição.
2 - Salve o jogo num memory card antes de começar cada fase.
3 - Para operar a câmera no replay, pressione L1. Para ampliar e reduzir a imagem, use respectivamente os botões ▲ e ✖.
4 - Comece jogando no modo Rookies e depois passe para os




Nascar 2000

Pac Man World

Masters, assim você aprenderá os fundamentos básicos e ficará mais fácil jogar nos modos avançados.

### *NHL OPEN ICE*

**Códigos secretos**
Entre com esses truques na tela Tonight's Game
**Jogadores cabeçudos**
↑ + Passe + Turbo
**Bebês cabeçudos**
Turbo, Turbo, ↑, Disparo, Disparo, ↑
**Goleiro cabeçudo**
Passe, Passe, Turbo, Disparo, Passe
**Modo Big**
↑, ↑, ↓, ↓, Turbo
**Gordie Howe**
Para adicionar Gordie Howe no seu time, entre com as seguintes informações:
**Jogador: Gordie Howe**
Iniciais: "G H"
Nascimento: MAR 31

### *NHL POWERPLAY 96*

**Time Rad Army**
Durante a tela de seleção dos times, pressione rapidamente os seguintes comandos: R2, R2, R2, L2, L2, L2, Select para liberar esse time extra.

### *NUCLEAR STRIKE*

**Códigos secretos**
Fase 2
CUTTHROATS
**Fase 3.A**
COUNTDOWN
**Fase 3.B**
PLUTONIUM
**Fase 4**
MACARTHUR
**Fase 5**
ARMAGEDDON
**Fase secreta**
LIGHTNING
**Sem inimigos**
AVENGER
**Invencível**
PACKISBACK
**Vídeo extra**
COMMERCIAL
**4 Vidas extras**
PHOENIX
**5 Vidas extras**
WARRIOR
**Notícias**
ANDREA

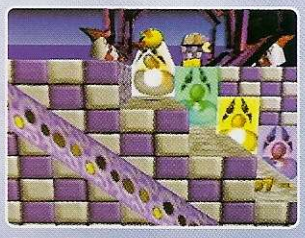
## P

### *PAC MAN WORLD*

**99 Continues**
Se você pressionar diversas vezes o botão de Select na tela de abertura do modo clássico, 99 Continues para o jogo ficarão disponíveis. Assim ficará mais fácil explorar o jogo e comer todos os fantasmas que aparecerem pela frente.
**Pac-Man Metal**
Sempre que você encontrar alguma abertura para mergulhar, fique atento nas caixas próximas pois você pode encontrar uma pílula metal. Usando esta pílula, Pac-Man ficará prateado e poderá afundar na água. Assim você pode recolher todos os itens e não ser atingido pelos obstáculos.
**Máquinas funcionando**
Durante o jogo você encontrará diversas plataformas. Para fazer cada uma delas funcionar, é preciso pressionar o botão ■. Desta forma Pac-Man irá correr no local e fazer a plataforma se movimentar. Tome cuidado para não correr antes de subir na plataforma, senão você provavelmente cairá num penhasco.
**Abrindo as portas**
Para abrir as portas do jogo, é preciso recolher as frutas. Cada fruta funciona como uma chave para as portas. Depois de recolher a fruta, basta se aproximar da porta correspondente e pressionar ✖. Dentro das casas você encontrará outros itens.
**Cuidado com as laterais**
As plataformas em 3D de Pac-Man World são muito perigosas. Além de tomar cuidado nos saltos, para você não cair no vazio, é preciso manter distância das laterais. Não pense que o espaço é limitado, pelo contrário, se você caminhar muito para as laterais (superior e inferior) de qualquer plataforma poderá despencar para o fundo da fase.

### *PITFALL 3D*

**Seleção de fases**
(Passwords)
Fase 1
CAKEWALK
**Fase 2**
METROPOLIS
**Fase 3**
DEEPDARK
**Fase 4**
EMPLEME
**Fase 5**
HOTROCKS
**Fase 6**
GOINGDOWN
**Fase 7**
WOWTHATSHOT
**Fase 8**
JAILBREAK
**Fase 9**
THUNDERDOMES
**Fase 10**
MAGICGARDEN
**Fase 11**
SPOOKYMESAS
**Fase 12**
GEEHEISBIG



**Fase 13**
BIGWORMGUY
**Fase final**
BESTFORLAST

## Q

### *QUAKE 2*

**Morte com um tiro**
Disparando um único e certeiro tiro na cabeça de qualquer inimigo ele morrerá imediatamente.
**Itens secretos**
Algumas caixas podem ser detonadas com um tiro. Experimente atirar em todas, geralmente as mais claras são facilmente abertas. Depois da explosão, surgirá um item no local da caixa.
**Bônus fácil**
Complete o jogo no modo fácil e salve num Memory Card. Pronto, vá no menu de opções e perceba que existem duas novas opções One Hit Kill e Weapons Stay. Usando estas manhas você conseguirá detonar todos os inimigos com apenas uma bala e sua munição ficará infinita.
**Áreas secretas**
Todas as fases possuem áreas secretas onde você pode localizar diversos itens como energias, munição e armaduras. A dica é não ignorar nenhuma passagem ou buraco pois ele pode estar repleto de itens úteis.

## R

### *READY 2 RUMBLE*

**Recarregar energia**
Durante a luta, quando você for derrubado aperte rapidamente ✖, ■, ▲ e ● para que sua energia seja carregada. Esse truque funciona apenas quando você estiver detonado no chão.
**Modo Turbo e Rumble**
Quando você pegar o "rumble", segure ao mesmo tempo os botões R1 + L1 até que esse modo seja liberado para você

### *PANDEMONIUM*

Códigos secretos
**Seleção de fase**
BORNFREE
**Todos os níveis**
ALMABHOL
**Invencibilidade**
HARDBODY
**31 Vidas**
VITAMINS
**Muita energia**
CORONARY
**Inimigos imortais**
EVILDEAD
**Gire a tela**
(Segure L1 + L2 e use os direcionais)
TWISTEYE
**Mapa**
INANDOUT
**Modifique seu corpo**
(Segure L2 e aperte L2 + ✖ para reiniciar)
THETHING
**Altere o jogador**
(Use ▲)
BODYSWAP
**Munição ilimitada para as armas especiais**
OTTOFIRE
**Tela de Pinball quando terminar a fase**
TOMMYBOY
**Modo Speed Greed quando terminar a fase**
CASHDASH
**Pinball bônus**
KNCACKDE

### *RAYMAN*

**Big Rayman**
Depois que o logo da produtora Ubi Soft aparecer, segure ao mesmo tempo os botões L1 + L2 + R1 + R2 até surgir a opção Press Start. Ainda sem soltar esses botões, aperte Start. Se tudo correr bem, a tela vai ficar preta e você poderá curtir o Rayman tamanho família.
**Poder total e 99 Vidas**
Pause o jogo e segure simultaneamente R1 + R2 + L2 e aperte a seqüência:
●, →, ■, ←, ●.
Modo Picture in Picture
Pause o jogo, segure o botão R2 e aperte rapidamente
●, ●, ←, ● e ●.
**Códigos especiais**
(Versão Americana)
99 Vidas
XNB9FM!Z2?
**Sem música**
J5VLFP58VB
**Sem montanhas**
J5KIZZC8MD
**Sem buracos**
SM!KV7WSXD
**Mamãe do espaço**
T64H5M!?BB
**Skops**
??2MC9J!GTB
**Sem apresentação**
SX2!ZP58MD
**Todos os Electoons**
492kv3w9xd

### RE-VOLT

**Recolha Pickups**

Uma boa forma de acabar com a concorrência é recolher os diversos Pickups (aqueles itens em formato de raio) que ficam espalhados por diversos pontos da pista. O conteúdo de cada Pickup é aleatório: pode ser uma bomba, um nitro para aumentar a velocidade, uma grande bola de aço e entre outras coisas. Para usar os itens que você recolher, use o botão R1. O mais eficaz para os carros a média distância é o míssil amarelo que retarda o adversário por um bom tempo, mas todos os itens são excelentes armas.

**Surpresa**

Na pista *Toys In The Hood* existe um *Pickup* especial escondido no formato de uma estrela que paralisa todos os carros por um momento. No final da volta, suba com uma velocidade moderada (não vá muito rápido senão você nem vê a estrela) na rampa que está no carro vermelho a esquerda e pegue a estrela. Use esse item quando você perder a sua posição ou for ameaçado por um míssil, tudo ficará congelado por alguns instantes e você poderá ganhar algum tempo.

**Editando a sua pista**

1 - No menu principal, entre na opção *Editor Track*. Automaticamente aparece um tamanho básico de plataforma com um bloco piscando, esse é o bloco inicial da sua pista.

2 - Aperte *Start* e no menu vá em *Units* para selecionar as unidades básicas de construção, vá selecionando os blocos até formar o circuito. É importante lembrar que a pista deve ter um sentido único (não coloque duas linhas de largada) e sem obstruções impossíveis de serem superadas.

3 - O próximo passo é definir os itens especiais que estarão disponíveis na pista. Para isso, entre em *Pickups* e coloque os pontos em lugares estratégicos do circuito. Caso a base quadriculada fique muito grande, diminua o tamanho utilizando a opção *Adjust*. Isso vai facilitar muito a visualização da construção.

4 - No final grave sua pista num *Memory Card*. Pronto, para correr no circuito recém criado, entre em *Load/Save* e carregue pelo *Load User Tracks* a sua nova pista. Vá em *Start Race*, escolha a sua pista e saia acelerando.

### ROAD RASH 3D

**Muito dinheiro**

Logo no início do jogo, pressione e segure os seguintes botões: ■, ▲ e ●. Ainda com esses botões apertados, pressione ↑, ↓, ←, →, →, ↓ e R2.

**Rasgue a multa**

Se você vacilar e for pego pela polícia, não perca seu tempo nem dinheiro. Dê um pause no jogo e reinicie a corrida enquanto o guarda passa a multa. Desta forma, ela não terá efeito e você não gastará seu rico dinheiro.

**Blast 2X**

Enquanto estiver correndo, aperte o botão de ZOOM OUT, e a seguir o REVIEW; solte então o ZOOM OUT. Você terá acesso ao Blast 2X que dobra sua velocidade.

**Pegue uma carona**

Pressione duas vezes ✖ e, mantendo o botão pressionado, sua moto ficará empinada. Encontre um carro e posicione a sua moto na traseira do veículo. Quando conseguir aperte o freio (↓) e depois ■. Se der certo, sua moto irá se mover junto do carro.

**Pule os obstáculos**

Se algum carro estiver vindo na contra mão, aperte duas vezes o ✖ e mantenha o botão pressionado. Ao invés de bater, o carro funcionará como uma rampa para sua moto.

**Soco biônico**

Mantenha ↑ pressionado e a seguir, aperte ●. Seu motoqueiro vai disparar um soco direto bem dado na orelha do adversário. Ideal para se livrar de inimigos das outras gangues.

**Melhor motocicleta**

Realize a seguinte seqüência na tela de seleção das motos: ↑, ↑, ↓, ↓, ✖, ✖, R1 e L1. A melhor moto ficará automaticamente disponível.

### ROCKMAN BATTLE & CHASE

Códigos secretos

**Estágio Napalman**
DESIGN

**Estágio Quickman**
WHEELS

**Estágio Iceman**
BOOSTER

**Estágio Gutman**
BODY

**Início rápido**

Durante o jogo, use o Quickman que está no seu carro, segure ✖ depois da primeira luz que aparece.

### ROCKMAN X4

**MegaMan poderoso**

Na tela de escolha de personagens selecione MegaMan, aperte rapidamente ●, ●, ←, ←, ←, ←, ←, ←, segure L1 + R2 (ao mesmo tempo) e pressione Start para finalizar. Para que o truque funcione, solte os botões L1 e R2 apenas quando o jogo começar.

**Super Megaman**

Para que essa dica funcione será necessário fazer o truque anterior. Jogue os dois primeiros estágios e na fase da selva, entre na porta secreta que está do lado direito da cachoeira. Você vai ver uma cápsula, entre nela você estará equipado com a melhor armadura e poderá usar um tipo de ataque aéreo.

**Muitas vidas**

Vá para o estágio Frost Walrus da Area 1 e entre na passagem de gelo que fica desaparecendo. Volte para a esquerda e pegue a vida disponível. Repita esse procedimento como desejar.

**Zero poderoso**

Na tela de escolha de personagens selecione Zero, segure R1, aperte →, →, →, →, →, →, solte R1, segure ● e pressione ✖ para finalizar

S

### SOUTH PARK

**Detone os perus**

Na primeira fase você terá de encarar um bando de perus grandes que atacam o seu personagem por todo lado. Na maioria dos casos, as aves giram em torno de você para bicar suas costas. Quando isso acontecer, saia do ataque utilizando os botões L1 e R1 e corra numa única direção para conseguir uma boa distância das aves. Feito isso, com base no mapa no canto da tela, vire-se e arremesse as bolas de neve sem economizar. Use os botões L2 e R2 para controlar a mira e detonar rapidamente esses animais barulhentos.

**Itens especiais**

Durante o jogo, você encontrará pelo caminho alguns itens como Cheesy Poofs e Dodge Ball. O Cheesy Poofs apenas carrega a sua energia. Já o Dodge Ball é a primeira arma extra do jogo que você pode utilizar. São bolas vermelhas que acertam o alvo rapidamente e possuem tempo menor entre cada arremesso. As bolas são limitadas e para selecioná-las, use ● ou ▲. Esta arma é indicada principalmente quando você for cercado pelas criaturas malvadas.

**Abrindo portas**

Não adianta fugir dos perus e tentar passar a fase. As passagens do jogo serão abertas de acordo com o número de perus que você vai matando. E o número dessas aves aumentam conforme a dificuldade do estágio. Por isso mate o máximo de aves que você conseguir.

**Acabe com a Mamãe Peru**

Na segunda fase, quando você encontrar um peru gigante, descarregue todo o Dodge Ball nele. Enquanto isso, os perus menores irão lhe atacar, fuja usando L1 ou R1. Toda vez que você encontrar um peru desses, acabe com ele imediatamente antes que fuja. Ele é a chave para as portas que estão trancadas.

**Código Secreto**

Na tela principal do jogo, entre na opção Enter Cheat e na tela que aparece escreva o seguinte código ZBOBBYBIRD. Vai aparecer mais uma opção no menu com o nome de Cheat. Entre nessa opção agora para utilizar os recursos de invencibilidade, todas as armas, poder ilimitado e seleção de fase.

### STREET RACER

Códigos secretos

**Competição Silver**
TRAFIK

**Competição Gold**
NEJATI

**Competição Platinum**
DOUGAL

Opções extras

Use o password TURGAY para liberar um motorista secreto, fase extra e opções avançadas.

### STREET FIGHTER EX PLUS ALPHA

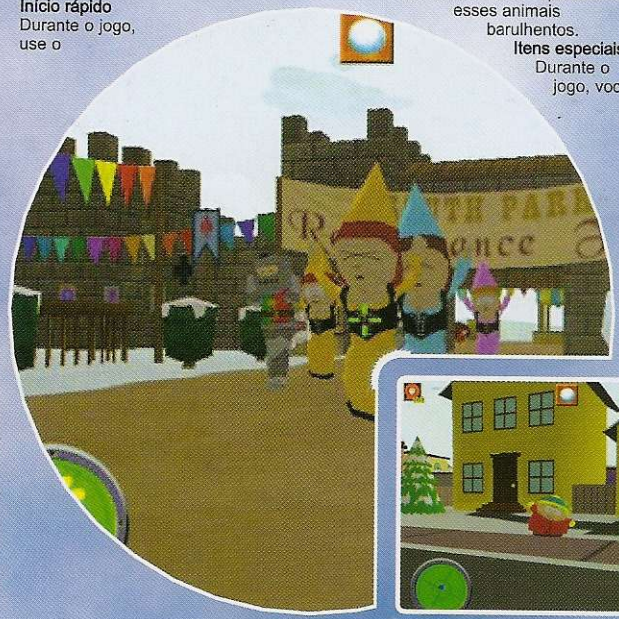
**Jogo extra**

Entre no Modo Practice e aperte rapidamente Select, ↑, ↑, →, ↑, →, ↑ e Select. Se tudo correr bem, você vai escutar uma voz dizendo "Here comes a bonus game", confirmando um novo jogo disponível.

**Lute com Evil Gouki**

Vença o Modo Arcade com Perfect em todos os rounds. No estágio 10, esse personagem interrompe a luta para brigar com você.

**Personagens secretos**



South Park

Street Fighter EX Plus Alpha

Entre na tela do Modo Select e selecione Practice. Então aperte rapidamente Select, ↑, →, ↓, → e Select. Se tudo correr bem você vai ver a mensagem "Here comes a new Challenger".

**Opção Plus**
Vença o jogo com qualquer lutador no Modo Expert.

**Jogue como Cracker Jack's**
Escolha Cracker Jack e em seguida aperte e segure ↑, ■, ●, R1, e R2 até a luta começar. Assim que iniciar a pancadaria você será este personagem especial.

**Gouki, Vega e Garuda Poderosos**
Vá para a tela de escolha de personagens e segure Select enquanto seleciona Gouki, Vega ou Garuda.

**Salve os jogos extras**
Vença o jogo no Modo Expert para gravar os recursos extras no seu memory card.

**Golpes especiais**
Alguns lutadores possuem habilidades secretas. Considere os comandos a seguir com o adversário na direita da tela.

**Dhalsim**
Durante um salto aperte rapidamente →, →, ↑, ↑, ←, ↑, ←.

**Sakura**
Pressione chute fraco, chute fraco, ←, soco fraco, soco forte

**Skullomania**
Aperte →, → + ↓, ↓, ← + ↓, ←, ← + ↑, ↑, → + ↑ e finalize com qualquer soco.

### SUIKODEN 2

**Nome aleatório**
Na tela onde você coloca seu nome, aperte rapidamente os botões L1 + R1 ou L2 + R2 para habilitar um nome randômico.

### SUPERCROSS 2000

**Códigos secretos**
Quando você estiver no ar, segure ● e pressione os seguintes botões direcionais:

**Cordova**
←, ↑, →

**Nothing**
→, ↑, ←

**Cliff Hanger**
→, ↓, ←

**Bonzai**
←, →

**Side Heel**
→, ←

**Vert Fenter Grab**
↓, ↑

**Superman**
←, ↓, →

**Seran Wrap**
↑, →, ↓

**FenderGrab Super**
↑, ←, ↓

T

### TEST DRIVE OFF-ROAD 3

**Códigos especiais**
Entre com esse truques no lugar do seu nome:

**Todas as opções liberadas**
ZAKARY X

**Todas as pistas**
LEAD TO ROME

**Todas as divisões**
SAD CLOWN

**Todos os upgrades**
MAD HOOKUP

**Modo Stunt**
TURN TRICKS

**Modo Sumo**
YOKOZUNA

### TRAP GUNNER

**Música diferente**
Na tela principal, aperte rapidamente ●, R2, R1, ▲, ✖, ■, →, L2, L1, ↑, ↓, ← para trocar a música do jogo.

**Personagens secretos**
Na tela título, pressione L2, L1, ↑, ←, ↓, ←, ■, ✖, ●, ▲, R1, R2. Feito isso, entre na opção de seleção para escolher novos personagens.

**Roupas extras**
Na tela principal, aperte rapidamente R2, R1, ▲, ●, ✖, ■, →, ↓, ←, ↑, L1, L2 e veja os novos uniformes dos personagens.

**Fase bônus**
Pressione o botão Select 12 vezes durante a tela principal para habilitar um estágio extra.

**Armadilhas alteradas**
Na tela principal, pressione rapidamente L2, R2, L1, R1, ↑, ▲, ←, →, ■, ●, ↓, ✖.

**Novos personagens**
Vença o game no Modo Beat usando Van Reily, John Bishous e Tenrou Ugetsu para adicionar três novos personagens em sua lista.

**Ícone de save**
Durante a tela inicial, aperte rapidamente ←, L2, L1, ↑, ↓, →, ■, R1, R1, ▲, ✖, ● para ativar esta opção escondida.

### TREASURES OF THE DEEP

**Todas as equipes**
Durante o jogo, pause e aperte rapidamente os seguintes botões: ↓, ✖, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, L1, L1, L1, L1, R1, R1, R1, R1, L2, L2, L2, L2, R2, R2, R2, R2.

**Todas as missões avaliadas**
Pause o game e pressione a seguinte seqüência de botões: ↓, ✖, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, ↓, →, ↑, ←, ▲, ✖.

**Todas as missões completas**
Durante o jogo, pause e aperte rapidamente os seguintes botões: ↓, ✖, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, ■, ✖, ✖, ✖, ■, ▲, ▲, ▲, ■, ✖, ✖, ✖.

**Todas as armas**
Pause o game e pressione a seguinte seqüência: ↓, ✖, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, R1, R1, R1, R1, L1, L1, L1, L1, R2, R2, R2, R2, L2, L2, L2, L2.

**Banana bomba**
Para obter essa super bomba, pause e aperte rapidamente os botões: ↓, ✖, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, ✖, ↑, ▲, ↓.

**Completar a missão atual**
Pause o game e pressione a seguinte seqüência de botões: ↓, ✖, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, ▲, ▲, ▲, ↓, ↓, ↓.

**Tempo dobrado para o ataque**
Para aumentar a ação do jogo, pause e aperte rapidamente os seguintes botões: ↓, ✖, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, L2, L2, L2, R1, R1, R1, R2, L1.

**Continue extras**
Pause o game e pressione a seguinte seqüência: ↓, ✖, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, R2, R2, R2, L2, L2, L2.

**Ouro extra**
Durante o jogo, pause e aperte rapidamente os botões: ↓, ✖, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, R1, R2, L1, L2, R1, R2, L1, L2.

**Mapa**
Para visualizar o mapa de toda a fase, pause o game e pressione a seguinte seqüência: ↓, ✖, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, ■, ✖, ●, ✖, ■.

**Caçando a licença**
Durante o jogo, pause e aperte rapidamente os seguintes botões: ↓, ✖, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, R2, R1, L2, L1.

**Vôo ilimitado**
Quando você estiver voando, Durante o jogo, pause e aperte rapidamente os botões: ↓, ✖, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, ▲, ●, ✖, ■, ↑, →, ↓, ←

**Energia infinita**
Para garantir energia pelo resta da vida, pause o game e pressione a seqüência: ↓, ✖, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, ▲, ▲, ✖, ✖.

**Sem correntes**
Durante o jogo, pause e aperte rapidamente os seguintes botões: ↓, ✖, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, R1, L1, L2, R2, ✖.

**Passe através dos objetos**

### STREET FIGHTER ALPHA

**Lute com Akuma**
Selecione qualquer lutador, segure ao mesmo tempo L2 + R2 + ✖ até o Akuma aparecer na luta.

**Lute com Dan**
Depois de vencer dois rounds, segure simultaneamente ↑ + L2 + R2 até a legenda informando a sua vitória aparecer. Repita esse procedimento seis vezes consecutivas para lutar com o Dan.

**Jogue como Akuma**
Na tela de escolha dos lutadores, selecione a opção aleatória e segure L2. Mantenha esse botão pressionado e aperte ←, ←, ←, ↓, ↓, ↓, ■ + ▲ ou ←, ←, ←, ↓, ↓, ↓, ● + ✖.

**Jogue como Dan**
Na tela de escolha dos lutadores, selecione a opção aleatória e segure L2. Mantenha esse botão pressionado e aperte rapidamente ▲, ■, ✖, ●, ▲.

**Jogue como M.Bison**
Na tela de escolha dos lutadores, selecione a opção aleatória e segure L2. Mantenha esse botão pressionado e aperte ←, ←, ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ■ + ▲ ou ←, ←, ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ● + ✖.

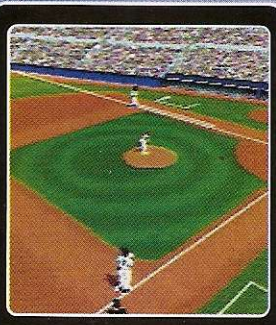
**Dois contra um**
Vença o Modo Arcade com um grande números de Perfects e sem perder rounds usando o lutador Ken. Depois de vencer o último chefe vai aparecer a frase: "You Have Mastered Ken". Isto significa que a opção Team Mode estará liberada no seu menu principal. Você poderá treinar com um amigo uma apelação total contra M. Bison.

### STREET FIGHTER ZERO 3

**Altere a introdução**
Acumule 48 horas de jogo sem parar na opção Timer do menu. Pronto, a tela de abertura estará de cara nova com todos os novos personagens, incluindo Guile e Evil Ryu. Em seguida, esses lutadores serão liberados para você escolher.

**Modo Bônus**
Vença o Modo Dramatic Battle com o Ryu e Juni para liberar dois novos modos de jogo.

**Jogue como Evil Ryu e Guile**
Para liberar esses lutadores secretos, basta vencer o Modo Dramatic Battle.



### TRIPLE PLAY 97

**Modo Monster Home**
Jogue com o time da casa e durante o jogo, segure ao mesmo tempo R1 + R2 + L1 + L2. Feito isso, aperte ↑, ↑, ▲, ▲, ↑, ↑, ✖, ✖ e você irá escutar um som característico confirmando o truque.

**Estádio secreto**
Na tela de seleção dos estádios, aperte rapidamente L1, R1, L1, segure R1 e pressione Start para escolher um novo campo.

**Super tacada**
Personalize um jogador como Erik Kiss e coloque no seu time. Agora prepare-se para arremessar a bola para muito longe do estádio.

**Super corredor**
Crie um novo jogador com o nome de Dennis Hirsch e posicione ele no centro do campo. Este personagem corre quatro vezes mais rápido que qualquer jogador.

**Alta velocidade**
Personalize um jogador como Jon Spencer e coloque no seu time como rebatedor. Você verá a bolinha numa velocidade de 159 mph.

**Batida com efeito**
Crie um novo jogador com o nome de Mike Swanson e coloque no seu time. Usando este personagem como rebatedor, você verá os efeitos tortos que a bolinha irá fazer.

**Super jogadores**
Para dominar o jogo facilmente, pegue os melhores jogadores do mundo. Para isso, use algum desses nomes que estão na tela de créditos:

1 - Bruce McMillian
2 - Steve Rechstchattner
3 - Bill McCormick
4 - John Burk
5 - Kevin Loh
6 - Wendall Harlow
7 - Louise Read
8 - Chris Johnson
9 - Eric Pauker
10 - Kevin Pickell
11 - Mark Gipson
12 - Geoff Coates
13 - Edwin Gomes
14 - Tony Lee
15 - David Demorest
16 - Craig Hui
17 - Mike Sokyrka
18 - Frank Faugno
19 - Gary Lam
20 - Brent Neilsen
21 - Josh Holmes
22 - Frank Faugno
23 - Gary Lam
24 - Brent Neilsen
25 - Josh Holmes

Pause o game e pressione a seguinte seqüência: ↓, ✖, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, ■, ■, ●, ●.

**Abrindo todas as portas**
Durante o jogo, pause e aperte rapidamente os botões: ↓, ✖, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, ✖, ●, ▲, ■.

**Câmera aérea**
Para adicionar uma nova câmera, pause o jogo e aperte rapidamente os seguintes botões: ↓, ✖, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, ▲, ■, ✖, ■. Um novo ponto de vista será adicionado, segure Select e use L1 ou R1 para controlar a câmera. Para desligar esse modo, entre com o código novamente.

**Refil aéreo e energia**
Pause o game e pressione a seguinte seqüência: ↓, ✖, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, ↑, ↓, ←, →, ✖, ✖.

**Super velocidade**
Aumente a velocidade do seu Deep Rover com esse código. Pause o game e aperte ↓, ✖, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, R1, R2, R1, R2, R1, R2.

**Desligue o Painel de Informação**
Para remover essas informações da tela, pause o game e pressione a seguinte seqüência: ↓, ✖, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, ▲, ✖, ↑, ↓.

**Carga ilimitada**
Durante o jogo, pause e aperte rapidamente os botões: ↓, ✖, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, ▲, ↑, ✖, ↓.

### TURBO PROP RACING

**Truques secretos**
Entre com esses códigos no lugar do seu nome:

**Todos os barcos**
(espaço)BOA

**Modo Duke**
(espaço)QAK

**Barco furacão**
HURR

**Todas as pistas**
(espaço)STR

**Libera todas as pistas do dia**
(espaço)DAY

**Libera todas as pistas noturnas**
NIT

**Modo espelho (Mirror Mode)**
RRIM

**Pistas fractais**
FRAC

**Terminar corrida**
WINR

## V

### VIRUS 2000

**Todas as armas**
Durante o jogo segure ao mesmo tempo ↓ + R1 e aperte rapidamente a seguinte seqüência: ←, ←, ■, ●, R2, →, ▲ e L2. Se tudo correu bem, você vai um ouvir um som característico. Para entrar no menu escondido será preciso descer até o final da tela, para isso use ↓.

### VMX RACING

**Modo Disco**
Durante o jogo pressione ✖, ●, ■, ✖, ✖, ▲, ▲, ✖ e Select.

**Mostrar coordenadas.**
Enquanto você joga aperte rapidamente ↓, ↑, ←, ↑, ↓, →, →, ↓ e Select e veja as coordenadas da sua posição.

**Modo Paint**
Durante o jogo pressione ▲, ✖, ▲, ■, ■, ▲, ●, ✖ e Select para acessar esse modo diferente.

**Stunt aleatório**
Aperte rapidamente R1, R2 quando você estiver no ponto mais alto do salto.

**Movimentos especiais de cada personagem:**
Roland Becker - Time Fijisaka

**Primeiro giro**
R1, R1, R1, R1

**Tabletop**
R2, R2, R2, R2

**Nenhuma base**
R1, R1, R2, R2

**Segundo giro**
R2, R2, R1, R1

**Superman**
R1, R2, R1, R2

**Rex Emmit - Time Ogatsu**
Primeiro giro
R1, R1, R1, R1

**Sacudindo o corpo**
R2, R2, R2, R2

**Giro de 360**
R1, R1, R2, R2

**Bicicleta**
R2, R2, R1, R1

**Rola barril**
R1, R2, R1, R2

**Nenhuma base**
R1, R1, R1, R1

**Superman**
R2, R2, R2, R2

**Sacudindo o corpo**
R1, R1, R2, R2

**Bicicleta**
R2, R2, R1, R1

**Jamie Duncan - Time Tsunami**
Superman
R1, R1, R1, R1

**Giro de 360**
R1, R1, R2, R2

**Tabletos**
R2, R2, R1, R1

**Bicicleta**
R1, R2, R1, R2

**Trilha sonora techno-funk**
Durante o jogo aperte rapidamente ←, ↓, →, →, ←, ↓, ↓, → e Select.

**Veja os movimentos**
Enquanto você estiver jogando aperte rapidamente ●, ✖, ■, ●, ■, ▲, ▲, ● e Select.

**Paisagem**
Durante o jogo aperte rapidamente ↑, ←, →, →, ↓, ↑, ↓, ↑ e Select.

## W

### WCW MAYHEM

**Jogue como Arn Anderson**
Vença o Modo Quest For The Best no nível difícil (Hard) de dificuldade com algum lutador da classe peso-cruzador. Doug Dellinger também será liberado automaticamente.

**Jogue como Eric Bichoff e Jene Okerlund**
Vença o Modo Quest For The Best no nível difícil (Hard) de dificuldade com algum lutador que não seja da classe peso-cruzador. Ric Flair também será liberado para você escolher

**Jogue como Jimmy Hart**
Vença o Modo Quest For The Best no nível difícil (Hard) de dificuldade com algum lutador peso-pesado. Rick Steiner, Wolfpac Sting e Scott Hall também serão liberados automaticamente para você escolher.

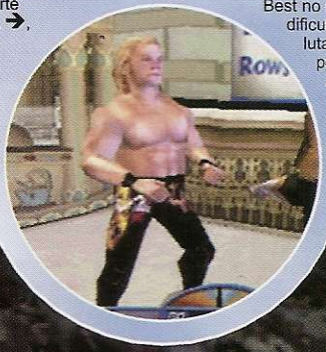
**Jogue como Bam Bam Bigelow**
Vença o Modo Quest For The Best no nível normal (Medium) de dificuldade com algum lutador que não seja da classe peso-cruzador. Barry Windham também será liberado para você escolher.

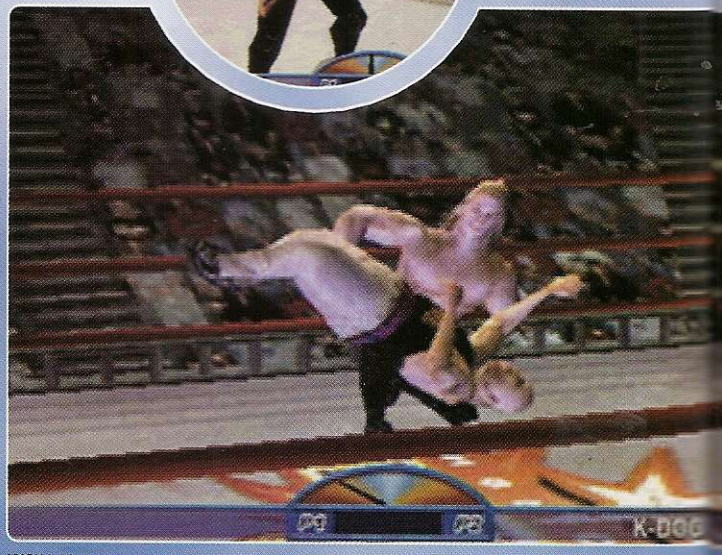
**Jogue como Lash LeRoux**
Vença o Modo Quest For The Best no nível normal (Medium) de dificuldade com algum lutador da classe peso-cruzador.

**Jogue como Bobby Blayze**
Vença o Modo Quest For The Best no nível fácil (Easy) de dificuldade com algum lutador que não seja da classe peso-cruzador.

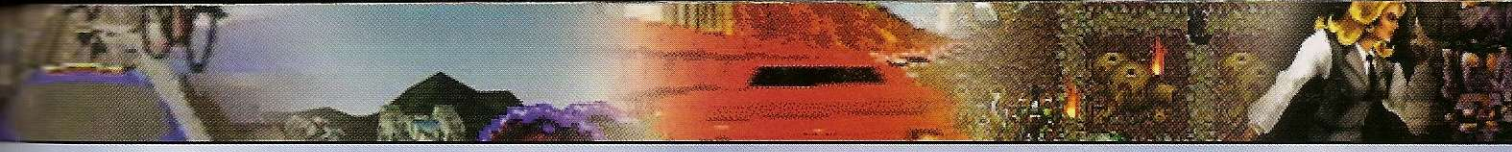
**Jogue como Bobby Eaton**
Vença o Modo Quest For The Best no nível fácil (Easy) de dificuldade com algum lutador da classe peso-cruzador.

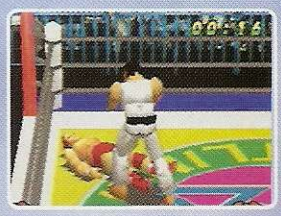
**Jogue como Sgt. Buddy Lee Parker e Sonny Onno**
Vença o Modo Quest For The Best no nível fácil (Easy) de dificuldade com





WCW Mayhem





algum lutador da classe peso-pesado.

**Jogue como Chris Jericho**
Vença o Modo Quest For The Best jogando em todos os 13 estágios.

**Estágios liberados**
Para habilitar todas as fases e estágios escondidos, entre com CBCKRMS na tela de password. Feito isso, escolha o local que deseja lutar usando a opção Match Options da tela peincipal. Veja abaixo o nome de cada fase liberada:
1 - Boiler
2 - First Aid
3 - Locker
4 - Parking Lot
5 - Press
6 - Storage
7 - Ticket Office

**Códigos secretos**
**Use as seguintes senhas na tela de password:**
**Todos os lutadores**
PLYHDNGYS
**Lutadores alterados**
NGGDYNLN
**Classe dinamite**
PLYNTRCLSC
**Criar lutadores com atribuição máxima**
MKSPRCWS
**Lutador Halloween**
DPLGNGRS
**Lutador Masked Rey Mysterio Jr.**
MSKDLTLRY
**Modo Momentum Meter**
PRNTMMNTM
**Aumenta graduação no ranking**
CHT4DBST
**Lutador Obese Billy Kidman**
NGGDYNLN
**Modo Stamina Meter (Apenas Modo Versus)**
PRNTSTMN
**Modo Thursday Thunder**
PLYHDNGYS
MSKDLTRY
**Modo World War III**
yKh#J$=JQLmFs

### WCW VS. THE WORLD

Uniforme diferente
Para modificar a roupa dos lutadores, selecione qualquer personagem e aperte Start rapidamente.
Personagens secretos
Vença o game no Modo League Challenge com todas as ligas. Quando você conseguir fazer isso, entre na tela de seleção dos lutadores para acessar alguns lutadores bônus do jogo.
Jogue como Tiger Mask e The Giant
Vença o jogo com todas as ligas usando Junior Heavyweight e Heavyweight. Imediatamente aparece na tela de escolha os lutadores Super Junior e Heavyweight Division. Use esses novos personagens e vença novamente todas as ligas para habilitar Tiger Mask e The Giant na tela de seleção.
Escolha aleatória
Se você é bom mesmo e não tem medo de ninguém, deixe o computador escolher o seu personagem. Para isso, selecione o quadro sem lutador fixo e aperte ● para finalizar.

### WING COMMANDER IV: THE PRICE OF FREEDOM

**Seleção de fase**
Na tela principal do game aperte rapidamente ↑, ↓, ↓, ↑ e R2 para acessar o menu secreto.
Morte com um tiro
Para eliminar seus inimigos rapidamente aperte ao mesmo tempo L1 + L2 + ■ em qualquer parte do jogo.

### WIPEOUT

Pista secreta
Para correr na pista Firestar, selecione One Player no menu de opções e segure ao mesmo tempo: L1 + R1 + → + ■ + ● + Start. Feito isso, aperte ✖ para escolher as opções dessa pista.
**Veículo diferente**
Selecione One Player no menu de opções, segure simultaneamente os botões L2 + R2 + ← + Select + Start e aperte ✖ para finalizar.

## X

### X-Files

**Vasculhe tudo**
Clique em todos os itens da sala. Logo no começo, na sala de reunião existe um quadro de avisos. Passe o cursor por cada papel deste quadro e você verá que tudo dá para vasculhar e observar. Por menor que seja o item, vale a pena dar um clique e conferir.
**Diálogos completos**
A cada novo diálogo surgirá uma lista de frases que você pode falar. Não se preocupe com a ordem das falas, pois você poderá repeti-las o instante que desejar. O importante é testar todas as alternativas para tirar o máximo de pistas de cada um dos personagens.
**Anote tudo**
Em algumas partes do jogo os personagens e itens irão lhe exibir números, nomes e senhas. É importante que você anote tudo para poder solucionar os quebra-cabeças do jogo, por isso tenha sempre a mão papel e caneta.

### Xena: Warrior Princess

**Tubarão**
Na segunda fase do jogo você encontrará um tubarão preso de cabeça para baixo. Se você acertar alguns golpes no peixe gigante vários itens começarão a cair da boca dele. Alguns itens serão úteis, outros serão banais como bandeiras piratas, pranchas e até uma prancha de surfe.
**Saltos**
Você não precisa ficar se preocupando com a distância ou precisão do salto. Basta ficar na ponta de uma plataforma pressionar o botão ▲ e pronto, Xena atingirá a outra ponta.
**Golpes em velocidade**
Se você estiver correndo e pressionar os botões de chute ou golpe com a espada, Xena executará um movimento em velocidade para atingir os inimigos a frente. Esse golpe é mais forte e detona com os inimigos mais rapidamente.
**Carroça**
Também na segunda fase do jogo, existe um local que está sendo incendiado. Para acabar com as chamas a dica é usar a água da caixa d'água que está na plataforma. Para isso você precisa empurrar a carroça na direção da caixa, dê alguns chutes na traseira do carrinho e veja a caixa despencar e apagar com as chamas.
**Invencibilidade**
No menu principal do jogo pressione a seguinte seqüência de botões ↑, ↑, ↑, ●, ■, ↑, →, ←. Assim Xena ficará invencível durante o jogo e você poderá chegar ao final facilmente.
**Recarga automática**
Pressionando a seguinte seqüência de botões no menu principal ▲, ■, ▲, ■, ■, ↑, ↑, ↑, sua energia e munição será recarregada automaticamente. Isso não significa que você seja invencível, pois se você sofrer uma ataque em massa perderá muita energia.
**Escudo e espada fortes**
Para aumentar o poder de destruição da sua espada e conseguir uma defesa mais eficaz com o escudo, aperte no menu principal a seguinte seqüência de botões: ▲, ■, ▲, ■, ■, ↑, ↑, ↑. Desta forma você precisará apenas de um golpe para detonar a maioria dos inimigos do jogo.

## Z

### ZIG ZAG BALL

**Energia completa**
Durante o jogo, não aperte qualquer botão num período de 2 segundos e pressione rapidamente →, →, ↑, ↑, ←, ↓, ←, ↓, ✖, ●.
**Portas abertas**
Aguarde 2 segundos sem apertar qualquer botão e aperte rapidamente durante o jogo →.

### TRICK N' SNOW BOARDER

**Personagens do Resident Evil**
É isso mesmo. Você poderá escolher Leon, Claire e um Policial Zumbi. Durante a tela principal, pressione rapidamente ▲, ▲, ✖, ✖, ■, ●, ■ e ●. Um som característico vai confirmar o truque.

### TUNNEL B-1

**Pular fase**
Durante o jogo aperte Start, selecione a opção Continue que aparece e pressione Select para finalizar.

### VAMPIRE SAVIOR EX EDITION

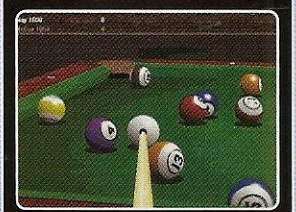
**Jogue como Dark Gallon**
Na tela de seleção de personagens, escolha Gallon e segure Select. Feito isso, aperte duas vezes o botão de soco para concluir o truque.
**Jogue como Hanya ou Oboro Bishamon**
Na tela de seleção de personagens, escolha Bishamon e segure Select. Feito isso, aperte duas vezes o botão de chute para concluir o truque. Para alternar os lutadores no momento da escolha, faça o mesmo procedimento segurando o botão L2.
**Jogue como Marionette**
Selecione a opção "?" da tela de seleção de personagens e aperte o botão Select sete vezes. Segure agora Select por 17 segundos e aperte qualquer botão para finalizar.
**Jogue como Shadow**
Selecione a opção "?" da tela de seleção de personagens e aperte Select cinco vezes. Feito isso, segure Select até que Shadow seja escolhido automaticamente nessa opção aleatória.

### VR BASEBALL '97

**Milharal no campo**
Durante a tela de créditos do jogo, aperte ■, ●, ■, ● ▲. Você volta para a tela principal e recebe o código para habilitar esse campo extra.

### VR POOL

**Jogadores extras**
Durante o jogo aperte rapidamente os seguintes botões: R2, R2, L1, ■, ↑.



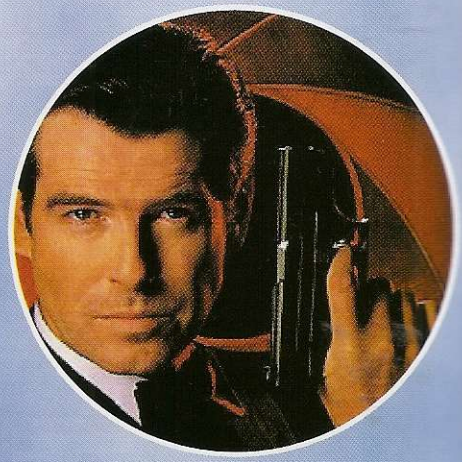
# GameShark

***Por esta você não esperava: conseguimos 1084 códigos de GameShark para você detonar os jogos mais quentes do momento, do começo ao fim!***

***BOMBERMAN FANTASY RACE***
GB infinito (P1)
8014873C FFFF
Stamina infinito (P1)
800100EA 0FFF
Máximo GB (P1)
8014873C 967F
8014873E 0098
Tempo 0:00:00 na volta 1
8014AB20 0000
Tempo 0:00:00 na volta 2
8014AB24 0000
Tempo 0:00:00 na volta 3
8014AB28 0000
Todos os animais (P1)
80148736 FFFF
Infinito tempo no Bonus Round
8014AB20 0C69
Máximo GB no Bonus Round
80148894 03E7

***BOMBERMAN WARS***
Movimentos ilimitados (Use L1 e R1)
D008ACC8 0404
80026D0E A090
D008ACC8 0408
80026D0E 8090
Bombas ilimitadas (Use L2 e R2)
D008ACC8 0402
8002C128 0000
D008ACCE 0402
8002C12A 2402
D008ACC8 0401
8002C128 FFFF
D008ACCE 0401
8002C12A 2442

***007 TOMORROW NEVER DIES***
(GameShark 2.2 ou superior)
Todos os vídeos
50000A01 0000
3001E07F 0001
Todas as missões liberadas
50000A01 0000
3001E240 0001
Invencível (Todas as missões)
D0025882 A020
80025882 2400
Vidas ilimitadas
8001E096 0063
Missão 1
Invencível
800C59FC 0001
Armor ilimitado
800C5E70 0064
PK7
800EA840 EE24
PK7 ilimitado
800EA84C 03E7
PK7 turbinado
800EA868 0000
Rifle
800EA8A4 002C
Rifle não recarrega
800EA8A6 0000
800EA8B0 03E7
800EA8B2 03E7
Rifle ilimitado
800EA8B2 0063
Rifle com todas as balas
800EA8B4 03E7
Rifle turbinado
800EA8CC 0000
Rifle Sniper
800EA908 002C
Rifle Sniper não recarrega
800EA906 0000
800EA914 03E7
800EA916 03E7
Rifle Sniper ilimitado
800EA916 0063
Rifle Sniper com todas as balas
800EA918 03E7
Rifle Sniper turbinado
800EA930 0000
Laser Designator
800EA96C 0027
MedKits
800EA9D0 0025
MedKits ilimitados
800EA9DC 03E7
Esqui pólo
800EAA34 002C
Missão 2
Invencível
800B2AE0 0001
Armor ilimitado
800B2F54 0064
PK7
800D1920 EE24
PK7 ilimitado
800D182C 03E7
PK7 turbinado
800D1848 0000
Rifle
800D1984 002C
Rifle não recarrega
800D1986 0000
800D1990 03E7
800D1992 03E7
Rifle ilimitado
800D1992 0063
Rifle com todas as balas
800D1994 03E7
Rifle turbinado
800D19AC 0000
Rifle Sniper
800D19E8 002C
Rifle Sniper não recarrega
800D19E6 0000
800D19F4 03E7
800D19F6 03E7
Rifle Sniper ilimitado
800D19F6 0063
Rifle Sniper com todas as balas
800D19F8 03E7
Rifle Sniper turbinado
800D1A10 0000
MedKits
800D1AB0 0025
MedKits ilimitados
800D1ABC 03E7
Missão 3
Invencível
800BA384 0001
Armor infinito
800BA7F8 0064
PK7
800ED880 EE24
PK7 ilimitado
800ED88C 03E7
PK7 turbinado
800ED8A8 0000
Rifle
800ED8E4 002C
Rifle não recarrega
800ED9E6 0000
800ED9F0 03E7
800ED9F2 03E7
Rifle ilimitado
800ED8F2 0063
Rifle com todas as balas
800ED8F4 03E7
Rifle turbinado
800ED90C 0000
SMG 45
800ED948 EE24
SMG 45 não recarrega
800ED94A 0000
800ED954 03E7
800ED956 03E7
SMG 45 ilimitado
800ED954 0063
800ED956 0063
SMG 45 com todas as balas
800ED958 03E7
MedKits
800EDA74 0025
MedKits infinitos
800EDA80 03E7
Missão 4
Invencível
800B1DA4 0001
Armor infinito
800B2218 0064
PK7
800F5158 EE24
PK7 ilimitado
800F5164 03E7
PK7 turbinado
800F5180 0000
Rifle
800F51BC 002C
Rifle não recarrega
800F51BE 0000
800F51C8 03E7
800F51CA 03E7
Rifle ilimitado
800F51CA 0063
Rifle com todas as balas
800F51CC 03E7
Rifle turbinado
800F51E4 0000
MedKits
800F5220 0025
MedKits ilimitados
800F522C 03E7
Missão 5
Invencível
800B9B08 0001
Armor infinito
800B9F7C 0064
PK7
800FFCD4 EE24
PK7 ilimitado
800FFCE0 03E7
PK7 turbinado
800FFCFC 0000
Rifle
800FFD38 002C
Rifle não recarrega
800FFD3A 0000
800FFD44 03E7
800FFD46 03E7
Rifle ilimitado
800FFD46 0063
Rifle com todas as balas
800FFD48 03E7
Rifle turbinado
800FFD60 0000
Ação
800FFD9C 003C
Bomba de gás
800FFE64 002C
Bomba de gás ilimitada
800FFE70 03E7
Bomba de gás completa
800FFE74 03E7
Bomba de gás turbinada
800FFE8C 0000
MedKits



007 Tomorrow Never Dies

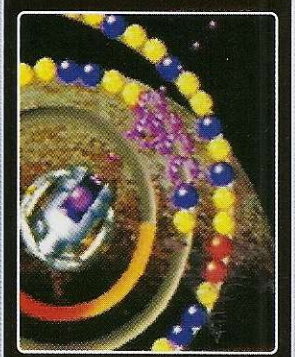
800FFE00 0025
MedKits
800FFE0C 03E7
Missão 6
Invencível
800B63CC 0001
Armor infinito
800B6840 0064
PK7
800E0880 EE24
PK7 ilimitado
800E088C 03E7
PK7 turbinado
800E08A8 0000
Rifle
800E08E4 002C
Rifle não recarrega
800E08E6 0000
800E08F0 03E7
800E08F2 03E7
Rifle ilimitado
800E08F2 0063
Rifle com todas as balas
800E08F4 03E7
Rifle turbinado
800E090C 0000
Rifle Sniper
800E0948 002C
Rifle Sniper não recarrega
800E094A 0000
800E0954 03E7
800E0956 03E7
Rifle Sniper ilimitado
800E0956 0063
Rifle Sniper com todas as balas
800E0958 03E7
Rifle Sniper turbinado
800E0970 0000
MedKits
800E09AC 0025
MedKits ilimitados
800E09B8 03E7
BMW - Mísseis ilimitados
800E0A80 03E7
BMW - Mísseis turbinados
800E0A9C 0000
Missão 7
Invencível
800C0E44 0001
Armor infinito
800C12B8 0064
PK7
800E4D18 EE24
PK7 ilimitado
800E4D24 03E7
PK7 turbinado
800E4D40 0000
Rifle
800E4D7C 002C
Rifle não recarrega
800E4D7E 0000
800E4D88 03E7
800E4D8A 03E7
Rifle infinito
800E4D8A 0063
Rifle com todas as balas
800E4D8C 03E7
Rifle turbinado
800E4DA4 0000
Rifle Sniper
800E4DE0 002C
Rifle Sniper não recarrega
800E4DE2 0000
800E4DEC 03E7
800E4DEE 03E7
Rifle Sniper ilimitado
800E4DEE 0063
Rifle Sniper com todas as balas
800E4DF0 03E7
Rifle Sniper turbinado
800E4E08 0000
Dedo examinador
800E4E44 0025
MedKits
800E4EA8 0025
MedKits ilimitados
800E4EB4 03E7
9mm
800E4FD4 EE24
9mm não recarrega
800E4FD6 0000
800E4FE0 03E7
800E4FE2 03E7
9mm ilimitado
800E4FE2 0063
9mm com todas as balas
800E4FE4 03E7
Missão 8
Invencível
800B4C7C 0001
Armor infinito
800B50F0 0064
PK7
800F9700 0024
PK7 ilimitado
800F970C 03E7
PK7 turbinado
800F9728 0000
9mm
800F9764 EE24
9mm não recarrega
800F9766 0000
800F9770 03E7
800F9772 03E7
9mm ilimitado
800F9772 0063
9mm com todas as balas
800F9774 03E7
Rifle
800F97C8 002C
Rifle não recarrega
800F97CA 0000
800F97D4 03E7
800F97D6 03E7
Rifle ilimitado
800F97D6 0063
Rifle com todas as balas
800F97D8 03E7
Rifle turbinado
800F97F0 0000
Ação
800F982C 002C
MedKits
800F9890 0025
MedKits ilimitados
800F989C 03E7
Missão 9
Invencível
800B699C 0001
Armor infinito
800B6E10 0064
PK7
800FF9C0 0024
PK7 ilimitado
800FF9CC 03E7
PK7 turbinado
800FF9E8 0000
Rifle
800FFA24 002C
Rifle não recarrega
800FFA26 0000
800FFA30 03E7
800FFA32 03E7
Rifle ilimitado
800FFA32 0063
Rifle com todas as balas
800FFA34 03E7
Rifle turbinado
800FFA4C 0000
MedKits
800FFA88 0025
MedKits ilimitados
800FFA94 03E7
RL 66
800FFAEC 002C
RL 66 ilimitado
800FFAF8 03E7
800FFAFA 03E7
RL 66 turbinado
800FFB14 0000
Missão 10
Invencível
800BAE34 0001
Armor infinito
800BB2A8 0064
PK9
800FB806 EE24
PK9 ilimitado
800FB814 03E7
PK9 turbinado
800EB830 0000
Rifle
800FB86C 002C
Rifle não recarrega
800FB86E 0000
800FB878 03E7
800FB87A 03E7
Rifle ilimitado
800FB87A 0063
Rifle com todas as balas
800FB87C 03E7
Rifle turbinado
800EB894 0000
GL 40
800FB8D0 002C
GL 40 não recarrega
800FB8D2 0000
800FB8DC 03E7
800FB8DE 03E7
GL 40 ilimitado
800FB8DE 0063
GL 40 com todas as balas
800FB8E0 03E7
GL 40 turbinado
800FB8F8 0000
SMG 45
800FB934 EE24
SMG 45 não recarrega
800FB936 0000
800FB940 03E7
800FB942 03E7
SMG 45 ilimitado
800FB940 0063
800FB942 0063
SMG 45 com todas as balas
800FB944 03E7
MedKits
800FB998 0025
MedKits ilimitados
800FB9A4 03E7

***ACID***
Tiros infinitos 1
800A24B2 000A
Tiros infinitos 2
800A25B0 0009
Tempo = 00'00'00
800A28E2 0000
800A28E4 0000

***ACTUA ICE HOCKEY***
99 Pontos (Aperte L2)
D0034B34 0001
800C1C9E 0063

***BAKUSOU DEKOTORA DENSETSU***
(Versão Japonesa)
Sem danos e velocidade máxima
800C5334 0041
D00EC51A EF7F
800C5344 0041
800C6176 003A
800C8FAA 0E9E
D00EC51A EFDF
8010EEAA 7F7F
800C6176 003A
D00EC51A EFEF
800C6176 003A
D00EC51A EFFF
800C6176 003A
Dinheiro ilimitado
D008AA7E 0000
8008AA7A 7FFF

***BALLISTIC***
Pontuação máxima
800CAEB8 FFFF
Ativar todos os estágios
800D7FCC 0100
800D7FCE 002C
Bola amarela (Aperte ✖)
D00DE58A BFFF
800BE404 0306
Bola azul (Aperte ■)
D00DE58A 7FFF
800BE404 0304
Bola laranja (Aperte ●)
D00DE58A DFFF
800BE404 0300
Bola rosal (Aperte L1 + ✖)
D00DE58A BBFF
800BE404 0303
Bola azul brilhante (Press ↓ + ✖)
D00DE58A BFBF
800BE404 0305
Bola verde (Aperte L2 + ✖)
D00DE58A BEFF
800BE404 0307
Bola cinza (Aperte R1 + ✖)
D00DE58A B7FF
800BE404 0302
Bola amarela escura
(Press R2 + ✖)
D00DE58A BDFF
800BE404 0301
Bola verde/cinza (Aperte ↑ + ✖)
D00DE58A BFEF
800BE404 0308



### BARBIE-RACE & RIDE
Treino completo e fases liberadas
800B2AEC 0100
Vença The Beach
300B2AEF 0001
Vença The Meadow
300B2AEE 0001
Vença The Forest
300B2AF0 0001
Vença The Secret Ranch
300B2AF1 0001
Vença The Beach at Night
300B2ADF 0001
Vença The Meadows at Night
300B2AE0 0001
Vença The Forest at Night
300B2AE1 0001
Vença The Mountains at Night
300B2AE2 0001
Todos os segredos e estrelas (GameShark 2.2 ou superior)
50000401 0000
300B2ADB 0001
Tempo ilimitado
800132F6 2400

### CAPCOM GENERATION 4
Fase War Wolf
Bombas infinitas
D0035C3C 0B8C
80035BF2 0040
800B6OE8 FFFF
Vidas ilimitadas
D00413B0 0547
80041320 0000
800B6OE0 FFFF
Fase War Wolf 2
Tempo ilimitado
D0035C10 5D84
301E8212 0009
Invencibilidade (P1)
301E8442 007F
Bombas (P1)
301E842E 0009
HP ilimitado (P1)
801E8426 2000
Poder infinito (P1)
301E843A 0009
Todas as armas (P1) (Use L1, L2, R1 e R2 para escolher)
D00CE6E0 0011
301E8437 0001
D00CE6E0 0012
301E8437 0002
D00CE6E0 0014
301E8437 0003
D00CE6E0 0018
301E8437 0000
Invencibilidade (P2)
301E84FA 007F
Bombas (P2)
301E84E6 0009
HP ilimitado (P2)
801E84DE 2000
Poder infinito (P2)
301E84F2 0009
Todas as armas (P2) (Use L1, L2, R1 e R2 para escolher)
D00CE700 0011
301E84EF 0001
D00CE700 0012
301E84EF 0002
D00CE700 0014
301E84EF 0003
D00CE700 0018
301E84EF 0000
Vidas, velocidade e itens
D00345E0 2850
800345DC 0000
800C2850 FFFF

Abalaburn

## A

### ABALABURN
Modo Story
Nível máximo
301C3EF9 0063
HP Máximo
801C3E7E 270F
Defesa Máxima
301C3EFB 00FF
Ataque Máximo
301C3EFD 00FF
301C3F01 00FF
301C3F03 00FF
Fase rápida
301C3F07 00FF
Outros Status
801AC5E0 0090
801AC5F0 0090
801AC5FC 0090
801AC604 0090
801AC60C 0090
801AC614 0090
801AC620 0090
801AC630 0090
Modo Arcade
HP Máximo
801C3E7E 270F
MP Ilimitado (P1)
801C3E62 0005
MP Ilimitado (P2)
801C3F8A 0005

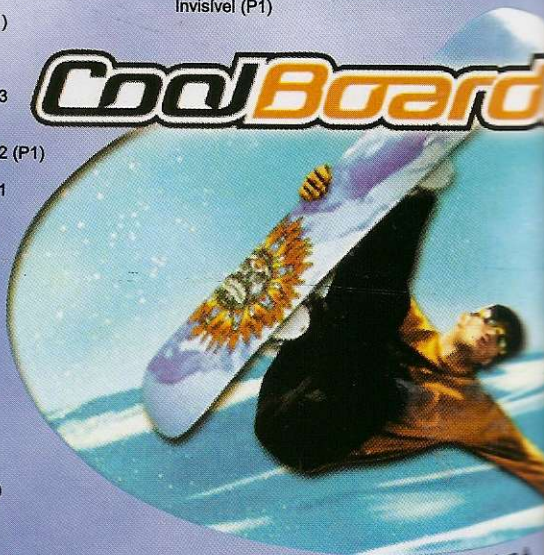
## B

### BASES LOADED '96
Strikes ilimitados
800CB5A8 0000
Bolas ilimitadas
800C971C 0100
Strike Out direto
D00CB5A8 0000
800CB5A8 0002
Anda com a bola 1
D00C971C 0000
800C971C 0003
Anda com a bola 2
D00C971C 0000
800C971C 0002
Anda com a bola 3
800C971C 0000
800C971C 0001
Outs infinitos
800CB564 FF00
Vence partida 1
D00CB564 FF00
800CB564 FF02
Vence partida 2
D00CB564 FF00
800CB564 FF01

### BATMAN & ROBIN
Batman
Energia infinita
300CF50E 0064
Utilidade infinita
800CF50A 0909
Bombas ilimitadas
800CF520 6363
300CF522 0063
Mísseis infinitos
300CF523 0063
800CF524 6363
800CF526 6363
800CF528 6363
800CF52A 6363
800CF52C 6363
800CF52E 6363
Mulher Gato
Energia infinita
300CF56E 0064
Utilidade infinita
800CF56A 0909
Bombas ilimitadas
800CF580 6363
300CF582 0063
Mísseis infinitos
300CF583 0063
800CF584 6363
800CF586 6363
800CF588 6363
800CF58A 6363
800CF58C 6363
800CF58E 6363
Robin
Energia infinita
300CF5CE 0064
Utilidade infinita
800CF5CA 0909
Bombas ilimitadas
800CF5E0 6363
800CF5E2 0063
Mísseis infinitos
300CF5E3 0063
800CF5E4 6363
800CF5E6 6363
800CF5E8 6363
800CF5EA 6363
800CF5EC 6363
800CF5EE 6363

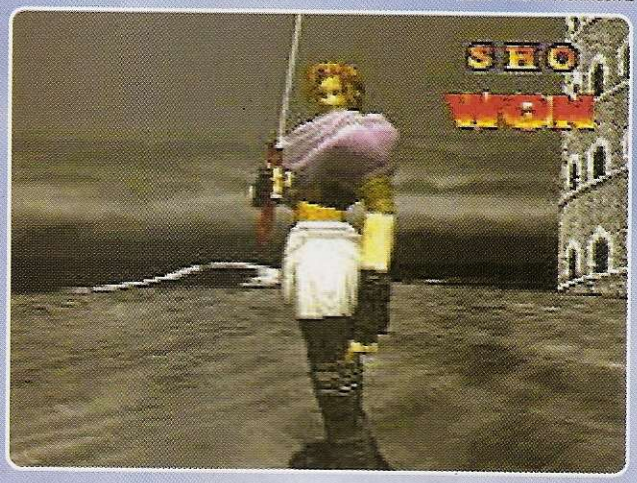
### BATMAN FOREVER: THE ARCADE GAME
Vidas ilimitadas
P1 800E2EE0 0005
Energia infinita (P1)
800E2EDC 0014
25% de energia (P1)
D00E2EDC 0014
800E2EDC 0005
50% de energia (P1)
D00E3EDC 0014
800E2EDC 000A
75% de energia (P1)
D00E2EDC 0014
800E2EDC 000F
Sem energia (P1)
800E2EDC 0000
Morte rápida (P1)
D00E2EDC 0014
800E2EDC 0001
Combo completo (P1)
800E36D2 0064
Combo vazio (P1)
800E36D2 0000
Poder total em nível 3 (P1)
800E36CC 0003
Poder total em nível 2 (P1)
800E36CC 0002
Poder total em nível 1 (P1)
800E36CC 0001
Poder total em nível 0 (P1)
800E36CC 0000
Itens infinitos (P1)
800E2F2C 0005
Energia infinita "falsa" (P1)
800E2F18 0069
Continues ilimitados (P1)
3002D1A0 0005
Vidas infinitas (P2)
800E3A8C 0005
Energia ilimitada (P2)
800E3A88 0014
25% de energia (P2)
D00E3A88 0014
800E3A88 0005
50% de energia (P2)
D00E3A88 0014
800E3A88 000A
75% de energia (P2)
D00E3A88 0014
800E3A88 000F
Sem energia (P2)
800E3A88 0000
Morte rápida (P2)
D00E3A88 0014
800E3A88 0001
Combo completo (P2)
800E427E 0064
Combo vazio (P2)
800E427E 0000
Poder total em nível 3 (P2)
800E4278 0003
Poder total em nível 2 (P2)
800E4278 0002
Poder total em nível 1 (P2)
800E4278 0001
Poder total em nível 0 (P2)
800E4278 0000
Itens infinitos (P2)
800E3AD8 0005
Energia ilimitada "falsa"
800E3AC4 0069
Continues ilimitados (P2)
3002D1A1 0005
Todas as armas (P2)
800E30B0 0008
Poder triplo
800E30A2 005A
800E3850 0003

### BATTLE ARENA TOSHINDEN
Energia infinita (P1)
801BC188 0000
75% de energia (P1)
D01BC188 0000
801BC188 00F6
50% de energia (P1)
D01BC188 0000
801BC188 01C0
25% de energia (P1)
D01BC188 0000
801BC188 0288
Sem energia (P1)
801BC18A 0001
Energia infinita "falsa" (P1)
801B82D0 00FE
Tempo ilimitado (P1)
801CA6E8 0B3A
Sem armas (P1)
801BC11C 000A
Sem armas e pernas (P1)
801BC11C 0005
Apenas uma cabeça (P1)
801BC11C 0001
Invisível (P1)




Cool Boarders 4

801BC11C 0000
**Sem armas, pernas ou corpo (P1)**
801BC11C 0003
**Sem arma (P1)**
801BC11C 000E
**Sem arma na mão direita (P1)**
801BC11C 0017
**Sem arma na mão esquerda (P1)**
801BC11C 001C
**Todas as armas completas (P1)**
801BC11C 001A
**Defesa e ataque automático (P1)**
801BC118 0150
**Vencedor com controle automático (P1)**
801BC116 002F
**Morre antes de acabar a luta (P1)**
801BC188 0E20
**Vitória automática (P1)**
801BC1E8 0000
**Luta antes de começar a luta (P1)**
801BC1D4 0000
**Sem knockout (P1)**
801BC18C 0000
**Salto pequeno (P1)**
801BC1C0 0550
**Player 1 repete os movimentos do Player 2**
801BC118 0000
**Cores alternativas (P1)**
801BC154 0003
**Cores padrões sempre (P1)**
801BC154 0002
**Personagem ferido (P1)**
801BC196 0000
**Sem movimentos especiais aéreos (P1)**
801BC15C 0000
**Corpo suspenso (P1)**
801BC114 0001
**Câmera lenta (P1)**
801BC172 0000
**Personagem estático (P1)**
801BC170 0000
**Movimentos desesperados (P1)**
801BC18A 000A
801B82D0 00FE
**Estatísticas (P1)**
801BC15A 0001
**Pulos múltiplos (P1)**
801BC15E 0000
**Energia ilimitada (P2)**
801BC25C 0000
**75% de energia (P2)**
D01BC25C 0000
801BC25C 01C0
**50% de energia (P2)**
D01BC25C 0000
801BC25C 0288
**25% de energia (P2)**
D01BC25C 0000
801BC25C 0288
**Sem energia (P2)**
801BC25E 0001
**Energia ilimitada "falsa" (P2)**
801B82D2 00FE
**Sem armas (P2)**
801BC1F0 000A
**Sem armas e pernas (P2)**
801BC1F0 0005
**Apenas a cabeça (P2)**
801BC1F0 0001
**Invencível (P2)**
801BC1F0 0000
**Sem arma (P2)**
801BC1F0 000E
**Sem arma na mão direita (P2)**
801BC1F0 0017
**Sem arma na mão esquerda (P2)**
801BC1F0 001C
**Todas as armas completas (P2)**
801BC1F0 001A
**Defesa automática (P2)**
801BC1EC 0150
**Vitória automática e ataque (P2)**
801BC1EA 002F
**Vitória ante de acabar a luta (P2)**




801BC25C 0E20
**Vitória automática (P2)**
801BC2BC 0000
**Luta ante de iniciar o combate (P2)**
801BC2A8 0000
**Sem knockout (P2)**
801BC232 0000
**Pulo pequeno (P2)**
801BC294 0550
**Cores alternadas (P2)**
801BC228 0003
**Cores padrões (P2)**
801BC228 0002
**Player 2 não causa danos em Player 1**
801BC198 0000
**Movimentos aéreos (P2)**
801BC230 0000
**Corpo suspenso (P2)**
801BC1E8 0001
**Câmera lenta (P2)**
801BC246 0000
**Não se move (P2)**
801BC244 0000
**Movimentos desesperados (P2)**
801BC25E 000A
801B82D2 00FE
**Luta como computador (P2)**
801BC22E 0001
**Saltos múltiplos (P2)**
801BC232 0000
**Para fora do rinque (P2)**
801BC1C6 0000
801BC29A 0000
**Sem arma e perna esquerda (P1)**
801BC11C 0006
**Sem arma e metade da perna (P1)**
801BC11C 0009
**Sem arma e pernas pela metade (P1)**
801BC11C 0006

### BATTLE ARENA TOSHINDEN 2
**Cores diferentes (P2)**
80037A98 7A2C
**Cenário modificado**
8005EB68 D964
**Barra de energia vermelha (P1)**
801C8F00 00B5
**Barra de energia roxa (P1)**
801C84A8 00B5
801C8F00 00B5
**Poder azul completo (P2)**
801EC090 0114
801EC0A0 0114
**Energia ilimitada (P1)**
80161474 0008
80161476 3201
8016147C 0002
8016147E 1020
**Energia ilimitada (P2)**
80161474 0008
80161476 3201
8016147C 0002
8016147E 1420

**Energia ilimitada**
80161486 2400
**Poder ilimitado (P1)**
80161A9C 0008
80161A9E 3201
80161AB0 000C
80161AB2 1020
801653D0 0008
801653D2 3201
801653D8 0002
801653DA 1020
80161A50 0008
80161A52 3201
80161A74 0005
80161A76 1020
8018070A 2400
**Poder ilimitado (P2)**
0161A9C 0008
80161A9E 3201
80161AB0 000C
80161AB2 1420
801653D0 0008
801653D2 3201
801653D8 0002
801653DA 1420
80161A50 0008
80161A52 3201
80161A74 0005
80161A76 1420
8018070A 2400
**Poder ilimitado**
80161ADE 2400
80161AE2 2400
801653E2 2400
80175E4E 2400
80161A8A 2400

### BATTLE FORMATION
**Dinheiro ilimitado (P1)**
8004F862 270F
**Dinheiro ilimitado (P2)**
8004F8C0 240F

### BATTLEMAGE
**Mana preta ilimitada**
800A1A34 0009
**Mana azul ilimitada**
800A1A20 0009
**Mana vermelha ilimitada**
800A1A48 0009
**Mana verde ilimitada**
800A1A5C 0009
**Mana branca ilimitada**
800A1A0C 0009
**Energia infinita (P1)**
800A18A8 0098

### BEATMANIA
**Modo Training e Free liberados**
**Disco 1**
800B33B8 0000
800B33BA 0000
**Disco 2**

### KILLING ZONE
**Energia ilimitada (P1)**
8008B9B0 0100
**Sem energia (P1)**
8008B9B0 0000
**Energia ilimitada (P2)**
800C85C4 0100
**Sem energia (P2)**
800C85C4 0000
**Tempo infinito**
8008B800 0063

### KING OF FIGHTERS 96
**Energia ilimitada (P1)**
8005F08C 0067
**Energia ilimitada (P2)**
8005F26C 0067
**Poder completo (P1)**
8005F04A 3F40
**Poder completo (P2)**
8005F22A 3F40
**Tempo Infinito**
80087984 0060

### KING OF FIGHTERS KYO
**HP Infinito (P1)**
8015A0AC 0080
**Poder máximo (P1)**
8015A0A8 0080
8015A0AA 0080
**Computador morte rápida**
8015A1AC 0000
**Computador sem poder**
8015A1A8 0000
**VS Mode**
**Poder máximo (P1)**
80131088 0080
**HP Infinito (P1)**
8013108C 0080
**Poder máximo (P2)**
80131188 0080
**HP Infinito (P2)**
8013118C 0080
**Todos os caracteres**
800AAD9C FFFF
800AAD9E FFFF
800AADA0 FFFF

### KING'S FIELD
(Versão Japonesa)
**Infinite HP**
80016664 0000
80016666 0000
8002358A 0000
**MP Ilimitado**
800193B2 0000
800156AA 0000
**Dinheiro Infinito**
800A07AC 423F
800A07AE 000F
**EXP Máximo**
80016090 0000

### KONAMI 80'S ARCADE GALLERY
Ativar códigos
D0013FD2 1440
80013FD2 1000
Jogo Pooyan
Vidas ilimitadas
300CDC18 0005
Jogo Scramble
Combustível infinito
300C9415 00FF
Vidas ilimitadas (P1)
800C9458 0005
Vidas ilimitadas (P2)
800C9498 0005
Jogo Kungfu
Energia infinita
800CA39C 0008
Jogo Rock'n Rope
Vidas ilimitadas
800CA3D0 0005
Shao-lings Road
Vidas ilimitadas
800C7D88 0005
Jogo Circus Charlie
Vidas ilimitadas (P1)
300C7590 0005
Vidas ilimitadas (P2)
300C7610 0005
Jogo Super Contra
Combustível infinito
300CD415 00FF
Vidas ilimitadas (P1)
800CD458 0005
Vidas ilimitadas (P2)
800CD498 0005
Jogo Time Pilot
Vidas ilimitadas (P1)
300D0020 0005
Vidas ilimitadas (P2)
300D0030 0005
Jogo Gyruss
Vidas ilimitadas
300CE930 0004

### LEGEND OF HEROES 1 & 2
(Versão Japonesa)
Legend of Hero 1
Todos os personagens
80115774 FFFF
801157E0 FFFF
8011584C FFFF
801158B8 FFFF
Dinheiro ilimitado
801086B8 E0FF
801086BA 05F5
Legend of Hero 2
Dinheiro ilimitado
800E4134 E0FF
800E4136 05F5
Todos os personagens
800F1004 FFFF
800F1070 FFFF
800F1148 FFFF
800F10DC FFFF

800B33BC 0000
800B33BE 0000
Modo Auto Play Ver. 1
CPU Auto Play (P1)
800C33A8 0001
CPU Auto Play(P2)
800C33A8 0002
1P & 2P CPU Auto Play
800C33A8 0003
Auto Play Ver. 2
D008FEA0 0101
800C33A8 0001
D008FEA0 0102
800C33A8 0002
D008FEA0 0103
800C33A8 0003
Pontuação 999999 (P1)
800C33D8 000F
800C33DA 423F
Pontuação 999999 (P2)
800C33DC 000F
800C33DE 423F

### BEATMANIA APPEND 3RDMIX
20 Músicas liberadas
800B1E04 000F
300B1E06 0000
HP ilimitado
800C1E58 0039
800C1E08 0039
800C1E0C 0039
8 Modos secretos
00B1ED2 0301

### BEATMANIA APPEND 4TH MIX
(GameShark 2,4)
Ativar códigos
(Uso obrigatório)
D01BD672 1040
801BD672 1000
Todos os sons
8009482C 000F
8009482E 0000
80094830 F000
Máximo de 8 (P1)
009E1C4 15F0

### BEATMANIA APPEND GOTTAMIX
Ativar códigos
(Uso obrigatório)
D0180EB0 03BE
80180EB0 0000
D0180EB2 0C07
80180EB2 0000
Barra máxima (P1)
800C18E8 0072
Todos os sons
800B1894 0000
800B1896 0000
Seleção dos modos
Modo 1
800B1872 0001
Modo 2
800B1872 0002
Modo 3
800B1872 0003
Todas as canções
300B2230 0015
300B2350 0004
300B2354 0005
300B2358 0006
300B235C 0007
300B2360 0008
300B2364 0009
300B2368 000A
300B236C 000B
300B2370 000C
300B2374 000D
300B2378 000E
300B237C 000F
300B2380 0010
300B2384 0011
300B2388 0012
300B238C 0013
300B2390 0014
300B2394 0015
300B2398 0016
300B239C 0017
300B23A0 0003

### BURGER BURGER 2
(GameShark 2.4)
Dinheiro máximo
801739C8 CA00
801739CA 3B9A

C

### COMMAND & CONQUER
Disco GDI
Dinheiro ilimitado
8011B964 FFFF
Ataque aéreo
300D5548 0032
8011B8B8 0007
Canhão de íons
300D5549 0033
8011B89C 0007
Ataque nuclear
300D554A 0034
8011B8D4 0017
Poder ilimitado
8011B984 FFFF
Construções
Velocidade rápida
8011B97C FFFF
Unidades básicas
8011B974 FFFF
Veículos
8011B978 FFFF
Base aérea
8011B970 FFFF
Configuração de construção
Unidades básicas
800D54EC 0302
800D54EE 0504
800D54F0 0706
800D54F2 0A09
800D54F4 0F0D
800D54F6 1110
800D54F8 1412
800D54FA 1715
Infantaria
800D5502 1900
800D5504 1A1C
800D5506 1E1F
Veículos
800D551A 2721
800D551C 2625
800D551E 2A28
800D5520 2D2C
800D5522 002E
Ataque aéreo
800D5530 2F00
800D5532 0031
Disco NOD
Dinheiro ilimitado
8011C04C FFFF
Ataque aéreo
300D5548 0032
8011BFA0 0007
Canhão de íons
300D5549 0033
8011BF84 0007
Ataque nuclear
300D554A 0034
8011BFBC 0017
Poder ilimitado
8011C06C FFFF
Construções
Velocidade rápida
8011C064 FFFF
Unidades
8011C05C FFFF
Veículos
8011C060 FFFF
Base aérea
8011C058 FFFF
Disco Both
Menu Covert Ops
D012FFB4 0100
801838BC 0007
Energia ilimitada
800323D4 C000
800323D6 0C07
801F0000 0055
801F0002 9201
801F0006 2400
801F0008 FFF7
801F000A 2421
801F000C 0002
801F000E 1420
801F0012 2400
801F0014 0004
801F0016 27FF
801F0018 0008
801F001A 03E0
801F001E 2400

### COOL BOARDERS 4
Pontuação máxima
800A1FC8 FFFF
800A1FCA 000E
Tempo perfeito
8004D32A 2400
Todas as montanhas
3006757C 00FF
Modo Trick Master com dificuldades
3006757D 00FF
8006757E FFFF
Todos os campeonatos
Vermont
30067580 00FF
30067587 00FF
Colorado
30067581 00FF
30067588 00FF
France
30067582 00FF
30067589 00FF
Japan
30067583 00FF
3006758A 00FF
Alaska
30067584 00FF
3006758B 00FF
Todas as opções avaliadas
(GameShark 2,2 ou superior)
50000402 0000
8006757C FFFF
30067584 00FF
30067587 00FF
50000202 0000
80067588 FFFF

### GRAND THEFT AUTO 2
Energia infinita
80145A9A 0064
Vidas infinitas
80120008 0063
Dinheiro máximo
8011FD0C 967F
8011FD0E 0098
Bonus e Kill Frenzy ilimitados
800A419A 2400
Sem polícia
80145A8E 0000
Mais polícia
80145A8E 2EE0
Sem mortes
8012A870 0000
Maior número de mortes
8012A870 FFFF
Códigos para as armas
Pistola
D0164D6C 0000
80164D6C 03E7
Pistola (Kill Frenzy)
D0164D6C 0000
80164D6C FFFF
S-Uzi
D0164D94 0000
80164D94 03E7
S-Uzi (Kill Frenzy)
D0164D94 0000
80164D94 FFFF
Lança-foguetes
D0164DBC 0000
80164DBC 03E7
Lança-foguetes (Kill Frenzy)
D0164DBC 0000
80164DBC FFFF
Zapper
D0164DE4 0000
80164DE4 03E7
Zapper (Kill Frenzy)
D0164DE4 0000
80164DE4 FFFF

Grand Theft Auto 2

Coquetel Molotov
D0164E0C 0000
80164E0C 03E7
Coquetel Molotov (Kill Frenzy)
D0164E0C 0000
80164E0C FFFF
Granadas
D0164E34 0000
80164E34 03E7
Granadas (Kill Frenzy)
D0164E34 0000
80164E34 FFFF
Shotgun
D0164E5C 0000
80164E5C 03E7
Shotgun (Kill Frenzy)
D0164E5C 0000
80164E5C FFFF
Tazer
D0164E84 0000
80164E84 03E7
Tazer (Kill Frenzy)
D0164E84 0000
80164E84 FFFF
Lança-chamas
D0164EAC 0000
80164EAC 03E7
Lança-chamas (Kill Frenzy Ammo)
D0164EAC 0000
80164EAC FFFF
Códigos especiais
(GameShark 3.0 ou superior)
Todas as armas
D0164D6C 0000
50000B28 0000
80164D6C 03E7
Todas as armas (Kill Frenzy Ammo)
D0164D6C 0000
50000B28 0000
80164D6C FFFF
Áreas liberadas
80024F24 0003
Áreas bônus liberadas
D0024F1C 0000
80024F1C 0001
80024F28 0009
Invencível
30026348 0001
Todas as áreas
30026349 0001
Sem polícia
3002634A 0001
Multiplicador 5X
3002634B 0001
10 milhões de pontos
3002634C 0001
Todas as armas
3002634E 0001
Inimigo do Estado
3002634F 0001

## K

***KONAMI ANTIQUES MSX COLLECTIONS VOL. 2***
Knightmare
Vidas infinitas
D01BEAC6 0035
8001E060 0102
Pontuação máxima
8001E056 FFFF
Kung Fu 2
Energia infinita
8001E100 2424
Invencibilidade
D01BEAC6 0020
3001E29E 00FF
Vidas infinitas
D01BEAC6 0020
3001E055 000A
Super Cobra
Vidas infinitas
8008FAE6 9C9C
Invencibilidade
D01BEAC6 0049
8001E50E 0000
Combustível ilimitado
D01BEAC6 0049
8001E51C 011F
Gradius 2
Vidas infinitas
8001E200 0102
Invencibilidade
D01BEAC6 0065
3001E400 0001
Magical Trees
Vidas infinitas
D01BEAC6 0013
3001E050 0006
Athletic Land
Tempo infinito
D01BEAC6 0007
3001E055 0039
Vidas infinitas
D01BEAC6 0007
3001E050 0004
Twin Bee
Invencibilidade (P1)
D01BEAC6 0053
3001E097 00FF
Vidas ilimitadas (P2)
D01BEAC6 0053
3001E073 0099

## L

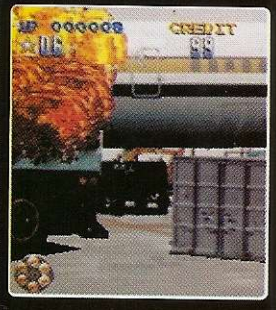
***LEGEND OF HEROES 4***
Rosa infinita
801F3440 967F
801F3442 0098
Disc ilimitado
80095C58 967F
80095C5A 0098
Todos os personagens
B0D00002 00000001
801F33F8 6301
Personagem principal
Máximo poder
3007BA30 0063
Magia máxima
3007BA31 0063
HP Máximo
8007BA32 03E7
MP Máximo
8007BA34 03E7
HP2 Máximo
8007BA36 03E7
MP2 Máximo
8007BA38 03E7
Máximo ataque
3007BA3A 00FF
Defesa máxima
3007BA3B 00FF
Máximo de mortes
3007BA3C 00FF
Máximo poder em movimento
3007BA3D 00FF
Máximo ataque mágico
3007BA3E 00FF
Defesa máxima mágica
3007BA3F 00FF
Máximo conhecimento
3007BA40 00FF
Máximo movimento
3007BA41 00FF
Modificar as armas
Segundo personagem
Máximo poder
3007BA58 0063
Magia máxima
3007BA59 0063
HP Máximo
8007BA5A 03E7
MP Máximo
8007BA5C 03E7
HP2 Máximo
8007BA5E 03E7
MP2 Máximo
8007BA60 03E7
Máximo ataque
3007BA62 00FF
Defesa máxima
3007BA63 00F
Máximo de mortes
3007BA64 00FF
Máximo poder em movimento
3007BA65 00FF
Máximo ataque mágico
3007BA66 00FF
Máxima defesa mágica
3007BA67 00FF
Máximo conhecimento
3007BA68 00FF
Máximo movimento
3007BA69 00FF
Poder total para o terceiro personagem
3007BA80 0063

***LITTLE BIG Adventure***
(Versão Japonesa)
Energia ilimitada
800D93D6 0032

***LUNAR 2***
(Versão Japonesa)
Lute na fase seguinte
800895F4 FFFF
Máximo dinheiro
800895D8 FFFF
Dinheiro ilimitado
80088544 967F
80088546 0098
Sem inimigos
(Aperte L2 + Select)
Correndo (Aperte R2 + Select)
D0088F00 1001
80000700 0001
D0088F00 1002
80000700 0000
D0000700 0001
80088FD0 0063
D0000700 0001
80088FA0 0063
Primeiro personagem
HP Máximo
80081DFC 03E7
80081DFE 03E7
MP Máximo
80081E00 03E7
80081E02 03E7
Nível Máximo
80081DF0 0063
EXP Máximo
80081DF4 967F
80081DF6 0098
EXP=1
80081DF8 0001
80081DFA 0000
Todos os Status
80081E04 03E7
80081E06 03E7
80081E08 03E7
80081E0A 03E7
80081E0C 03E7
80081E0E 03E7
80081E10 03E7
80081E12 03E7
80081E14 03E7
Itens infinitos
80198224 0063
Todos os caracteres
HP Máximo
B00700C4 0000
80081DFC 03E7

***LEMMINGS***
Alpinistas ilimitados
8005B1E0 0010
Boiadores ilimitados
8005B1E4 0010
Bombas infinitas
8005B1E8 0010
Construtores 1 infinitos
8005B1EC 0010
Construtores 2 infinitos
8005B1F0 0010
Bashers ilimitados
8005B1F4 0010
Minas ilimitadas
8005B1F8 0010
Diggers infinitos
8005B1FC 0010
Lemmings completam a fase
8005B1B4 0001

***LET'S GO BY TRAIN***
(Versão Japonesa)
Máximo de pessoas
800535D0 03E7
Tempo ilimitado quando você parar
800276BA 8C22
Tempo ilimitado na estação
8001E9DE 8C22
100 Pontos extras
801F4CC0 0064
Anda muito rápido (Aperte R1)
D0053250 0008
800692A6 42FF
Maior dano (Aperte R2)
D0053250 0002
800692A6 0000
74 km/h (Aperte L1)
D0053250 0004
800692A6 41A5
44 km/h (Aperte L2)
D0053250 0001
800692A6 4145
Parada automática no Stopping Point
D00531D8 0000
800692A6 0000



***LETHAL ENFORCERS 1 & 2***
Vidas infinitas (P1)
80078C3C 0009
Balas infinitas (P1)
80078C38 0016
Vidas infinitas (P2)
80078C70 0009
Balas infinitas (P2)
80078C6C 0016
Créditos ilimitados
80078C2C 001D

***LINDA 3: CUBE AGAIN***
(Versão Japonesa)
Dinheiro ilimitado
800B91B0 FFFF
800B91B2 00FF
Defesa 999
80196FDC 03E7
Ofensa 999
800C213C 03E7
Fase rápida
800C20E0 FFFF

### LMA MANAGER
(Versão Européia)
Dinheiro infinito nas seguintes cidades
Wimbledon
8018FF14 E100
8018FF12 05F5
Manchester United
8018F41C E100
8018F41E 05F5
Arsenal
8018E7EC E100
8018E7EE 05F5
Aston Villa
8018E924 E100
8018E926 05F5
West Ham Utd
8018FDDC E100
8018FDDE 05F5
Tottenham Hotspur
8018FB6C E100
8018FB6E 05F5
Leicester City
8018F1AC E100
8018F1AE 05F5
Newcastle Utd
8018F68C E100
8018F68E 05F5
Derby County
8018EE04 E100
8018EE06 05F5
Watford
8018FCA4 E100
8018FCA6 05F5
Bradford City
8018EA5C E100
8018EA5E 05F5
Chelsea
8018EB94 E100
8018EB96 05F5
Everton
8018EF3C E100
8018EF3E 05F5
Coventry City
8018ECCC E100
8018ECCE 05F5
Southampton
8018F8FC E100
8018F8FE 05F5
Leeds Utd
8018F074 E100
8018F076 05F5
Liverpool
8018F2E4 E100
8018F2E6 05F5
Middlesbrough
801935EC E100
801935EE 05F5
Sheffield Wednesday
8018F554 E100
8018F556 05F5
Sunderland
8018FA34 E100
8018FA36 05F5

### LODE RUNNER: THE LEGEND RETURNS
Vidas ilimitadas (P1)
800CB384 0005
Vidas ilimitadas (P2)
800CB398 0005

### METAL GEAR SOLID
99 Diazepam
800B4E00 0063
800B4E16 0063
Recarregar arma imediatamente
800AB9EC 001E
800ABA04 001E
Mission Impossible
Energia infinita
8008FE04 00FF
Todas as armas e munição
800454AA 2400
Todas as missões liberadas

CONTINUA...

B00700C4 0000
80081DFE 03E7
MP Máximo
B00700C4 0000
80081E00 03E7
B00700C4 0000
80081E02 03E7
Nível Máximo
B00700C4 0000
80081DF0 0063
EXP Máximo
B00700C4 0000
80081DF4 967F
B00700C4 0000
80081DF6 0098
EXP=1
B00700C4 0000
80081DF8 0001
B00700C4 0000
80081DFA 0000
Todos os Status
B00700C4 0000
80081E04 03E7
B00700C4 0000
80081E06 03E7
B00700C4 0000
80081E08 03E7
B00700C4 0000
80081E0A 03E7
B00700C4 0000
80081E0C 03E7
B00700C4 0000
80081E0E 03E7
B00700C4 0000
80081E10 03E7
B00700C4 0000
80081E12 03E7
B00700C4 0000
80081E14 03E7
Todos os itens
B1000024 0000
80198224 0063

P

### PSYCHIC FORCE
HP Ilimitado (P1)
8010AC54 03E8
HP Ilimitado (P2)
8010AD98 03E8
Poder ilimitado (P1)
8010AC56 0192
Poder ilimitado (P2)
8010AD9A 0192

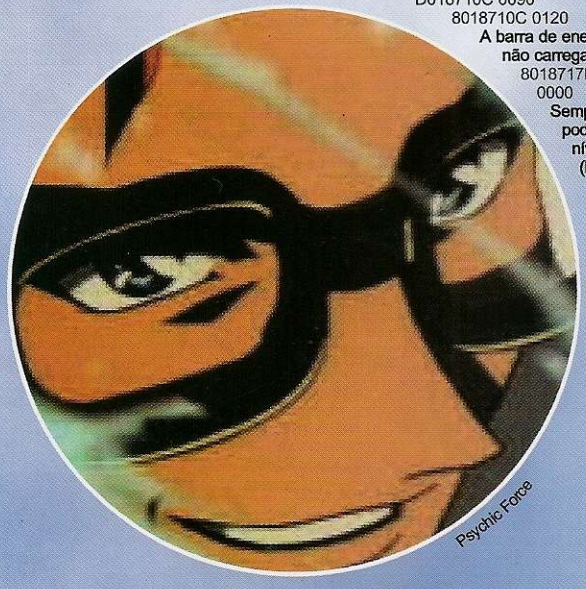
### PU.LI.RU.LA.
Vidas Infinitas (P1)
800BF03A 0004
Vidas Infinitas (P2)
800BF0B6 0004
HP Ilimitado (P1)
800BF038 000C
HP Ilimitado (P2)
800BF0B4 000C
Magia ilimitada (P1)
800BF03C 0005
Magia ilimitada (P2)
800BF0B8 0005

### PUBBLE BUBBLE 3 DX
Sempre com ponteiro
D0053208 0002
80053208 0082

S

### SABRE MARIONETTE J BATTLE
**Sabres**
Energia ilimitada (P1)
800A38E8 0074
800A3DA0 0074
Energia ilimitada (P2)
800A38EC 0074
800A3DA4 0074
Poder infinito (P1)
800A30A8 0040
800E4920 0040
Poder infinito (P2)
800A30AC 0040
800E4924 0040
Tempo ilimitado
800A3F98 0DEA

### STREET FIGHTER ALPHA
Energia ilimitada (P1)
8018710C 0090
Sem energia (P1)
8018710C 0000
75% de energia (P1)
D018710C 0090
8018710C 006C
50% de energia (P1)
D018710C 0090
8018710C 0048
25% de energia (P1)
D018710C 0090
8018710C 0024
150% de energia (P1)
D018710C 0090
8018710C 00D8
200% de energia (P1)
D018710C 0090
8018710C 0120
A barra de energia não carrega (P1)
8018717E 0000
Sempre poder nível 1 (P1)
8018717E 0030
Sempre poder nível 2 (P1)
8018717E 0060
Sempre poder nível 3 (P1)
8018717E 0090
Movimentos especiais no ar (P1)
801870F2 0000
Seleção aleatória para Ryu (P1)
801872E4 0090
Seleção aleatória para Akuma ou M. Bison (P1)
801872DE 0090
Escolha aleatória muito rápida (P1)
801872E0 0090
Invisível (P1)
801B3724 0000
Poder infinito (P1)
801877F8 0000
Energia ilimitada (P2)
801873D4 0090
Sem energia (P2)
801873D4 0000
75% de energia (P2)
D01873D4 0090
801873D4 006C
50% de energia (P2)
D01873D4 0090
801873D4 0048
25% de energia (P2)
D01873D4 0090
801873D4 0024
150% de energia (P2)
D01873D4 0090
801873D4 00D8
200% de energia (P2)
D01873D4 0090
801873D4 0120
A barra de energia não carrega (P2)
80187446 0000
Sempre poder nível 1 (P2)
80187446 0030
Sempre poder nível 2 (P2)
80187446 0060
Sempre poder nível 3 (P2)
80187446 0090
Seleção aleatória para Ryu (P2)
801875AC 0090
Seleção aleatória para Akuma ou M. Bison (P1)
801875A6 0090
Escolha aleatória muito rápida (P1)
801875A8 0090
Invisível (P2)
801B3218 0000
Poder infinito (P2)
80187AC0 0000
Tempo ilimitado para seleção do lutador
801E0C98 0000
Tempo ilimitado
80194294 6300
Os dois jogadores andam para qualquer lado
801871CE 0000
80187496 0000
Multi-Fireballs (P1)
801871D0 0000
801871D2 0000
Multi-Fireballs (P2)
80187498 0000
8018749A 0000
Fireballs congelados
80198930 0000
801989A2 0000
8019890E 0000
8019887A 0000
801907E6 0000
80198752 0000
801986BE 0000
8019862A 0000
Ataque turbo (P1)
801871B2 6000
801871B2 6000
801871B4 6000
801871D4 6000
801871D6 6000
801871DA 6000
Ataque turbo (P2)
8018747A 6000


Psychic Force

Street Fighter Alpha

8018747A 6000
8018747C 6000
8018749C 6000
8018749E 6000
801874A2 6000
**Velocidade turbinada**
801942A0 000F
**Alguns movimentos no ar (P1)**
801870F2 0000
**Alguns movimentos no ar (P2)**
801873BA 0000
**Invisível durante a seqüência de golpes (P1)**
801B3724 0000
**Invisível durante a seqüência de golpes (P2)**
801B3218 0000
**Sem danos para Fireballs**
80198A36 0000
801989A2 0000
8019890E 0000
8019887A 0000
801907E6 0000
80198752 0000
801986BE 0000
8019862A 0000
**Dificuldade nível 1**
80158B7C 0000
**Dificuldade nível 2**
80158B7C 0100
**Dificuldade nível 3**
80158B7C 0200
**Dificuldade nível 4**
80158B7C 0300
**Dificuldade nível 5**
80158B7C 0400
**Dificuldade nível 6**
80158B7C 0500
**Dificuldade nível 7**
80158B7C 0600
**Dificuldade nível 8**
80158B7C 0700
**Danos nível 1**
80158B84 0100
**Danos nível 2**
80158B84 0101
**Danos nível 3**
80158B84 0102
**Danos nível 4**
80158B84 0103
**Velocidade normal**
80158B86 0101
**Velocidade Turbo 1**
80158B86 0102
**Velocidade Turbo 2**
80158B86 0103
**Escolha a velocidade depois de escolher seu personagem**
80158B86 0100
**Velocidade nível 1**
801492A0 0000
**Velocidade nível 2**
801492A0 0001
**Velocidade nível 3**
801492A0 0002
**Velocidade nível 4**
801492A0 0003
**Velocidade nível 5**
801492A0 0004
**Velocidade nível 6**
801492A0 0005
**Velocidade nível 7**
801492A0 0006
**Velocidade nível 8**
801492A0 0007
**Velocidade nível 9**
801492A0 0008
**Velocidade nível 10**
801492A0 0009
**Velocidade nível 11**
801492A0 000A
**Velocidade nível 12**
801492A0 000B
**Velocidade nível 13**
801492A0 000C
**Velocidade nível 14**
801492A0 000D
**Velocidade nível 15**
801492A0 000E
**Modifique o personagem (P1)**
**Ryu**
80187162 0000
**Ken**
80187162 0001
**Akuma**
80187162 0002
**Charlie**
80187162 0003
**Chun Li**
80187162 0004
**Adon**
80187162 0005
**Sodom**
80187162 0006
**Guy**
80187162 0007
**Birdie**
80187162 0008
**Rose**
80187162 0009
**M.Bison**
80187162 000A
**Sagat**
80187162 000B
**M.Bison**
80187162 000C
**Modifique o personagem (P2)**
**Ryu**
8018742A 0000
**Ken**
8018742A 0001
**Akuma**
8018742A 0002
**Charlie**
8018742A 0003
**Chun Li**
8018742A 0004
**Adon**
8018742A 0005
**Sodom**
801872A 0006
**Guy**
8018742A 0007
**Birdie**
8018742A 0008
**Rose**
8018742A 0009
**M.Bison**
8018742A 000A
**Sagat**
8018742A 000B
**Dan**
8018742A 000C
**Movimentos especiais logo quando salta (P2)**
801873BA 0000
**Fireballs paralizados**
80198A36 0000
**Teleporte usando o botão L1 (P1)**
D018F128 0001
801870CA 016B
**Teleporte usando o botão L2 (P2)**
D018F132 0001
80187392 016B
**Jogador 2 como CPU com a segunda roupa**
80187450 0001

***SUPER ROBOT WAR F***
**(Versão Japonesa)**
**Dinheiro infinito**
8019BA6A 967F
8019BA6C 0098
**Escolha todos os demos**
801476F2 8000
**Abra todas as galerias**
801476B8 FFFF
801476BA FFFF
801476BC FFFF
801476BE FFFF
801476C0 FFFF
801476C2 FFFF
801476C4 FFFF
801476C6 FFFF
801476C8 FFFF
801476CA FFFF
801476CC FFFF
801476CE FFFF
801476D0 FFFF
801476D2 FFFF
801476D4 FFFF
801476D6 FFFF
801476D8 FFFF
801476DA FFFF
801476DC FFFF
801476DE FFFF
**Veja a estória dos personagens 100%**
B02C0002 0000
80147678 FFFF
**Avance a fase com o ataque**
8007C77A A4A0
**HP Ilimitado**
80095A80 2800
80095A82 0800
80095A84 0000
80095A86 0000
8000A000 0002
8000A002 9046
8000A004 0001
8000A006 2407
8000A008 0003
8000A00A 10C7
8000A010 0016
8000A012 A443
8000A014 8014
8000A016 3C02
8000A018 56A2
8000A01A 0802
**EN Máximo**
8009290A 9462
80095B1E 9482
80078776 9043
80080B3A 9464
**Todos os itens**
8019BB36 0909
8019BB38 0909
8019BB3A 0909
8019BB3C 0909
8019BB3E 0909
8019BB40 0909
8019BB42 0909
8019BB44 0909
8019BB45 0909

8008FA8C 00FF
8008FB10 FFFF
**Ativar super pulo**
8008FC14 0001
**Desativar super pulo**
8008FC14 0000
**Ativar câmera lenta**
8008E9D0 FFFD
8008E9D2 FFFF
**Desativar câmera lenta**
8008E9D0 0001
8008E9D2 0000
**Ativar turbo**
8008E9D0 0004
**Desativar turbo**
8008E9D0 0001
**Ativar Stupid Mode**
8008FADC 0001
**Desativar Stupid Mode**
8008FADC 0000

***METAL GEAR SOLID***
**(Versão Japonesa)**
**Vidas infinitas**
800B4DAE 0600
800B4DB0 0600
**Oxigênio infinito (Aperte R1)**
D00AB950 0008
800ABA34 03E7
**Modo Fantasma**
D00B4DB8 0000
800ABA10 0000
**Obtenha os itens**
**C.box A**
800B4DE6 0001
**C.box B**
800B4DE8 0001
**C.box C**
800B4DEA 0001
**Therm.g**
800B4DEE 0001
**Gas Mask**
800B4DF0 0001
**Stealth**
800B4DF6 0001
**Bandana**
800B4DF8 0001
**Câmera**
800B4DFA 0001
**Detector**
800B4E08 0001
**Mo Disc**
800B4E0A 0001
**Socom Pistol**
800B4DBA 03E7
800B4DCE 03E7
**Famas**
800B4DBC 03E7
800B4DD0 03E7
**Granadas**
800B4DBE 03E7
800B4DD2 03E7
**Nikita**
800B4DC0 03E7
800B4DD4 03E7
800B4DC2 03E7
800B4DD6 03E7
**C4**
800B4DC6 03E7
800B4DDA 03E7
**Granadas Stun**
800B4DC8 03E7
800B4DDC 03E7
**Granadas Chaff**
800B4DCA 03E7
800B4DDE 03E7
**Rifle Sniper**
800B4DCC 03E7
800B4DE0 03E7
**99 Tiros**
800B4DFC 0063
800B4E12 0063
**99 Kits médicos**
800B4DFE 0063
800B4E14 0063

### PGA TOUR 98
Apenas um tiro gravado
800906C8 0001
800907AC 0001
800BAE38 0100

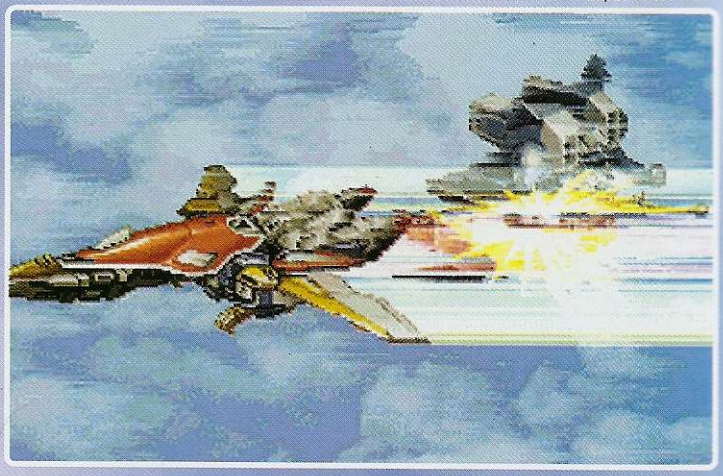
### PHOTO GENIC
TP Ilimitado
8009CCFE 03E7
8009CCF8 03E7
8009CCFA 03E7
Dinheiro infinito
8009CCF2 03E7
8009CD5E 03E7
Capacidade sensível
8009CD60 03E7
Habilidade nas fotos
8009CD68 03E7

### POCKET FAMILY
Não cultiva grama
800D9AE4 0000
Sem lixo
800D9BE0 0000
Modo Mini infinito
8015BA28 02FF
HP Máximo para o Modo Mini
80097AE6 03E7

### PSYCHIC FORCE 2
Todos os personagens e fases
8007A15E FFFF
Energia ilimitada (P1)
800D2038 03E8
800D203A 03E8
Sem energia (P1)
800D2038 0000
800D203A 0000
Energia ilimitada (P2)
800D204A 03E8
800D204C 03E8
Sem energia (P2)
800D204A 0000
800D204C 0000
Super (P1)
800D203C 4000
Sem Super (P1)
800D203C 0000
Super (P2)
800D204E 4000
Sem Super (P2)
800D204E 0000
Último estágio
D007A0F2 0000
8007A0F2 0007
Todos os álbuns
B0100004 0000
30079A0A 00FF

8019BB48 0909
8019BB4A 0909
Nível 99
8007C040 0001
8007C042 2464
D014569A 7FFF
8007C040 0000
D014569A 7FFF
8007C042 0000
8007BF08 0063
8007BF0A 2402
8007BD74 0063
8007BD76 2402
8007BFEC 0063
8007C038 0063
8007C74C 0063
EXP máximo para todos
8019A558 0000
8019A564 0000
8019A570 0000
8019A57C 0000
8019A588 0000
8019A594 0000
8019A5A0 0000
8019A5AC 0000
8019A5B8 0000
8019A5C4 0000
8019A5D0 0000
8019A5DC 0000
8019A5E8 0000
8019A5F4 0000
8019A600 0000
8019A60C 0000
8019A618 0000
8019A624 0000
8019A630 0000
8019A63C 0000
8019A648 0000
8019A654 0000
8019A660 0000
8019A66C 0000
8019A678 0000
8019A684 0000
8019A690 0000
8019A69C 0000
8019A6A8 0000
8019A6B4 0000
8019A6C0 0000
8019A6CC 0000
8019A6D8 0000
8019A6E4 0000
8019A6F0 0000
8019A6FC 0000
8019A708 0000
8019A714 0000
8019A720 0000
8019A72C 0000
8019A738 0000
8019A744 0000
8019A750 0000
8019A75C 0000
8019A768 0000
8019A774 0000
8019A780 0000
8019A78C 0000
8019A798 0000
8019A7A4 0000
8019A7B0 0000
8019A7BC 0000
8019A7C8 0000
8019A7D4 0000
8019A7E0 0000
8019A7EC 0000
8019A7F8 0000
8019A804 0000
8019A810 0000
8019A81C 0000
8019A828 0000
8019A834 0000
8019A840 0000
8019A84C 0000
8019A858 0000
SP Máximo
8019A55E 00FA
8019A56A 00FA
8019A576 00FA
8019A582 00FA
8019A58E 00FA
8019A59A 00FA
8019A5A6 00FA

Super Robot Wars



8019A5B2 00FA
8019A5BE 00FA
8019A5CA 00FA
8019A5D6 00FA
8019A5E2 00FA
8019A5EE 00FA
8019A5FA 00FA
8019A606 00FA
8019A612 00FA
8019A61E 00FA
8019A62A 00FA
8019A636 00FA
8019A642 00FA
8019A64E 00FA
8019A65A 00FA
8019A666 00FA
8019A672 00FA
8019A67E 00FA
8019A68A 00FA
8019A696 00FA
8019A6A2 00FA
8019A6AE 00FA
8019A6BA 00FA
8019A6C6 00FA
8019A6D2 00FA
8019A6DE 00FA
8019A6EA 00FA
8019A6F6 00FA
8019A702 00FA
8019A70E 00FA
8019A71A 00FA
8019A726 00FA
8019A732 00FA
8019A73E 00FA
8019A74A 00FA
8019A756 00FA
8019A762 00FA
8019A76E 00FA
8019A77A 00FA
8019A786 00FA
8019A792 00FA
8019A79E 00FA
8019A7AA 00FA
8019A7B6 00FA
8019A7C2 00FA
8019A7CE 00FA
8019A7DA 00FA
8019A7E6 00FA
8019A7F2 00FA
8019A7FE 00FA
8019A80A 00FA
8019A816 00FA
8019A822 00FA
8019A82E 00FA
8019A83A 00FA
8019A846 00FA
8019A852 00FA
8019A85E 00FA
8019A86A 00FA
8019A876 00FA
8019A882 00FA
8019A88E 00FA
8019A89A 00FA
8019A8A6 00FA
8019A8B2 00FA
8019A8BE 00FA
8019A8CA 00FA
8019A8D6 00FA
8019A8E2 00FA
8019A8EE 00FA
8019A8FA 00FA
8019A906 00FA
8019A912 00FA
HP e EN Máximos (Aperte ▲ + R2)
D014569A 7DFF
30199F2F 00A0
D014569A 7DFF
80199F30 FFFF
Armas especiais
8019BAFE FFFF
Sempre em movimento
B0300010 0000
3019A0BB 0020
Movimento longo
30199F50 000F
10 X upgrade Robot
30145577 000A
10 X upgrade de armas
30145578 000A
SP, Stimate e Level máximo (requer também SP Máximo)
80080B38 0070
80080B3A 0800
800001C0 0003
800001C2 8062
800001C8 000A
800001CA 1040
800001F0 000A
800001F2 A464
800001F4 02CF
800001F6 0802

## T

### TOMB RAIDER: THE LAST REVELATION
(GameShark 3.2 ou superior)
Pistolas
300AC414 00FF
Uzi
300AC415 00FF
Shotgun
300AC416 00FF
Lança-granadas
300AC418 00FF
Crossbow
300AC417 00FF
Revólver
300AC419 00FF
Medipacks pequenos ilimitados
800AC43C FFFF
Medipacks grandes ilimitados
800AC43E FFFF
Uzi infinito
800AC444 FFFF
Revólver infinito
800AC446 FFFF
Shotgun infinito

800AC448 FFFF
Super Shotgun infinito
800AC44A FFFF
Granada infinita
800AC44C FFFF
Super Granada infinita
800AC44E FFFF
Granada Flash infinita
800AC450 FFFF
Veneno ilimitado
800AC454 FFFF
Explosivos ilimitados
800AC456 FFFF
Brilho infinito
800AC440 FFFF
Sempre usando brilho
(Requer código do brilho infinito, use R2 para ativar)
D00AB146 FDFF
800AC2FC 0007
Trocar arma
Lara desarmada
800AC300 0000
Pistolas
800AC300 0001
Revólver
800AC300 0002
Uzi
800AC300 0003
Shotgun
800AC300 0004
Lança granadas
800AC300 0005
06 - Crossbow
800AC300 0006
07 - Brilho
800AC300 0007
Seleção de fase
(Aperte L1 + L2 + R1 + R2 na tela principal)
D00AB146 F0FF
800A7B6E 0200
Lara aranha
800AC306 0001
Lara macaca
D00AC33C 0004
800AC33C 0044
Fase Angkor Wat
Energia infinita
801BB8B6 03E8
Super pulo (Use ■)
D00AB146 7FFF
801BB8B4 FFA0

Fase Race For The Iris
Energia infinita
801C6012 03E8
Super pulo (Use ■)
D00AB146 7FFF
801C6010 FFA0
Tempo ilimitado
800B3418 0000
Fase The Tomb Of Seth
Energia infinita
801C8DAE 03E8
Super pulo (Use ■)
D00AB146 7FFF
801C8DAC FFA0
Fase Burial Chambers
Energia infinita
801C339E 03E8
Super pulo (Use ■)
D00AB146 7FFF
801C339C FFA0
Fase Valley Of The Kings
Energia infinita
801B5776 03E8
Super pulo (Use ■)
D00AB146 7FFF
801B5774 FFA0
Fase KV5
Energia infinita
801C25E2 03E8
Super pulo (Use ■)
D00AB146 7FFF
801C25E0 FFA0
Fase Temple Of Karnak
Energia infinita
801D1E9E 03E8
Super pulo (Use ■)
D00AB146 7FFF
801D1E9C FFA0
Fase The Great Hypostyle Hall
Energia infinita
801CF552 03E8
Super pulo (Use ■)
D00AB146 7FFF
801CF550 FFA0
Fase Sacred Lake
Energia infinita
801B3AD2 03E8
Super pulo (Use ■)
D00AB146 7FFF
801B3AD0 FFA0
Fase Yes
Energia infinita
801D4162 03E8
Super pulo (Use ■)
D00AB146 7FFF
801D4160 FFA0
Fase Tomb Of Semerkhet
Energia infinita
801D4162 03E8
Super pulo (Use ■)
D00AB146 7FFF
801D4160 FFA0
Fase Guardian Of Semerkhet
Energia infinita
801AC86A 03E8
Super pulo (Use ■)
D00AB146 7FFF
801AC868 FFA0
Fase Desert Railroad
Energia infinita
801BBDF2 03E8
Super pulo (Use ■)
D00AB146 7FFF
801BBDF0 FFA0
Fase Alexandria
Energia infinita
801B94C6 03E8
Super pulo (Use ■)
D00AB146 7FFF
801B94C4 FFA0
Fase Coastal Ruins
Energia infinita
801CF556 03E8
Super pulo (Use ■)
D00AB146 7FFF
801CF554 FFA0
Fase Pharos,Temple Of Isis
Energia infinita
801C865A 03E8
Super pulo (Use ■)
D00AB146 7FFF
801C8658 FFA0
Fase Cleopatra's Palaces
Energia infinita
801C5252 03E8
Super pulo (Use ■)
D00AB146 7FFF
801C5250 FFA0
Fase Catacombs
Energia infinita
801CAA66 03E8
Super pulo (Use ■)
D00AB146 7FFF
801CAA64 FFA0
Fase Temple Of Poseidon
Energia infinita
801C0A4A 03E8
Super pulo (Use ■)
D00AB146 7FFF
801C0A48 FFA0
Fase The Lost Library
Energia infinita
801DDCB2 03E8
Super pulo (Use ■)
D00AB146 7FFF
801DDCB0 FFA0
Fase Hall Of Demetrius
Energia infinita
801B683E 03E8
Super pulo (Use ■)
D00AB146 7FFF
801B683C FFA0
Fase City Of The Dead
Energia infinita
801CBAB2 03E8
Super pulo (Use ■)
D00AB146 7FFF
801CBAB0 FFA0
Fase Trenches
Energia infinita
801CFA8A 03E8
Super pulo (Use ■)
D00AB146 7FFF
801CFA88 FFA0
Fase Chambers Of Tulun
Energia infinita
801D147E 03E8
Super pulo (Use ■)
D00AB146 7FFF
801D147C FFA0
Fase Street Bazaar
Energia infinita
801C2B62 03E8
Super pulo (Use ■)
D00AB146 7FFF
801C2B60 FFA0
Fase Citadel Gate
Energia infinita
801CFCCE 03E8
Super pulo (Use ■)
D00AB146 7FFF
801CFCCC FFA0
Fase Citadel
Energia infinita
801D94BE 03E8
Super pulo (Use ■)
D00AB146 7FFF
801D94BC FFA0
Fase The Sphinx Complex
Energia infinita
801C1EAE 03E8
Super pulo (Use ■)
D00AB146 7FFF
801C1EAC FFA0
Fase No
Energia infinita
801D042E 03E8
Super pulo (Use ■)
D00AB146 7FFF
801D042C FFA0
Fase Underneath The Sphinx
Energia infinita
801D042E 03E8
Super pulo (Use ■)
D00AB146 7FFF
801D042C FFA0
Fase Menkaure's Pyramid
Energia infinita
801BDCBE 03E8
Super pulo (Use ■)

### SUPERCROSS CIRCUIT

Dinheiro ilimitado
800522D8 FFFF
Dinheiro máximo
800522D8 967F
800522DA 0098
Selecão especial
Motocicleta do jogador 1
Yamaha YZ 125
30052276 0000
Honda CR 125
30052276 0001
Kawasaki KX 125
30052276 0002
Yellow 125
30052276 0003
KTM SX 125
30052276 0004
Yamaha YZ 426F 125
30052276 0005
125
30052276 0006
StarFighter 125
30052276 0007
200 MPH 125
30052276 0008
Thorn 125
30052276 0009
SuperFlames 125
30052276 000A
Motocicleta do jogador 2
Yamaha YZ 125
30052277 0000

### STREET FIGHTER THE MOVIE

Tempo ilimitado
801DA364 600D
Energia infinita (P2)
801B793A 0070
Energia infinita (P1)
801B759A 0070
Combo ilimitado (P2)
801B7A52 3030
Combo ilimitado (P1)
801B76B2 3030
Movimentos especiais no ar (P1)
801B7654 0070
Movimentos especiais no ar (P2)
801B79F4 0070
Não carrega o combo (P1)
801B76B2 0000
Não carrega o combo (P2)
801B7A52 0000
Lutadores secretos (P1)
Ryu
801B789E 0000
E. Honda
801B789E 0101
Blanka
801B789E 0202
Guile
801B789E 0303
Ken
801B789E 0404
Chun Li
801B789E 0505
Zangief
801B789E 0606
Akuma
801B789E 0707
M.Bison
801B789E 0808
Sagat
801B789E 0909
Balrog
801B789E 0A0A
Vega
801B789E 0B0B
Cammy
801B789E 0C0C
Sawada
801B789E 0D0D
Lutadores secretos (P2)
Ryu
801B7C3E 0000
E. Honda
801B7C3E 0101

Blanka
801B7C3E 0202
Guile
801B7C3E 0303
Ken
801B7C3E 0404
Chun Li
801B7C3E 0505
Zangief
801B7C3E 0606
Akuma
801B7C3E 0707
M.Bison
801B7C3E 0808
Sagat
801B7C3E 0909
Balrog
801B7C3E 0A0A
Vega
801B7C3E 0B0B
Cammy
801B7C3E 0C0C
Sawada
801B7C3E 0D0D
Ambos os jogadores
Dee Jay
801B7C3E 0E0E

### XENA-WARRIOR PRINCESS

Todas as poções
800FC0A8 0001
Máximo de poção
300F277E 00FF
Homing Chakram Item
800FC0F0 0001
Arma de fogo
800FC114 0001
Invencibilidade
800FC138 0001
800F0CC2 016F
800F0CDC 0001
Invencibilidade total
300F2782 00FF
Arma de gelo
800FC15C 0001
Harp Item
800FC180 0001
Jóia da ressurreição
300F277C 0001
Todas as chaves
300F277D 0001
Chakram Item no máximo
300F2780 00FF
Arma de fogo no máximo
300F2781 00FF
Arma de gelo no máximo
300F2783 00FF
Harp Item no máximo
300F2784 00FF
Upgrade de armas
300F2785 0063
Upgrade de espada
300F2786 0063
Super Xena
800F1136 02F5
Arma de luz
300F277F 00FF
Sem inimigos
300F2774 00FF
Todos os reféns salvos
300F2776 00FF

D00AB146 7FFF
801BDCBC FFA0
**Fase Inside Menkaure's Pyramid**
**Energia infinita**
801D5FD6 03E8
**Super pulo (Use ■)**
D00AB146 7FFF
801D5FD4 FFA0
**Fase The Mastabas**
**Energia infinita**
801D291A 03E8
**Super pulo (Use ■)**
D00AB146 7FFF
801D2918 FFA0
**Fase The Great Pyramid**
**Energia infinita**
801C557E 03E8
**Super pulo (Use ■)**
D00AB146 7FFF
801C557C FFA0
**Fase Khufu's Queens Pyramids**
**Energia infinita**
801D531A 03E8
**Super pulo (Use ■)**
D00AB146 7FFF
801D5318 FFA0
**Fase Inside The Great Pyramid**
**Energia infinita**
801C9482 03E8
**Super pulo (Use ■)**
D00AB146 7FFF
801C9480 FFA0
**Fase Temple Of Horus**
**Energia infinita**
801CE72A 03E8
**Super pulo (Use ■)**
D00AB146 7FFF
801CE728 FFA0
**Fase Temple Of Horus**
**Energia infinita**
801C52CE 03E8
**Super pulo (Use ■)**
D00AB146 7FFF
801C52CC FFA0

## W

### WILD ARMS: 2ND IGNITION

**Ativar códigos**
D002A51A 1040
8002A51A 1000
**Um combate por nível**
800FB690 FFFF
**Dinheiro máximo**
800FB68C FFFF
**Dinheiro Infinito**
8011AF5C 967F
8011AF5E 0098
**Primeiro personagem**
**HP Infinito**
8011A79C 270F
**HP Máximo**
8011A7A0 270F
**FP Infinito**
8011A7AA 03F0
**FP Máximo**
8011A7AC 03F0
**STR Máximo**
8011A7AE 03E7
8011A7B0 03E7
**VIT Máximo**
8011A7B6 03E7
8011A7B8 03E7
**SOR Máximo**
8011A7BE 03E7
8011A7C0 03E7
**RES Máximo**
8011A7C6 03E7
8011A7C8 03E7
**LCK sempre carregado**
8011A7EE 0004
**EXP Máximo**
8011A810 967F
8011A812 0098
**Segundo personagem**
**HP Infinito**
8011A818 270F
**Hp Máximo**

## O QUE É GAMESHARK?

O GameShark é um pequeno acessório que tem o tamanho de uma caixa de fósforos, e deve ser instalado na parte posterior do seu PlayStation através da entrada serial do console. Com ele você pode conseguir vidas infinitas, pular de fase e ganhar super poderes em diversos jogos digitando códigos secretos no menu do GameShark. Esse menu aparece quando você liga o PlayStation com o GameShark conectado a ele.

*O GameShark deve ser conectado à entrada serial do seu PlayStation*

**Cadastrando novo jogo**

O GameShark já traz diversos códigos carregados dentro dele para muitos jogos. Porém você pode cadastrar qualquer novo jogo com novos códigos. Para isso, ligue seu PlayStation com o GameShark ativado. No menu principal do GameShark, entre na opção Select Cheat Code e depois em New Game. Aperte ● duas vezes e escreva o nome do jogo utilizando novamente o ● do controle. Em seguida, aperte o botão ✖ e salve pressionando ● mais uma vez. Depois disso, aparecerá a tela New Code. Aperte ● e adicione o código utilizando o menu lateral. Se quiser, há a opção de criar uma descrição do código, que pode ser preenchida com o botão ■. Quanto terminar o cadastramento, ative o código desejado com ● e volte com o ✖. Coloque o CD do jogo dentro do PlayStation e, no menu principal, basta entrar no Start Game, esperar o jogo ser carregado e se divertir.

Wild Arms: 2ND Ignition

8011A81C 270F
**FP Infinito**
8011A826 03F0
**FP Máximo**
8011A828 03F0
**STR Máximo**
8011A82A 03E7
8011A82C 03E7
**VIT Máximo**
8011A832 03E7
8011A834 03E7
**SOR Máximo**
8011A83A 03E7
8011A83C 03E7
**RES Máximo**
8011A842 03E7
8011A844 03E7
**LCK Sempre carregado**
8011A86A 0004
**EXP Máximo**
8011A88C 967F
8011A88E 0098
**Terceiro personagem**
**HP Infinito**
8011A894 270F
**HP Máximo**
8011A898 270F
**FP Infinito**
8011A8A2 03F0
**FP Máximo**
8011A8A4 03F0
**STR Máximo**
8011A8A6 03E7
8011A8A8 03E7
**VIT Máximo**
8011A8AE 03E7
8011A8B0 03E7
**SOR Máximo**
8011A8B6 03E7
8011A8B8 03E7
**Res Máximo**
8011A8BE 03E7
8011A8C0 03E7
**LCK Sempre carregado**
8011A8E6 0004
**EXP Máximo**
8011A908 967F
8011A90A 0098
**Outras trapaças**
**Todos os itens**
B0FF0002 00000001
3011AC58 0000
**Itens Infinitos**
B0FF0002 00000000
3011AC59 00C6
**Todos os itens infinitos**
D00360FA 2463
800360F8 0000
**Dinheiro Máximo**
D00A22B6 1040
800A22B4 0000
**Combate no nível 99**
D0036672 1060
80036670 0000
**FP Máximo**
D00A31EE 0C02
800A31EC 03F0
D00A31EE 0C02
800A31EE 2402
**Todos os álbuns**
B01D0002 0000
800F6260 FFFF

## X

### X2

**Energia ilimitada (P1)**
801E997E 008C
**Energia ilimitada (P2)**
801E9B1E 008C
**Bombas infinitas (P1)**
801EBC8C 0003
**Bombas infinitas (P2)**
801EC32C 0003

# PlayStation, o console mais vendido do mundo

Preços Especiais para Locadoras

Enviamos para todo o Brasil

A Câmara Games tem consoles, jogos e acessórios da linha PlayStation. Trabalhamos apenas com produtos originais e garantimos os melhores preços do mercado.

**CÂMARA GAMES**

Rua 25 de março, 1026 - Tel.: (0xx11) 228-0822 Fax: (0xx11) 228-3365

O ano 2000 já começou !!
FOX KIDS
Prepare-se. Chegou o novo Fox Kids.
www.foxkids.com.br